#5F6036B

BALEIA ASSASSINA GIGANTE E VOADORA



INSTRUÇÕES DE MONTAGEM E FUNCIONAMENTO

* Depósito de hélio não incluído.



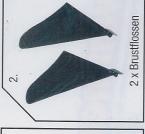
GIGANTISCHER FLIEGENDER KILLERWAL

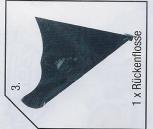


* Heliumtank nicht enthalten.

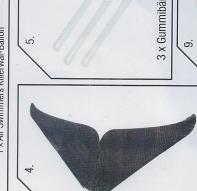
Inhalt der Air Swimmers Killerwal-Box

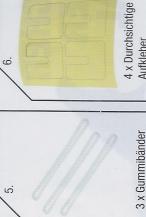














1 x Schwanzflosse



1 x Knetmasse

4 x Doppelklebe-Sticker







1 x Motor für die Schwanzflosse



1 x Gummibänder

1 x Behälter für die Knetmasse

x AAA/LR03 -Batterie

2 x AAVLR6 -Batterien Zusätzlich benötigtes Werkzeug: kleiner Kreuzschraubenzieher

MPORTANTE: É FAVOR LER NA ÍNTEGRA ANTES DA MONTAGEM. ESTE PRODUTO SÓ DEVE SER USADO DENTRO DE CASA

Enchimento com hélio

Para encher o seu Air Swimmer em casa, pode comprar a sua botija de hélio na sua Toys "R"Us mais próxima. Caso contrário, pode mandá-lo encher na maioria das lojas de eventos ou floristas.

utilização da botija de hélio, é favor consultar os manuais de instruções fornecidos. NOTA: Recomenda-se a ajuda de um adulto ao encher o balão de hélio. Antes da Recomenda-se que sejam duas pessoas a executar a montagem descrita abaixo.





Swimmer (1) no chão e inserir o bocal da botija estender o balão do Air parte traseira do balão. de hélio na válvula da Swimmer com hélio, Para encher o Air



válvula do balão não necessita de ser fechada após o 2. Libertar o hélio lentamente para o balão começar a encher, e aumentar gradualmente até o balão estar cheio e firme. Aviso: Não encher demais o balão. A enchimento.



NOTA: Passados alguns dias, pode haver a sensação de que o Air Swimmer perde algum poder de flutuação, pelo que pode ser necessário completar o enchimento de tempos a tempos. Após vários reenchimentos, o hélio dentro do balão pode ficar demasiado contaminado com ar, sendo necessário esvaziá-lo totalmente e enchê-lo de novo.

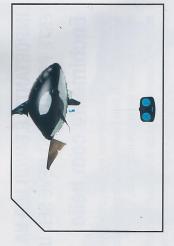
na válvula pelo menos 18 cm. (Inserir palhas de diâmetros superiores pode danificar a válvula). Para esvaziar o Air Swimmer, inserir uma palhinha de beber fina (diâmetro máximo 6mm)

O hélio reduz e pode eliminar o oxigénio necessário à respiração. A inalação de hélio pode resultar em **Aviso:** Não inalar hélio. Utilizar apenas em áreas bem ventiladas. Nunca usar em espacos confinados.

Aviso: NÃO ENCHER DEMAIS O BALÃO. lesões graves ou morte.

Vão usar outros dispositivos de enchimento, como bombas de pé. Enchimento apenas com hélio. Não usar outros tipos de gás.

Pode armazenar os Air Swimmers ligando o gancho na extremidade do controlo remoto (7) a uma das argolas no fundo do Air Swimmer.



Montagem do Seu Air Swimmer

Após o enchimento do balão do Air Swimmer, pode-se começar a montagem. Recomenda-se que sejam duas pessoas a executar esta montagem.

Inserção das pilhas:

Haste de acompanhamento

A haste de acompanhamento (11) necessita de 1 x pilha AAA/LR03 (13).

