

Österreich € 11,50 / Belgien € 11,50 / Niederlande € 11,50 / Luxemburg € 11,50 / sfr 19,80 / € 10,-

## Programmieren mit **C/C++** Windows und C perfekt ausreizen



**AUF CD**

**Autoren-Edition** **Komplette**

**Microsoft®**

**Entwicklungsumgebung**

**Visual C++**

**Vollständiges Buch**



**C++ Programmierung**

aus dem Verlag Addison Wesley; 2. Auflage

- Programmiersprache
- Programmiertechnik
- Datenorganisation

Alle Quellen zu dieser Ausgabe  
C++ Crash-Kurs

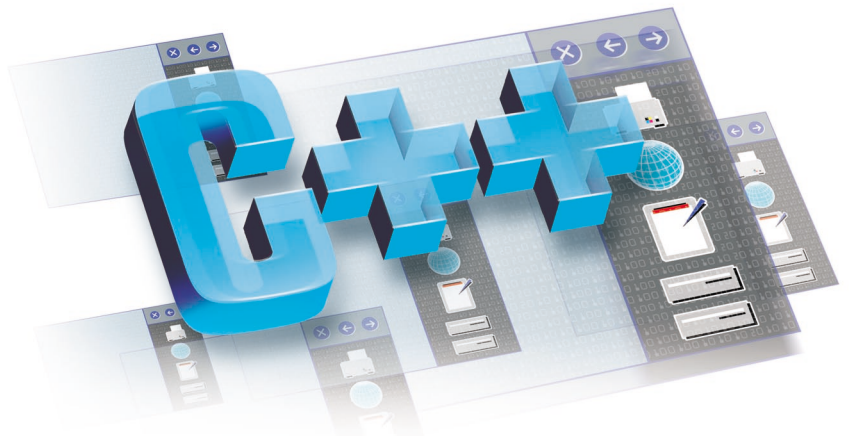
**Klassenbibliotheken  
für alle Einsatzgebiete**

- AV3D für Spiele • WFC für Windows 32
- BLITZ für Numerik • Crypto für Secrets
- COMMON für perfekte Systemdienste
- MSS für optimale Speicherverwaltung

## Top-Workshops

**Arbeits-  
dateien  
auf CD**

- ▶ Grafisches User-Interface mit MFC
- ▶ DLLs optimal programmieren und nutzen
- ▶ Das Common Object Model perfekt verstehen
- ▶ Grafische Oberfläche für Anwendungen bauen
- ▶ Debug- und Release-Builds: VC++-Projektarten

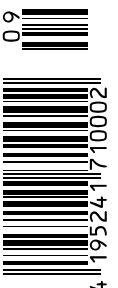


## Visual C++ und Objektorientierung

- ▶ Wie und was man in Klassen kapseln sollte
- ▶ Verkettete Listen sicher aufbauen
- ▶ Klassenbibliotheken optimal einsetzen

## Keine Zauberei

- ▶ Datenstrukturen und Zeiger
- ▶ Pointer auf Funktionen richtig nutzen
- ▶ In C und C++ ASCII-Zeilen lesen



**Office: MFC-Programme mit Makros fernsteuern**

Windows-Programmierung mit Visual C++