

# **USB Experiment Interface Board**

K8055

#### Spezifikationen:

- 5 digitale Eingänge (0= GND, 1= offen). Test-Tasten auf der Platine
- 2 analoge Eingänge mit Option für Dämpfung und Verstärkung. Interner Test +5V vorgesehen.
- 8 digitale Ausgangsschalter mit offenem Kollektor (max 50V/100mA). LED-Anzeige auf der Platine
- 2 analoge Ausgänge:
  - V 0 bis 5V, Ausgangswiderstand 1K5.
  - × PWM 0 bis 100% 'offener Kollektor'-Ausgang
  - Max 100mA / 40V
- LED-Anzeige auf der Platine.
- Allgemeine Konvertierungszeit: 20ms pro Befehl
- Stromversorgung über USB ungefähr 70mA.
- Diagnose-Software und Kommunikations-DDL mitgeliefert

#### Minimale Systemanforderungen

- Pentium-Klasse CPU
- USB1 0 oder höher.
- Windows 98SE oder h\u00f6her (Win NT ausgeschlossen)
- CD ROM-Laufwerk und Maus

Dieses Gerät ist konform mit Teil 15 der FCC Normen, unter der Bedingung, dass es in Übereinstimmung mit dieser mitgelieferten Bauanleitung zusammengesetzt wurde. Für den Betrieb gelten die folgenden Bedingungen (1) das Gerät darf keine schädliche Interferenz verursachen, und (2) der Betrieb darf nicht durch ungewünschte Interferenz beeinflusst werden.

Mehr Informationen über FCC auf http://www.fcc.gov



VELLEMAN Components NV Legen Heirweg 33 9890 Gavere Belgium Europe www.velleman.be www.velleman-kit.com

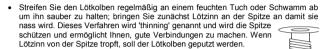


#### 1. Montage (das Überschlagen dieses Teils führt zu Problemen!)

Lesen Sie sorgfältig diese Anleitungen, sie werden Ihnen helfen, dieses Projekt erfolgreich zu beenden.

# 1.1 Achten Sie darauf, dass Sie die richtigen Werkzeuge benutzen:





- Dünnes Lötzinn mit Harz-Kern. Benutzen Sie kein Flussmittel oder Fett
- Seitenschneider um überschüssiges Kabel abzuschneiden. Um Verletzungen zu vermeiden wenn Sie das Kabel schneiden, halten Sie das Kabel fest damit es nicht in die Augen fliegen kann.
- Nadelzange um Leitungen zu biegen oder Komponenten an der richtigen Stelle zu halten.
- Kleine Klinge und Phillips-Schraubendreher. Ein Basissatz ist ausreichend.



- Für manche Projekte ist ein elementares Multimeter erforderlich oder könnte es praktisch sein.

#### 1.2 Hinweise für die Montage :

- Vergewissern Sie sich, dass der Schwierigkeitsgrad des Bausatzes Ihrer Sachkenntnis entspricht; so vermeiden Sie Enttäuschungen.
- Befolgen Sie sorgfältig die Anleitungen. Achten Sie darauf, dass Sie alle Schritte gelesen haben und auch völlig verstehen bevor Sie die Handlung ausführen. Führen Sie alles in der Reihenfolge, so wie es in dieser Anleitung beschrieben ist, aus.
- ⇒ Bringen Sie alle Teile auf der Leiterplatte, so wie es auf den Abbildungen angegeben ist, an.
- ⇒ Werte im Diagramm des Stromkreises könnten abweichen.
- ⇒ Die Werte in dieser Bauanleitung sind korrekt\*
- > Verwenden Sie die Ankreuzfelder um Ihre Fortschritte anzustreichen.
- ⇒ Bitte lesen Sie auch die mitgelieferte Information in Bezug auf Sicherheit und Kundenbetreuung
- \* Typographische Ungenauigkeiten ausgeschlossen. Suchen Sie immer nach den letzten Aktualisierungen der Bauanleitung; sie werden als 'HINWEIS' auf einem separaten Faltblatt angegeben.





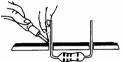
0.000

O

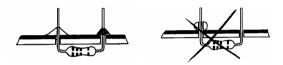


#### 1.3 Hinweise für das Löten

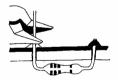
Montieren Sie die Komponente an der Oberfläche der Leiterplatte und löten Sie sorgfältig die Anschlüsse.



Achten Sie darauf, dass die Lötverbindungen kegelförmig und glänzend sind.



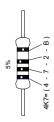
Schneiden Sie überschüssige Leitungen möglichst dicht bei den Lötverbindungen ab.

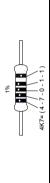


# DIE AXIALKOMPONENTEN SIND IN DER KORREKTEN MONTAGEFOLGE GEKLEBT WORDEN!



ENTFERNEN SIE DIE KOMPONENTEN SCHRITT FÜR SCHRITT VOM KLEBEBAND!





