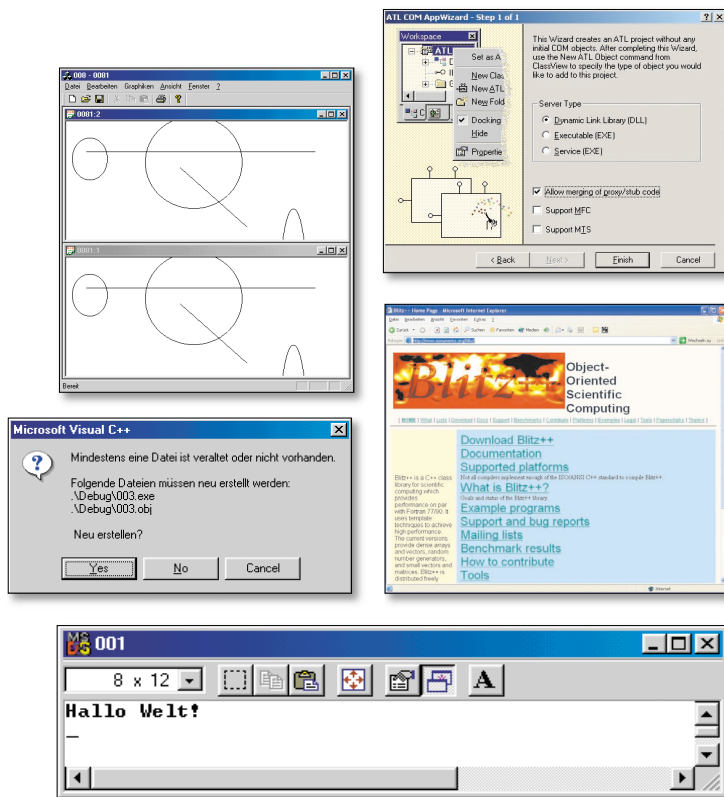




Das Heft und



STARTER

VC++ installieren und verwalten6

Das Besondere an dieser Ausgabe: Eine Entwicklungsumgebung wird mitgeliefert. Hier die Hinweise zur Installation.

Hello World: VC++ meldet sich8

Die Entwicklungsumgebung ist installiert – jetzt geht's ans Eingemachte, denn das erste Programm will geschrieben werden.

Erst C - dann C++14

C++ ist der Nachfolger der Sprache "C" und an vielen Stellen sehr ähnlich – an anderen aber wiederum völlig anders. Dennoch kann man guten Gewissens sagen, dass "C" mehr oder minder ein Subset von C++ darstellt.

Textdateien zeilenweise lesen und ausgeben19

Das erste echte Projekt wird gestartet. Es wird immer weiter ausgebaut.

STRUKTUREN UND ZEIGER

Datenstrukturen und verkettete Listen bauen26

Jetzt lernen Sie, wie man in C/C++ mit der dynamischen Speicherverwaltung umgeht.

Zeiger auf Funktionen und Zeiger auf Zeiger31

Mit Zeigern geht mehr, als bis jetzt gezeigt wurde – denn Sie können auch Zeiger auf Funktionen definieren.

Suchen und ersetzen36

Zeiger ohne Ende: Wer mit Zeigern umgehen kann, der kann in C programmieren.

OBJEKTORIENTIERUNG

Objekte und Klassen40

Bei den bisherigen Projekten haben Sie eher die C-nahen Elemente von C++ verwendet, nun kommen die C++-Elemente ins Spiel.

Wie man kapselt, was man kapselt46

Klassen dienen in C++ unter anderem der Kapselung von Funktionalität in logisch zusammengehörenden Einheiten: eine File-Klasse

Klassenbibliotheken verwenden50

Viele Objekte und Klassen gibt es schon vorgefertigt. Ganze Bibliotheken bergen richtige Schätze.

WORKSHOPS

Anwendungsprogrammierung mit MFC54

Eine echtes Windows-Programm mit allem Drum und Dran wird programmiert: Malereien in mehreren Fenstern gleichzeitig anzeigen.

Steuerung von Programmen: Automation ganz einfach ..62

Ein gutes Windows-Programm besteht nicht nur aus einer Menüleiste, einer Werkzeugleiste und einem Arbeitsbereich: Ein solches Programm sollte man auch fernsteuern können.

Das Common Objekt Model68

Mit COM programmieren Sie Objekte, die auch in anderen Programmen benutzt werden können. COM mit ATL ist cool.

Eine Beispiel-DLL mit MFC74

Es gibt eine ganze Menge Möglichkeiten, um Code wieder zu verwenden, und die effektivste Form dafür sind DLLs.

Die VC++-Projektarten80

Wenn Sie ein neues Projekt mit VC++ anlegen, können Sie aus einer Vielzahl von Angeboten den Typ auswählen. Doch welcher ist wofür gut?

TIPPS UND TRICKS

Besser Programmieren86

C++ ist selbst das größte Problem: Fallstricke lauern überall. Aber man kann sie vermeiden.

Offline browsen90

Mit dem Offline-Browser HTML- und andere Formate betrachten.

Bildschirmauflösung verstellen93

Ein kleines Werkzeug, das über die Taskleiste per Mausklick arbeitet

Adressen in Dateien suchen95

E-Mail-Adressen ohne großen Aufwand suchen und finden

SERVICE

Editorial3

Helpline79

Impressum98

Vorschau98



die CD

DER CD-START...

