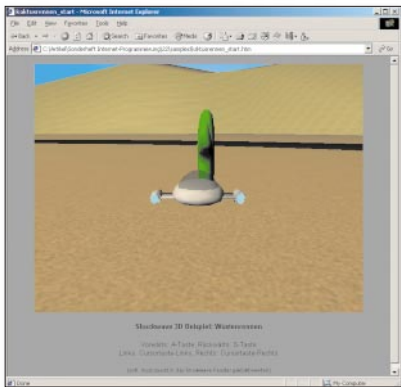




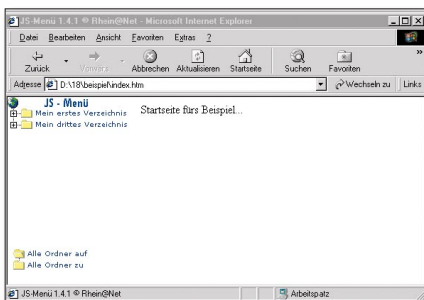
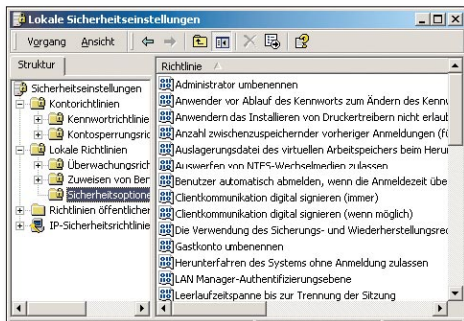
# Das Heft und

## Net- und Web-Programmierung



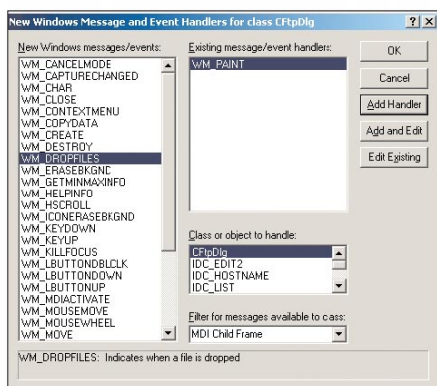
**3D-SPIELE** selbst programmieren.

**DEN MICRO-SOFT IIS** abdichten



**MIT JAVASCRIPT** einen Menü-Baum pflanzen

**IN VC++** einen FTP-Client programmieren



### EINSTIEG INS WEB-PROGRAMMIEREN

#### Internet - Programmier-Technologien ..... 6

Heute wetteifern eine Vielzahl an Sprachen und Technologien um die Gunst der Programmierer. Dieser Beitrag liefert Ihnen eine Übersicht.

#### Cookies und Co. .... 8

Fast alle großen Websites setzen Cookies ein, und in fast allen Browsern sind sie aktiviert. Wie Sie selber Cookies nutzen können, zeigt Ihnen der folgende Beitrag.

#### Webseiten mit dem Document-Object-Modell ..... 14

DHTML - „Dynamisches“ HTML ist die Erweiterung von normalem statischen HTML durch ein Objektmodell. Lesen Sie, wie Sie das DHTML-Objektmodell verwenden, um interaktive Seiten zu gestalten.

#### Aufbruch in die dritte Dimension ..... 20

Nach DHTML und Flash bewegt sich das Internet in Richtung 3D. Dabei genügen ein oder zwei Seiten Code, ein paar 3D-Modelle aus dem Netz, und schon starten Sie Ihr erstes 3D-Online-Game. Wie, das erfahren Sie in diesem Beitrag.

### PROGRAMMIER-PRAKXIS MIT C++

#### Der eigene Web-Browser mit C++ ..... 26

Die Standard-Browser sind nie perfekt auf die eigenen Bedürfnisse abgestimmt. Im folgenden Beitrag zeigen wir Ihnen, wie Sie mit dem Web-Browser Control von Microsoft Ihren Browser individuell einrichten können.

#### Der individuelle FTP-Client mit C++ ..... 32

FTP-Transfers können mit dem normalen Client-Programm von Windows oder mit einem der komfortableren Tools wie WS\_FTP absolviert werden. Man kann aber auch eigene FTP-Clients programmieren und diese nach seinen eigenen Vorstellungen gestalten.

#### Der eigene Chat mit C++ ..... 37

Neben E-Mails sind Chats und Messenger die am weitesten verbreiteten Anwendungen des Internet. In diesem Beitrag erfahren Sie, wie man solche Programme implementiert. Nebenbei bauen Sie dabei einen eigenen auf einen Client/Server basierenden Chat.

#### Ein Port-Scanner im Eigenbau ..... 44

Script-Kiddies benutzen sie gerne, Administratoren brauchen sie fast täglich: Port-Scanner.

### SICHERHEIT

#### Grafische Server-Überwachung mit PHP und der Bash .. 46

Wenn Sie einen Web-Server betreiben, kennen Sie das Problem: Ist die Lastkurve des Rechners von den letzten paar Tagen einzusehen, und könnte man sie per Browser abrufen? Genau das programmieren Sie in diesem Script mit der Bash und PHP.

#### IIS: Hacker ohne Chancen ..... 50

Nach dem Apache ist der Microsoft Internet-Information-Server (IIS) der am meisten verbreitete Web-Server. Eine richtige IIS-Installation ist nicht unsicherer als ein Apache. Wie Sie Ihren IIS sicher machen, zeigt dieser Beitrag.