1. Desapertar a tampa da pilha usando uma chave de parafusos de estrela.



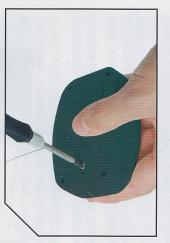
Controlo Remoto

O controlo remoto (7) necessita de 2 x pilha AA/LR6

1. Desapertar a tampa da pilha usando uma chave de parafusos de estrela.



2. Inserir a pilha de acordo com a polaridade apresentada. Aparafusar a tampa da pilha de novo no lugar.





2. Inserir a pilha de acordo com a polaridade apresentada. Aparafusar a tampa da pilha de novo no lugar.

Fixação da Unidade Motriz de Cauda

1. Enfie uma das faixas elásticas (5) através do orifício situado no topo da rectaguarda do Air Swimmer (ver imagem). Passe a banda elástica por dentro de si própria para fazer um laço.



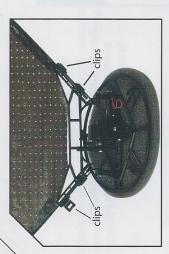




a imagem).



nas calhas da unidade motriz da cauda conforme motriz da cauda (8) encaixando as varetas 4. Prender a barbatana caudal (4) à unidade apresentado.



balão do Air Swimmer e prenda as três faixas elásticas 6. Instale a unidade motriz da cauda (8) nas traseiras do aos ganchos da unidade motriz. Certifique-se que a tomada de ligação da unidade motriz da cauda fica virada para baixo.

Fixação da haste de acompanhamento



sempre para a frente), mais perto do nariz do Air Swimmer. se mostra. A frente do suspensor (a ventoinha deve estar 2. Certifique-se de que os ganchos estão presos como

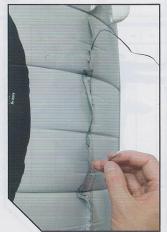
5. Dobre os grampos de fixação sobre a unidade motriz da cauda para a fixar.





1. Ligue o trilho do suspensor aerodinâmico (11) prendendo os ganchos através dos orifícios do lado de baixo do Air Swimmer, à frente.





acompanhamento através dos suportes de cabos por baixo do balão Air Swimmer. 3. Introduzir o fio eléctrico da haste de



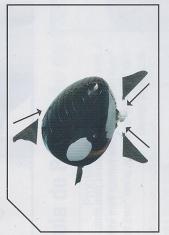
4. Ligar o fio eléctrico à unidade motriz da cauda conforme apresentado.

orientado para a unidade motriz da cauda, porque os Nota: Verificar se o fio eléctrico está correctamente pinos desta podem entortar-se e ficar danificados.

Fixação das barbatanas

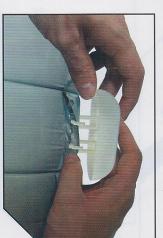


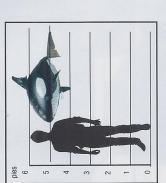
- lugar no balão Air Swimmer (com a indicação "place 1. Retirar o revestimento das almofadas autocolantes dupla face (9). Fixar todas as barbatanas no seu fin here"), conforme apresentado.
 - 2. Colocar tiras autocolantes transparentes (6) sobre as abas das barbatanas para segurar.





Ligar o Suporte do Lastro





pequenos pedaços de lastro (10) até que o Air Swimmer flutue aproximadamente a 5 pés (1,5m), sem subir nem . Ligue o suporte do lastro (14) aos orifícios que se encontram na parte de baixo do Air Swimmer, atrás. Adicione descer. Se começar a descer remova algum do lastro.

NOTA: O suporte do lastro pode não precisar de ser usado, se o Air Swimmer flutuar aproximadamente a 5 pés (1,5m) antes do suporte do lastro ser colocado. Isto depende da altitude a que se encontra.