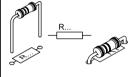
COLOR= 2...5

	ООШ	0	-	2	3	4	2	9	4	œ	6	∢	В
N	KLEUR C KODE O D	Zwart	Bruin	Rood	Oranje	Geel	Groen	Blauw	Paars	Grijs	Wit	Zilver	pnog
ш	CODIFI- CATION DES COU- LEURS	Noir	Brun	Rouge	Orange	Jaune	Vert	Bleu	Violet	Gris	Blanc	Argent	0r
GB	COLOUR CODIFI- CODE CATION DES CO LEURS	Black	Brown	Red	Orange	Yellow	Green	Blue	Purple	Grey	White	Silver	plog
D	FARB KODE	Schwarz	Braun	Rot	Orange	Gelb	Grün	Blau	Violet	Grau	Weiss	Silber	Plog
z	FARGE- KODE	Sort	Brun	Rød	Orange	Gul	Grønn	Blå	Violet	Grå	Hvidt	Sølv	Buldl
DK	FARVE- KODE	Sort	Brun	Rød	Orange	Gul	Grøn	Blå	Violet	Grå	PivH	Sølv	Buld
S	FÄRG SCHEMA	Svart	Brun	Röd	Orange	Gul	Grön	Blå	Lila	Grå	Vit	Silver	Ping
SF	VÄRI KOODI	Musta	Ruskea	Punainen		Keltainen	Vihreä	Sininen	Purppura	Harmaa	Valkoinen	Нореа	Kulta
Ш	CODIGO DE COL- ORES	Negro	Marrón	Rojo	Naranjado Oranssi	Amarillo	Verde	Azul	Morado	Gris	Blanco	Plata	Oro
Ь	CODICE CODIGO	Preto	Castanho	Encarnado Rojo	Laranja	Amarelo	Verde	Azul	Violeta	Cinzento	Branco	Prateado	Dourado
-	COLORE	Nero	Marrone	Rosso	Aranciato	Giallo	Verde	Blu	Viola	Grigio	Bianco	Argento	Oro
	ОООШ	0	-	2	ဗ	4	9	9	7	ω	6	4	В



# 1. Drahtbrücke ☐ J (2x)

#### 2. Widerstände



- 10K (1-0-3-B) R1 □ R2 10K (1-0-3-B)
- □ R3 1K (1-0-2-B) □ R4 1K (1-0-2-B)
- □ R5 10K (1 - 0 - 3 - B)
- □ R6 : 100K (1-0-4-B)
- □ R7 100K (1-0-4-B) ☐ R10: 10K (1-0-3-B)
- □ R11 · 10K (1-0-3-B)
- □ R12 : 100K (1-0-4-B) □ R13 : 100K (1-0-4-B)
- 1K5 (1-5-2-B) R14 :
- □ R15 : 1K5
- □ R16 : 1K5 (1-5-2-B) □ R17 : 1K5
- □ R18 : 1K (1-0-2-B)
- □ R19 : 1K (1-0-2-B)
- ☐ R20: 10K (1-0-3-B) ☐ R21: 10K (1-0-3-B)
- □ R22 : 10K (1-0-3-B)
- ☐ R23: 10K (1-0-3-B)

- ☐ R24: 10K (1-0-3-B) □ R25 : 10K (1-0-3-B) 10K □ R26 : (1-0-3-B)☐ R27 : 1K
- (1-0-2-B) □ R28 : 47K
- (4-7-3-B)
- □ R29 : 47K (4-7-3-B) □ R30 : 47K (4-7-3-B)
- □ R31 : 47K (4-7-3-B)
- □ R32 : 47K (4-7-3-B)
- □ R33 : 47K (4-7-3-B)
- □ R34 : 47K (4 - 7 - 3 - B)
- □ R35 : 1K5 (1-5-2-B)
- □ R36 : 1K
- □ R37 : 1K
- □ R38 : 1K (1-0-2-B)
- □ R39 : 1K (1-0-2-B)
- □ R40 : 1K (1-0-2-B)
- □ R41 : 1K (1-0-2-B)
- ☐ R42:1K (1-0-2-B)
- □ R43 : 1K (1-0-2-B)

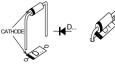
#### Remarque:

R8 & R9 warden zur Zeit noch nicht montiert.

Es bleiben 4 Widerstände

übrig.