# die CD

## Schritt für Schritt



### NET-PRAXIS

#### Mailing-Listen mit dem Scripting Host ..... 54

Windows 2000, NT und XP kommen mit einem vollständig funktionsfähigen SMTP-Server. Wie man den benutzt – und wie man damit seine eigene Mailing-Liste aufbaut – lesen Sie in diesem Workshop.

#### Webseiten elegant komprimieren, Bandbreite sparen .. 60

Je kleiner eine Webseite, desto schneller kann sie vom Client heruntergeladen werden. In diesem Beitrag entwickeln Sie ein Programm, um HTML-Seiten zu verkleinern, ohne dass sich deren Darstellung in Browsern ändert.

#### Reden mit dem Mail-Server ..... 66

Die Kommunikation zwischen einem E-Mail-Client und dem Mail-Server findet über das Post Office Protocol (POP) statt. Man kann darüber auch Mails auf dem Server löschen – ohne sie herunterzuladen.

#### Ein Freeware-Tree-Control in JavaScript ..... 73

Der Windows Explorer zeigt uns schon seit Jahren, wie man mit Hilfe einer Baumstruktur perfekt navigieren kann. Das geht auch mit JavaScript und zwar mit einem FreeWare-Tool.

#### Web-Server tunen, Bandbreite sparen ..... 77

Um mehr aus seinem Server herauszuholen, gibt es noch ganz andere Möglichkeiten, als immer nur mehr Speicher und CPU-Leistung zu implementieren.

### PHP-PRAXIS

#### Gästebuch mit PHP und MySQL ..... 81

Jede Webseite, die etwas auf sich hält, braucht ein Gästebuch, auf dem sich die Besucher der Seite eintragen und Nachrichten hinterlassen können. Programmieren Sie doch Ihr eigenes Gästebuch mit PHP und MySQL einfach selbst.

#### Eine Mitglieder-Verwaltung mit PHP und MySQL ..... 86

Auf fast allen interessanten Webseiten kann man Mitglied werden. Dadurch stehen einem spezielle Funktionen zur Verfügung. Voraussetzung dafür ist jedoch eine Mitgliederverwaltung.

#### Server Caching ..... 93

Viele Sites leiden nur deshalb unter zu hoher Last, weil sie die zur Verfügung stehenden Mechanismen nicht gut genug verwenden. Der wichtigste davon ist das Caching.

### SERVICE

#### Editorial ..... 3

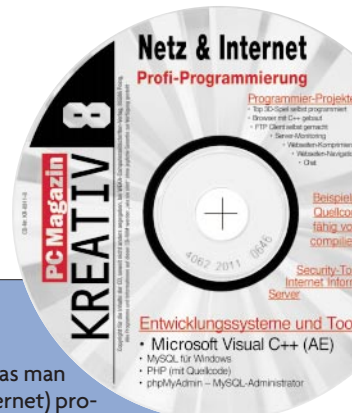
#### Inhalt ..... 4

#### Impressum ..... 98

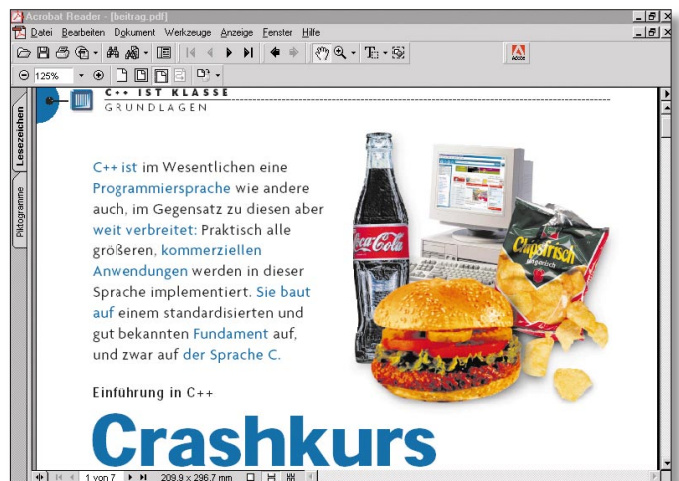
#### Helpline ..... 59

## ALLES AUF CD

Die CD zu dieser Ausgabe enthält alles was man benötigt, um fürs Netz (Intranet oder Internet) professionell zu programmieren. Sie finden Lösungen für perfekte Homepages. Sie inszenieren 3D-Spiele fürs Web. Sie bauen Browser, FTP-, Chat-Clients und Server-Bausteine individuell für Ihre Zwecke in C++ auf. Darüber hinaus können Sie mit der CD (wenn Sie Einsteiger sind) die ersten richtigen Schritte in das Programmieren mit VC++ tun, denn auf der CD finden Sie eine komplette kostenlose Entwicklungsumgebung von Microsoft. Und die Programmierbeispiele aus dieser Ausgabe gibt es sowohl als Quellen als auch als vorcompilierten Code, damit Sie ohne Schwierigkeiten aufsteigen können – in die luftigen Höhen der professionellen Net-Programmierung.



SO LÄUFT DIE CD AN: reichlich Stoff fürs Programmieren.



DIE PDFS AUF DER CD: zum Beispiel ein Crashkurs C++.