Pilotar o Seu Air Swimmer

Ao pilotar o seu Air Swimmer:

- 1. Escolher locais dentro de casa e sem correntes de ar. Evitar aparelhos de ar condicionado e ventoinhas eléctricas que possam afectar o voo e a pilotagem.
 - 2. Não devem existir lâmpadas, candeeiros, chamas descobertas ou outros elementos que possam danificar o Air Swimmer.
 - 3. Recomenda-se a utilização de espaços amplos, superiores a 3,4m de comprimento x 5m de largura x 2,4m de altura.
 - Desligar sempre tanto a haste como o comando após a utilização.



de acompanha-"0N" na haste interruptor em mento (11).



3. Para moveres o Air Swimmer para cima, prime "para cima" no controlo remoto. Para moveres o Air Swimmer para baixo, prime "para baixo"





4. Para fazeres o teu Air Swimmer mover-se, precisas de mover a cauda para cima e para baixo, premindo para cima, para baixo, para cima, para baixo, num ritmo constante. Experimenta com ritmos mais rápidos e mais lentos para encontrares a melhor velocidade.





esquerda, premir esquerda no telecomando. Para virar a cauda para a direita, premir direita no 3. Para virar a cauda do Air Swimmer para a telecomando.

Por favor, repara: Não podes virar e fazer o teu Air Swimmer nadar para a frente ao mesmo tempo.

Mudar a frequência do canal



Swimmer. Emparelhe o sinal de transmissão apontando colocar-se o interruptor do controlo manual na posição mudado para um canal diferente. Para fazer isto, deve A, B ou C e depois ligar o interruptor de energia do Air estreita proximidade, cada um deles precisa de ser I. Para fazer voar mais do que um Air Swimmer em o controlo manual em direção ao suporte. Ligará automaticamente à banda escolhida. Por favor, repare: Não precisa de completar esta instrução se não tiver mais do que um Air Swimmer a flutuar em estreita proximidade.

Guia de Resolução de Problemas

ma Causa Solução	Falta hélio ou há demasiada pasta Reabastecer com hélio ou retirar pasta aderente no recipiente da haste. aderente até o Air Swimmer flutuar a cerca de 1,5m de altura.	à demasiado 0 Air Swimmer está demasiado leve Tente adicionar pasta aderente no e necessita de lastro.	B não funcionam. Pilhas fracas. Substituir as pilhas no telecomando
Problema	O'Air Swimmer não flutua.	O Air Swimmer está demasiado leve e bate no tecto.	A cauda ou a haste não funcionam.



no controlo remoto.

Umständen Helium aus einem Ballon oder einer Heliumflasche einatmen. Achtung ! Ballongas nie absichtlich einatmen. Das Einatmen von Helium kann zu schweren Lungenverletzungen und/oder Erstickung führen. Unter keinen Achtung! Ballons stellen eine Erstickungsgefahr dar. Nicht aufgeblasene Ballons von Babys und Kindern fernhalten. Defekte Ballons umgehend entsorgen

Kindern niemals erlauben, mit der Flasche zu hantieren oder die Ballonfüllvorrichtung zu benutzen. Erwachsene Aufsichtsperson erforderlich Immer in gut belüfteten Bereichen verwenden.

Dieses Produkt ist NUR für den Gebrauch in INNENRÄUMEN vorgesehen Nicht mit dem Ballon in der Nähe von Wasser spielen.

Dieses Produkt nicht im Freien verwenden.

Nicht in der Nähe von Klimaanlagenrohren fliegen.

Den Ballon nicht extremer Hitze aussetzen, da er sonst platzen könnte. Leichte Zugluft oder Luftströme können die Flugbahn ablenken.

Achtung: Den Ballon nicht zu fest aufblasen.

