

Programmieren Sie professionell

Programmieren ist nicht aus der Mode gekommen. Aber die Szene ist zweigeteilt. Auf der einen Seite gibt es die "Wirklichen Programmierer", die professionell Programme entwickeln, seien es Anwenderprogramme, systemnahe Programme oder Software im technischen Bereich. Auf der anderen Seite die Programmierer, die es lernen wollen, um später als Profi in der IT-Szene tätig zu werden und diejenigen Programmierer, die aus Liebhaberei diese kreative Tätigkeit ausüben. Beide Welten sind in mancher Hinsicht gar nicht so weit voneinander entfernt, wie es auf den ersten Blick aussieht. Mancher Schüler hat sich schon so weit ins Programmieren hineingearbeitet, dass er den Profis höchsten Respekt abringt, und mancher Hobby-Programmierer ist nur deshalb über Basic oder Delphi nicht hinausgekommen, weil ihm die Entwicklungssysteme zu teuer waren.

Mit dieser Ausgabe verhelfen wir allen, die jetzt auf C++, die Sprache der Profis umsteigen wollen, zu einem kostenlosen Profi-C++-Entwicklungssystem: Auf der CD zum Heft wird Microsoft Visual C++ 6 in der Autoren-Edition mitgeliefert. Darin sind alle Profiwerkzeuge, von Projektverwaltung bis zum raffinierten Debugger, enthalten. Die einzige Einschränkung: Sie dürfen die damit erstellten Programme nicht auf dem Profi-Markt verkaufen.

Außerdem haben wir für Java sowohl das aktuellste Entwicklungskit als auch die Entwicklungsumgebung Forte auf der CD. Und weiter: Auch für CORBA, dem System zur Entwicklung plattformübergreifender verteilter Anwendungen, können Sie mit dieser CD Programme schreiben. Außerdem fin-

den Sie die Datenbank MySQL und Datenbank-Software für Java und C++ auf der CD.

Uns war diese Zusammenstellung so wertvoll, dass die CD allein schon damit voll wurde, und wir einige Sourcen aus dem Heft nicht mehr aufspielen konnten. Fehlende Sourcen finden Sie unter www.pc-magazin.de/download/special_21/. Sie erhalten mit dieser Ausgabe wertvollste Software gratis, damit Sie bei der Programmentwicklung den Professionals nicht nachstehen müssen.

Damit lassen sich leicht die ersten Schritte in die neue Welt der Objektorientierten Programmierung tun. Die besteht zum Teil darin, dass man ein Programm nicht mehr in allen Einzelteilen von Hand ausprogrammiert, sondern aus vorgefertigten Objekten zusammenstellt. Aber – mit ein paar Mausklicks ist es bei C++ und Java nicht getan. Man muss schon verstehen, was da hinter den Kulissen abläuft.

Deshalb haben wir manche Listings mit abgedruckt, obwohl sie alle auf der CD oder im Netz zu finden sind. Studieren Sie diese, und tippen Sie ohne Scheu auch mal eines ein, Sie werden viel lernen, gerade wenn Sie von Basic aus umsteigen. Weil der Heftumbruch keine langen Zeilen erlaubt, haben wir das, was in eine überlange Code-Zeile gehört, an vielen Stellen farblich gekennzeichnet, damit die Lesbarkeit verbessert wird.

Damit wünschen wir Ihnen viel Freude und Erfolg am Ein- und Umstieg auf C++ und Java:

*Ulrich Rohde
Chefredakteur*



Ulrich Rohde