# 3. Dioden. Prüfen Sie die Polarität



1N4148 1N4148

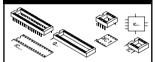


#### 4. Keramikkondensator



- : 100nF (104, 0.1, u1)
- ☐ C2 : 100nF (104, 0.1, u1) ☐ C3 : 100nF (104, 0.1, u1)
- □ C4 : 33pF (33) ☐ C5 : 33pF (33)
- : 100nF (104, 0.1, u1) □ C7

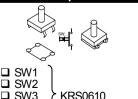
#### 5. IC-Fassungen. Achten Sie auf die Position des Einschnittes!



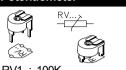
- 14P ☐ IC2 : 18P
- ☐ IC3 : 28P ☐ IC4 : 18P

# 6. Druckknöpfe

□ SW4 SW5



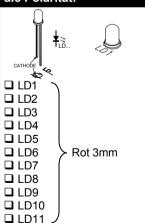
7. Potentiometer



- □ RV1 : 100K ☐ RV2: 100K
- 8. Kondensator



#### 9. LED. Achten Sie auf die Polarität!



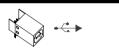


## 10. Transistoren



□ T1 : BC337 □ T2 : BC337

# 11. USB connector



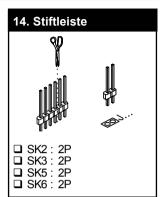
☐ SK7: USBB90

#### 12. Elektrolytischer Kondensator. Achten Sie auf die Polarität!



#### 13. Quarz-Kristall

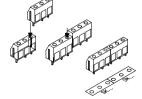




#### 15. Schraubconnectoren



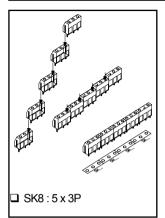
☐ SK1 : 3P



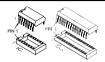
■ SK4:2x3P

□ X1





# 16. IC's. Achten Sie auf die Position des Einschnittes!



□ IC1 : TLV274IN

☐ IC2 : ULN2803 ☐ IC3 : VK8055

Geprogrammeerde PIC16C745-IP!

□ IC4: ULN2803

### 17. Verstärkung

Wenn die Eingangsspannung zu niedrig ist, können Sie diese einmal, viermal oder fünfzehnmal verstärken.

Für eine vierfache Verstärkung (GAIN) montieren Sie einen Widerstand von 3K3 für R8 (Eingangssignal 1) und für R9 (Eingangssignal 2). Eine fünfzehnfache GAIN erfordert einen Widerstand von 820E.

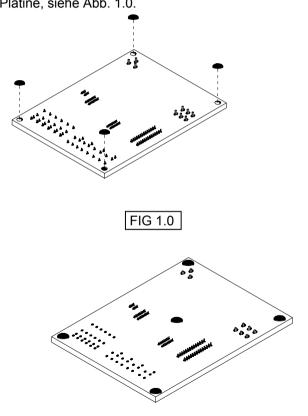
Wenn Sie einen anderen Verstärkungsfaktor wünschen, können Sie ihn einfacherweise mit dieser Formel berechnen:

GAIN A1 = 1 + (R10/R8) GAIN A2 = 1 + (R11/R9)

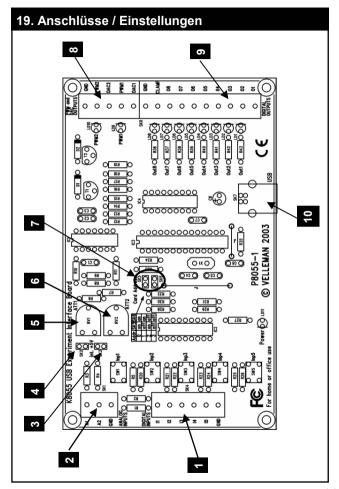


# 18. Gummifüße

Montieren Sie die Gummifüße an der Lötseite der Platine, siehe Abb. 1.0.









- 5 digitale Eingänge (z.B. Druckknopf, Schalter, Relaiskontakt, ...). Eingang ist meistens "high" (1), Verbindung mit GND macht den Eingang "low" (0)
- 2 Analoge Eingänge (z.B. Temperatursensor, Potentiometer, ...)
- Wenn die Steckbrücke montiert ist, können Sie die interne Spannung benutzen und sie mithilfe von RV2/RV1
- anpassen. Wenn die Steckbrücke nicht montiert ist, dann müssen Sie die externe Spannung verwenden.
- 5 Einstellung der internen Spannung für Eingang A1.
- 6 Einstellung der internen Spannung für Eingang A2.
- 7 Adressenauswahl, offen = 1, geschlossen = 0
- 8 Analoge Ausgänge
- g Digitale Ausgänge
- USB-Verbindung mit Computer



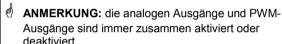
#### Wählen Sie die richtige Adresse im Testprogramm.