Informationen zu den Batterien Air Swimmer in größeren Höhen benutzen, verwenden Sie unverdünntes Helium und überfüllen Sie den Ballon geringfügig, um seinen Auftrieb zu erhöhen. Dieses Produkt funktioniert in großen Höhen möglicherweise nicht, je nach Höhe ü.d.M., Temperatur, Feuchtigkeit, Helium-/Luftverdünnung. Wenn Sie Ihren

- 1 x AAA/LR03 -Batterie für Gondelmotor (enthalten)
- 2 x AA/LR6 Batterien für Fernsteuerung (enthalten)
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden;
- Aufladbare Batterien d
 ürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden;

 Versuchen, normale Batterien aufzuladen. Batterien in ein Feuer werfen. Alte und neue Bätterien mischen. Verschiedene Batterietypen mischen

- Verschiedene Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht gemischt werden, Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus der Fernsteuerung genommen werden;
- Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingelegt werden;
- Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden;
- Die Batterieanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden;
- Sicherstellen, dass die Batteriefächer richtig verschlossen sind.
- Batterien der richtigen Größe und des richtigen Typs verwenden.
- Die Batterien richtig einlegen und dabei auf die Plus- und Minus-Markierungen auf der Batterie und im Fach achten.
- Einen ganzen Batteriesatz austauschen.
- Leere Batterien aus dem Gerat entfernen.
- Batterien aus Geräten nehmen, die für längere Zeit nicht benutzt werden.
 Daran denken, dass kleine Knopfzellen und alle Batterien außerhalb der Reichweite von kleinen Kindern außewahrt werden sollten, da sie leicht verschluckt werden könnten. Suchen Sie umgehend einen Arzt auf, wenn Sie glauben, dass eine Zelle verschluckt wurde.

Die Batterien sollten vor dem Gebrauch nur von einem Erwachsenen eingelegt werden.

mithelfen, indem Sie solche Geräte wiederverwenden oder recyceln. Die Verbraucher spielen eine bedeutende Rolle bei der Verringerung der Auswirkungen von Elektro- und Elektronikgeräte-Abfall auf die Umwelt; Sie können

ausgewiesene Sammelstellen oder städtische Recyclingeinrichtungen. Gesundheit gefährden können. Wenn Sie das Produkt oder die Batterien nicht wiederverwenden oder recyceln können, nutzen Sie zur Entsorgung bitte Das durchgestrichene Mülltonnensymbol gibt an, dass das Produkt und die Batterien nicht in den Hausmüll gehören, da sie Stoffe enthalten, die Umwelt und

darstellen können. Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet; Erdrosselungsgefahr. Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, da Kleinteile enthalten sind, die eine Erstickungsgefahr

Bitte bewahren Sie diese Verpackung zum späteren Nachschlagen auf.



KONFORMITATSERKLARUNG

ADRESSE DES HERSTELLERS: Creative Industries Centre, Wolverhampton China Industries Ltd. T/A Wow! Stuff Science Park, Wolverhampton, WV10 9TG, UK

FUNKGESTEUERTES SPIELZEUG

MODELLNUMMER: ART DES GERÄTS: AR-1001

ANWENDBARE RICHTLINIE(N) DES RATES: 1999/5/EG RICHTLINIE ÜBER FUNKANLAGEN UND TELEKOMMUNIKATIONSENDEINRICHTUNGEN AUS DEM JAHR 2000 (UND IHRE

HERSTELLUNGSJAHR: 2012

EN301 489-1/3, EN300 220-1/-2 NORM(EN), MIT DER/DENEN KONFORMITAT ERKLART WIRD: EN50371, EN62115

DAS GERAT ERFULLT ALLE GRUNDLEGENDEN ANFORDERUNGEN DER RICHTLINIEN DEN RELEVANTEN ABSCHNITTEN DER AUFGEFUHRTEN SPEZIFIKATIONEN ENTSPRICHT HIERMIT ERKLARE ICH, DASS DAS OBEN GENANNTE GERAT GEPRUFT WURDE UND

DATUM:: 24/7/2012 ORT: Wolverhampton, UK

Graeme Taylor



Graeme Taylor

DIRECTOR

LUGAR: Wolverhampton, UK FECHA:24/7/2012

ESPECIFICADA SE HA SOMETIDO A PRUEBAS Y CUMPLE LOS ARTÍCULOS PERTINENTES DE LAS ESPECIFICACIONES ARRIBA MENCIONADAS. LA UNIDAD CUMPLE TODOS LOS DECLARO POR LA PRESENTE QUE EL EQUIPO CON LA DENOMINACIÓN ARRIBA REQUISITOS ESENCIALES DE LAS DIRECTIVAS.