...ist ganz konventionell gehalten, damit Ihr System nicht durch irgendeinen Autostart-Trick beeinträchtigt wird. Sie können im Wurzelverzeichnis auf startcd.htm klicken, dann übernimmt Ihr Standard-Browser die Darstellung der CD-Inhalte. Wenn es der Internet-Explorer ist, sind Sie fein raus, denn das E-Book, das wir auf der CD haben, wird damit fehlerfrei angezeigt. Wenn Sie einen anderen Browser nutzen, kann es sein, dass nicht alles angezeigt wird. Sie können auch den Opera-Browser, der ebenfalls im Wurzelverzeichnis steckt, anwerfen, und sich auf der CD umtun, – nur das E-Book lesen, das geht dann nicht. Für alle Fälle haben wir natürlich die neusten Browser zur Installation auf die CD gepackt, damit Sie jederzeit an alle Inhalte der CD herankommen.

DIE BEGRÜSSUNG...

...auf der CD zeigt das gewohnte Bild. Links sind die Titel angezeigt und rechts die Inhalte.

Mit dieser Ausgabe von PC Magazin Kreativ und diesen Inhalten auf der CD bekommen Sie ein interaktives C++-Lernpaket in die Hand, das es in sich hat: Anders als sonst bringt dieses Heft nämlich nicht am Anfang die sture Programmier-Lern-Paukerei mit allen Sprachelementen von C bis C++. Für solche Grundlagen sind das E-Book und die (sehr inhaltsreichen und tiefgehenden) Hilfedateien zu allen Aspekten von VC++ da. Im Heft geht es nach einigen wenigen Präliminarien nämlich gleich zu den Sachen, die der C++-Programmierer wirklich braucht, um ein Professional zu werden: Es geht um Zeiger und Zeiger auf Zeiger, um Praxis in der Projekt-Verwaltung und um Praxis in der Anwendung der verschiedensten Windows- und C-Programmiertechniken, um Praxis im DLL-Bauen und in der Nutzung der verschiedensten Bibliotheken.



DIE WICHTIGSTEN INHALTE sind die "Autorendition von Microsoft Visual C++" und das Buch "C++-Programmierung".

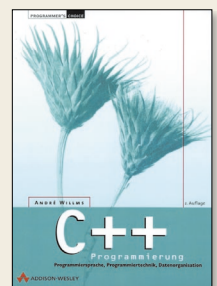
DIE ENTWICKLUNGSUMGEBUNG STARTEN

Name	Größe	Typ
_browser		Dateiordner
_service		Dateiordner
_software		Dateiordner
buch		Dateiordner
buttons		Dateiordner
common		Dateiordner
dcom98		Dateiordner
html		Dateiordner
msdn_vcb		Dateiordner
mut		Dateiordner
os		Dateiordner
setup		Dateiordner
shared		Dateiordner
vc98		Dateiordner
acmbboot.exe	74 KB	Anwendung
acmbboot.lst	3 KB	LST-Datei
eula.txt	10 KB	Textdatei
ie4check.ini	1 KB	Konfiguration...
install.htm	55 KB	Microsoft HT...
msdn331.inf	0 KB	Setup-Inform...
Opera.ini	5 KB	Konfiguration...
Opera32.exe	936 KB	Anwendung
Opjpeg32.dll	72 KB	Programmbibl...
Opjs32.dll	132 KB	Programmbibl...
OpTree32.dll	81 KB	Programmbibl...
Pcmag.ico	3 KB	Symbol
readmedt.h...	7 KB	Microsoft HT...
readmevc....	191 KB	Microsoft HT...
setup.exe	540 KB	Anwendung
setup.ini	1 KB	Konfiguration...
setup.tdf	1 KB	TDF-Datei
setupwiz.ini	1 KB	Konfiguration...
startcd.htm	1 KB	Microsoft HT...
vc98bcd1.inf	0 KB	Setup-Inform...

Die Autorendition von VC++ starten Sie am besten, indem Sie im Wurzelverzeichnis auf das Setup.exe mit der liegenden (symbolischen) Acht klicken. Die Entwicklungsumgebung ist wirklich vollständig: Sie können damit uneingeschränkt alle Projektarten anpacken, die ein Windows-Programmierer braucht, und durchentwickeln bis zur fertigen EXE-Datei, also bis zur fertigen Anwendung. Die einzige Einschränkung: Sie dürfen nach dem Lizenz-Vertrag keine damit entwickelten Programme kommerziell nutzen. Bitte halten Sie sich daran, denn die Autorendition ist für das Lernen gedacht.

DAS E-BOOK...

...betrachten Sie am besten mit dem MS Internet Explorer. Es ist eine sorgfältige Einführung in das Programmieren mit C++ und enthält alles, was Sie beim Durcharbeiten des Heftes neben den Informationen in den einzelnen Beiträgen noch wissen müssen. Wir denken uns den Gebrauch wie folgt: Sie entdecken während der Arbeit an einem Programm, dass Sie nicht mehr (oder noch nicht) genau wissen, wie ein Sprachelement definiert ist; dann können Sie über die Suchfunktion den Begriff im Buch aufsuchen und sich exakt informieren und dann ohne Verzögerung weiter am Programm arbeiten.



DIE PROJEKTE



Wir haben selbstverständlich alle Programme zu den Beiträgen im Heft auf die CD gebracht. Bitte kopieren Sie die einzelnen Projekte dann auf Ihre Festplatte, wenn Sie sie benötigen. Vor allem kopieren Sie die Projekte in die Ordner, in denen das VC++-System sie dann auch finden kann.