#### DIGITALE AUSGÄNGE

8 Kontakte mit offenem Kollektor (Open Collector), zum Verbinden mit den entsprechenden Eingängen.

#### ANALOGE AUSGÄNGE

- 2 analoge Ausgänge 0 und +5V (Impedanz 1K5)
- 2 PWM-Ausgänge mit einer Impulsbreite-Modulation zwischen 0 und 100%





#### 20. Software-installation

- Starten Sie "setup.exe". Wenn die Software nicht mitgeliefert ist, können Sie die Software für Updates auf 'www.velleman.be' herunterladen oder überprüfen.
- Ein Hilfe-Assistent führt sie durch das Installationsverfahren.
- Standard ist die software in 'C:\Program Files\ Velleman\ K8055' installiert.

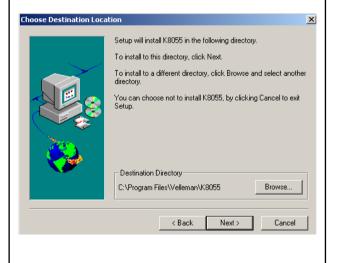


Fig 2.0



#### 21 Testverfahren

Die mitgelieferte Demosoftware sorgt dafür, dass Sie leicht experimentieren können.

Fangen Sie an, indem Sie die Adresse wählen: haken Sie SK5 und/oder SK6 ab (siehe Adressenauswahl).

SK5	SK6	ADRES		
EIN	EIN	0		
AUS	EIN	1		
EIN	AUS	2		
AUS	AUS	3		

**ACHTUNG:** Führen Sie diese Einstellungen erst aus, bevor Sie den Bausatz mit dem Computer verbinden oder bevor Sie den Computer 'booten'.

- Schließen Sie das USB-Kabel an.
- LED LD3 'Power' leuchtet auf wenn die Verbindung korrekt hergestellt wurde.
- Nach dem Aufstarten wird LD4 (Ausgang 4) kurz blinken als Angabe, dass der Kreis korrekt funktioniert.
- x Starten Sie das Programm 'K8055\_Demo.exe'.

**D**rücken Sie auf den 'connect'-Knopf um den K8055 mit dem Computer zu verbinden.

Die Nachricht "Card x connected" wird gezeigt wenn der Anschluss gelungen ist, siehe Abb. 3.0



FIG 3.0



Sie können jetzt die Eingänge über die Druckknöpfe Inp1 bis Inp5 simulieren. Solange Sie einen der Druckknöpfe eingedrückt halten, bleibt das entsprechende Ankreuzfeld abgehakt.

Haken Sie immer das Ankreuzfeld für den entsprechenden Ausgang ab wenn Sie einen digitalen Ausgang prüfen möchten. Sie können dieses Verfahren auch automatisch machen lassen: Drücken Sie auf den 'output test'-Knopf oder aktivieren Sie alle Ausgänge mithilfe des 'Set all digital'-Knopfes. Drücken Sie auf den 'output test'-Knopf um alle digitalen Ausgänge automatisch zu prüfen.

Prüfen Sie die analogen Ausgänge mit dem 'set all analog'-Knopf und passen Sie die Ausgangsspannung mithilfe von DA1 & DA2 an.

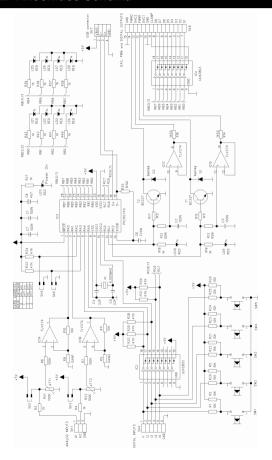
Mit den zwei Druckknöpfen Inp1 und Inp2 können Sie den Zähler prüfen: Der Zähler addiert jedesmal wenn eine dieser 2 Tasten eingedrückt werden. Die Entprellungsschaltung lässt zu, dass Sie die Ansprechzeit des Zählers bestimmen können (0ms - 2ms - 10ms - 1000ms).

Sie können die interne analoge Spannung verwenden zur Simulation des analogen Einganges über Potentiometer RV1 & RV2.

Die Bildlaufleisten AD1 & AD2 wechseln auf dem Schirm wann immer Sie die Position der Potentiometer wechseln. Der digitale 'Wert' (0 bis 255) dieser internen analogen Spannung können Sie unmittelbar unter den Bildlaufleisten ablesen.

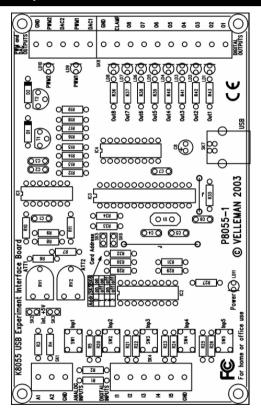


# 22. Anschluss Schema





## 23. Leiterplatte





Modifications and typographical errors reserved © Velleman Components nv. H8055IP - 2003 - ED1