NORMA(S) EN BASE A LAS QUE SE DECLARA LA CONFORMIDAD: EN50371, EN62115, EN301 489-1/3, EN300 220-1/-2

APLICACIÓN DE LA(S) DIRECTIVA(S) DEL CONSEJO: DIRECTIVA 1999/5/CE DEL PARLAMENTO EUROPEO Y DEL CONSEJO SOBRE EQUIPOS RADIOELÉCTRICOS Y EQUIPOS TERMINALES DE TELECOMUNICACIÓN (Y SUS CORRESPONDIENTES DIRECTIVAS DE ENMIENDA)

JUGUETE ACCIONADO POR RADIO CONTROL NÚMERO DE MODELO: 5F6036B AÑO DE FABRICACIÓN:2012

Science Park, Wolverhampton, WV10 9TG, UK TIPO DE EQUIPO:

Toyskius

Creative Industries Centre, Wolverhampton China Industries Ltd. T/A Wow! Stuff

DIRECCIÓN DEL FABRICANTE: NOMBRE DEL FABRICANTE:



DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

É favor guardar esta embalagem para referência futura.

Inadequado a crianças de menos de 36 meses, devido a peças pequenas que podem apresentar risco de sufocação. Inadequado a crianças de menos de 36 meses - risco de estrangulamento.

O símbolo do contentor assinalado com uma cruz indica que tanto o produto como as pilhas não devem ser descartados juntamente com os resíduos domésticos, por poderem conter substâncias potencialmente nocivas para o ambiente e para a saúde humana. Se não puder reutilizar ou reciclar o produto ou as pilhas, agradece-se que utilize os pontos de recolha estabelecidos ou as unidades cívicas de reciclagem para os eliminar

equipamento. É possível ajudar, reutilizando ou reciclando tais equipamentos.

Os consumidores têm um importante papel a desempenhar na redução dos impactos dos resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos sobre o Por favor confirme que as pilhas são instaladas por adulto antes da utilização.

Procure ajuda clínica se suspeitar que alguma pilha foi engolida.

• É favor lembrar-se que as pequenas pilhas de botão e todas as outras devem ser mantidas longe de crianças, por poderem ser facilmente engolidas. Retire as pilhas dos aparelhos que não sejam utilizados de novo brevemente.

 Substitua todo o conjunto de pilhas simultaneamente. Retire as pilhas esgotadas do equipamento.

Instalar as pilhas correctamente, seguindo os ícones mais e menos presentes na pilha e no compartimento.

Utilizar pilhas do tipo e dimensão correctos

Verificar se os compartimentos das pilhas estão fechados

As pilhas esgotadas devem ser retiradas do aparelho;

Os terminais de alimentação não devem ser postos em curto-circuito.

As pilhas têm de ser inseridas na polaridade correcta;

As pilhas recarregáveis têm de ser retiradas do aparelho antes de serem recarregadas;
 Não se devem misturar tipos diferentes de pilhas, ou pilhas novas e usadas;

As pilhas recarregáveis só devem ser recarregadas sob a supervisão de adultos;

As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas;

 1 x AAA/LR03 para o motor da haste (Incluídas) 2 x AA/LR6 para o controlo remoto (Incluídas)

 Misturar tipos diferentes de pilhas. Misturar pilhas novas com velhas. Tentar recarregar pilhas normais.

Eliminar pilhas no fogo.

seu Air Swimmer em locais muito elevados, não utilize hélio diluído e aumente ligeiramente o enchimento do balão para melhorar a sua sustentação. Informações sobre Pilhas

Este produto pode não funcionar em locais muito elevados, dependendo da altitude, da temperatura, da humidade e da diluição hélio/ar. Se utilizar o Aviso: Não encha de mais o balão.

Não exponha o balão a temperaturas extremas, porque tal pode fazer com que ele rebente. Não faça voar junto de condutas de ar condicionado. O rumo do voo pode ser alterado por pequenas correntes ou fluxos de ar.

Nunca deixe crianças manipularem a botija ou o equipamento de enchimento do balão. É necessária a supervisão de adultos. Este produto é rigorosamente para utilização DENTRO DE CASA. Não utilize este produto ao ar livre. Não utilize o balão perto de água.

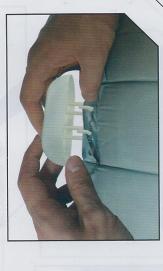
Use sempre em zonas bem ventiladas ou botijas em caso algum.

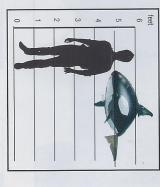
Os balões apresentam riscos de asfixia. Mantenha os balões sem ar afastados das crianças. Elimine imediatamente balões avariados. As crianças de menos Atenção! Nunca inale deliberadamente o gás do balão. A inalação de hélio pode causar graves lesões pulmonares e/ou asfixia. Não inale hélio de balões de 8 anos podem sufocar ou asfixiar.

Funciona à frequência de 27 MHz Emissor de 3 Bandas para vários Air Swimmers

9

Befestigung des Behälters für die Knetmasse





 Befestigen Sie den Behälter für die Knetmasse (14) an den Öffnungen an der hinteren Unterseite des Air Swimmers. Fügen Sie kleine Mengen Knetmasse (10) hinzu, bis der Air Swimmer in einer Höhe von etwa 1,5 m (5 Fuß) schwebt und weder aufsteigt noch absinkt. Sollte er absinken, entfernen Sie etwas Knetmasse.

HINWEIS: Der Behälter für die Knetmasse wird eventuell nicht benötigt, wenn der Air Swimmer auf einer Höhe von etwa 1,5 m (5 ft) schwebt, bevor der Behälter für die Knetmasse befestigt wurde. Das ist von Ihrer Höhe über den Meeresspiegel abhängig.

Deinen Air Swimmer fliegen lassen

Um Deinen Air Swimmer fliegen zu lassen:

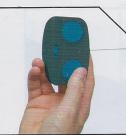
- 1. Such dir ein Zimmer aus, in dem es nicht zu sehr zieht. Halte dich und den Air Swimmer von Klimaanlagen und (elektrischen) Ventilatoren fern. Sie könnten den Flug und die Bedienung beeinträchtigen.
- Es sollte keine Lampen oder Kerzen und kein offenes Feuer in dem Zimmer geben und auch sonst nichts, was den Air Swimmer beschädigen könnte.
- 3. Wir empfehlen, dass du ein Zimmer aussuchst, das mindestens 17 qm groß und mindestens 2,40 m hoch ist.
- 4. Schalte sowohl den Container als auch die Fernbedienung aus, wenn du fertig mit dem Spielen bist.



1. Schalte den Container ein, stelle ihn also auf "ON" (11).



2. Die Fernbedienung schaltest du ein, indem du irgendeinen Knopf drückst.





3. Um den Luftschwimmer nach oben zu bewgen, betätige die Aufwärtstaste der Fernbedienung. Um den Luftschwimmer nach unten zu bewegen, drücke die Abwärtstaste der Fernbedienung.





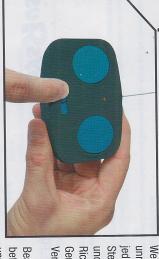
4. Damit sich dein Air Swimmer bewegt, müssen du den Schwanz auf- und abwärts bewegen. Dies geschiecht, indem du die Taste in einem konstanten Rhythmus nach oben und nach unten drükst. Um die beste Geschwindigkeit zu finden, probier es mit einem schnelleren und langsameren Rhythmus. aus.





5. Deinen Air Swimmer drehst du, indem du den Knopf in die gewünschten Richtung einmal drückst. Der Wendekreis wird klein sein und der Air Swimmer wird sich langsam drehen. Verschiedene Arten, den Air Swimmer zu drehen, findest Du unter: www.wowstuff.com/airswimmers Beachte bitte: Du kannst deinen Air Swimmer nicht gleichzeitig wenden und vorwärts bewegen.

Frequenzkanal wechseln



Probleme und Lösungen

Wenn du mehrere Air Swimmer gleichzeitig in unmittelbarer Nähe fliegen lassen willst, dann muss für jeden Air Swimmer ein anderer Kanal benutzt werden. Stell hierzu den Schalter auf dem Gerät auf A, B oder C und stell dann den Ein-/Ausschalter am Air Swimmer an Richte das Übertragungssignal aus, indem du mit dem Gerät auf den Antrieb zeigst. Es wird automatisch eine Verbindung mit dem gewahlten Band hergestellt.

Beachte bitte: Diese Anweisungen sind nur dann zu befolegen, wenn du mehr als einen Air Swimmer in unmittelbarer Nähe fliegen lassen willst.

Problem	Grund	Lösung
Der Air Swimmer schwebt nicht.	Nicht genügend Helium oder zu viel Knete im Container.	Helium nachfüllen oder Knete herausnehmen, damit der Air Swimmer auf knapp 2 Metern Höhe schwebt.
Der Air Swimmer ist zu leicht und stößt an die Decke.	Der Air Swimmer ist zu leicht und muss schwerer werden.	Lege mehr Knete in den Container.
Schwanzflosse oder Container funktioniert nicht.	Batterien sind nicht stark genug.	Tausche die Batterien der Fernbedienung und/oder des Containers aus.



5. Die Befestigungsclips an der Schwanzmotoreinheit umklappen, um sie zu befestigen.

6. Die Schwanzmotoreinheit Steckanschluss an der Sicherstellen, dass der Motoreinheit befestigen. und die drei Gummibänder Swimmer-Ballons setzen (8) an die Rückseite des Air unten zeigt. Schwanzmotoreinheit nach an den Haken an der





Anbringen der Containerschiene



1. Befestige den Antrieb (11), indem du die Haken durch Swimmers schiebst. die Öffnungen an der vorderen Unterseite des Air



befindet sich nächstgelegen zur Nase des Air Swimmers. Ventilator sollte sich stets an der Vorderseite befinden)

2. Vergewisser dich dass die Haken wie abgebildet eingehakt sind. Die Vorderseite des Antriebs (der



3. Führe das Kabel vom Container durch die Ballons. Kabelschnallen auf der Unterseite des Air Swimmer



dürfen nicht verbogen oder auf andere Weise beschädigt Motor verbunden ist. Freistehende Teile des Motors Hinweis: Achte darauf, dass das Kabel richtig mit dem

Die Flossen anbringen

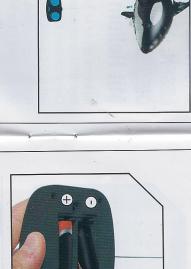


- 1. Entferne das Schutzpapier von den Doppelklebean die jeweils richtige Stelle auf dem Air Swimmer Ballon (dort steht "Place fin here", also "Flosse hier Stickern (9). Klebe jede Flosse, so wie du es hier siehst, aufkleben").
- 2. Befestige die Flossen dann zusätzlich, indem du die klebst. durchsichtige Klebefolie (6) über die Flossen-Enden





den Haken an der Fernbedienung (7) mit einer der Swimmers befinen, verbindest. Schlaufen, die sich an der unteren Seite des Air Du kannst den Air Swimmer aufbewahren, indemdu



2. Lege die Batterie ein und achte dabei darauf, dass Schraube den Deckel wieder fest. die richtigen Pole auf der richtigen Seite liegen.

Den Air Swimmer aufbauen

Nachdem du den Ballon aufgefüllt hast, kannst du deinen Air Swimmer aufbauen. Am besten ist es, alles zu zweit aufzubauen.

Befestigung der Schwanzmotoreinheit

Batterien einlegen:

Container mit Motor

Für die Motor (11) brauchst du eine AAA/LR03 -Batterie (13).

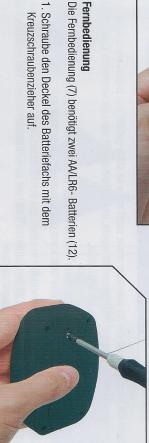
1. Schraube den Deckel des Batteriefachs mit dem Kreuzschraubenzieher auf.



2. Lege die Batterie ein und achte dabei darauf, dass



die richtigen Pole auf der richtigen Seite liegen.



1. Schraube den Deckel des Batteriefachs mit dem

Kreuzschraubenzieher auf.

Fernbedienung

Schraube den Deckel wieder zu.



4. Befestige die Schwanzflosse (4) am Motor (8), Schwanzmotors einsteckst - so wie du es hier indem du die Stangen in die Arme des

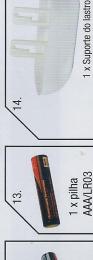


Schlaufe zu bilden.

3. Auf die gleiche Art ein zweites und drittes wie gezeigt.) Air Swimmer fädeln. (Beide durch das gleiche Loch, Gummiband durch das Loch an der Unterseite des



Herramientas adicionales necesarias: un destornillador pequeño de estrella



Pecas sobressalentes

1 x Controlador

1 x vaina

1 x Faixas elásticas

incluídas:





























1 x unidad motora para la cola





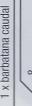




1 x Lastro

4 x almofadas autocolantes



















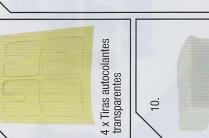


2. Lass das Helium

füllt sich langsam und wird größer, bis er fest einströmen. Der Ballon

und voll ist.



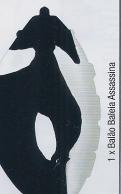


3 x bandas elásticas





1 x barbatana de volta









LESEN WICHTIG: BITTE VOR DEM ZUSAMMENBAU SORGFÄLTIG

DIESES PRODUKT IST NUR FÜR DRINNEN GEEIGNET. Mit Helium auffüllen

Campingartikeln füllen dir den Air Swimmer auf Du kannst deinen Air Swimmer zu Hause auffüllen. Dafür musst du, zum Beispiel be Toys"R"Us, einen Helium-Tank kaufen. Auch die meisten Partyshops und Läden mit

HINWEIS: Das Helium zusammen mit einem Erwachsenen einfüllen. Bitte beachte sämtliche Hinweise unserer Gebrauchsanweisung, bevor du den Helium-Tank füllst

Wir empfehlen, alles zu zweit zusammenzubauen, und zwar so wie unten beschrieben







Warnung: Du darfst den Ballon nicht zu voll

Ballons muss nach dem machen. Das Ventil des



HINWEIS: Nach ein paar Tagen ist der Air Swimmer meist nicht mehr so stark gefüllt. Der Ballon muss ab und zu besten, wenn man ihn ganz leert und wieder neu befüllt. nachgefüllt werden. Wenn er ein paar Mal nachgefüllt wurde, ist das Helium mit viel Luft vermischt. Dann ist es am

muss mindestens 18 cm lang sein. (Ein dickerer Stab kann das Einwegventil beschädigen.) Um den Air Swimmer zu leeren, stecke einen engen Trinkhalm in das Ventil. Er darf höchstens 6 mm breit sein und

Warnung: Das Helium auf keinen Fall einatmen! Nur in einem gut durchlüfteten Bereich nutzen. Nie in Räumen ohne kann sich dadurch schwer verletzen oder sogar sterben! Luftdurchzug nutzen. Helium entzieht der Luft den Sauerstoff, den wir zum Atmen benötigen. Wer Helium einatmet,

Warnung: DEN BALLON NICHT ÜBERFÜLLEN!

Nur mit Helium füllen. Kein anderes Gas ist geeignet.

Zum Befüllen keine anderen Geräte benutzen (keine Fußpumpe usw.)



BALEIA ASSASSIN GIGANTE E VOADORA

0

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM E FUNCIONAMENTO * Depósito de hélio não incluído.

P38-EL357-81045000