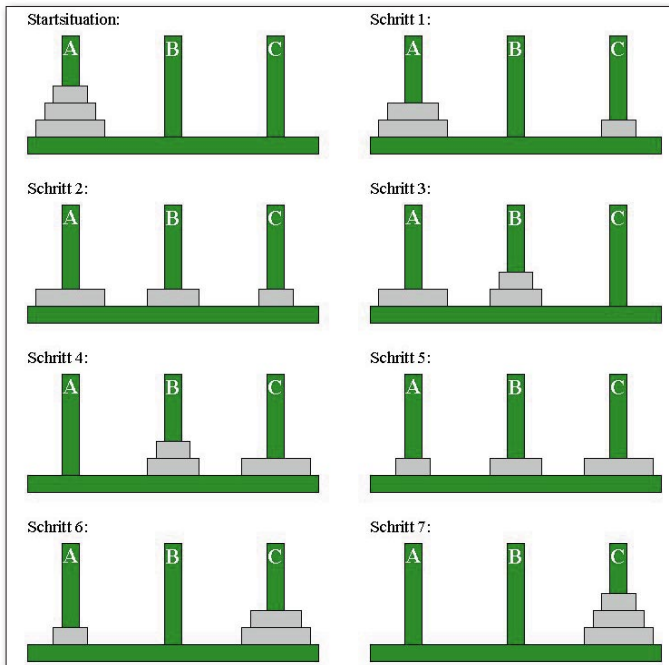
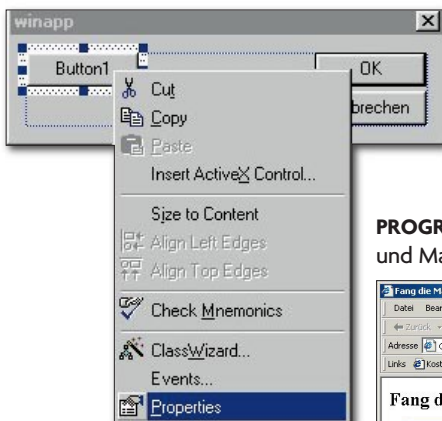




Das Heft und

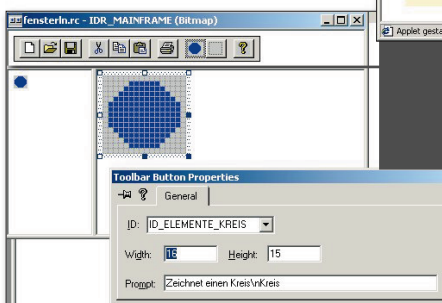


PROGRAMMIEREN SIE die Türme von Hanoi mit Java.



BAUEN SIE EINEN raffinierten Button in VC++.

PROGRAMMIEREN SIE Katze und Maus in Java.



ODER PROGRAMMIEREN SIE ein Windows-Programm mit VC++.

GRUNDLAGEN

Oh, Oh, OOP6

Wer heute nicht objektorientiert denken kann, kann als Programmierer einpacken. Die wesentlichen Aspekte der objektorientierten Programmierung sind aber nicht schwer zu begreifen.

Einführung in C++8

C++ ist im Wesentlichen eine Programmiersprache wie andere auch, im Gegensatz zu diesen aber weit verbreitet: Praktisch alle größeren, kommerziellen Anwendungen werden in dieser Sprache implementiert. Hier ein Crashkurs.

Einführung in Java16

Wollen Sie die Besucher Ihrer Homepage überraschen? Dann nutzen Sie Java, die Plattform unabhängige Programmiersprache. Nach einer kurzen Einführung können Sie Ihre ersten Spiele selbst entwickeln.

ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

Linux: Mit KDevelop und Glade arbeiten24

Sowohl KDevelop als auch Glade zielen in Richtung schnelle Entwicklung der GUI. Stichwort hier: RAD – Rapid Prototyping Development.

Schnelleinführung zu Visual C++30

Das Standardwerkzeug für die Programmierung von Win32-Anwendungen mit C++ ist Microsofts Visual C++. Wer gleich loslegen möchte findet hier einen Schnelleinstieg.

Java 2 SDK und JBuilder35

Java schickt sich als plattformunabhängige Programmiersprache an. Überzeugen Sie sich selbst mit dem Java 2 SDK und JBuilder für Linux und Windows.

GNU C++42

Das freie C unter Linux ist der GNU C++-Kompiler. Sein Einsatz von der Kommandozeile aus ist nicht schwer, jedoch gewöhnungsbedürftig.

Projekte verwalten mit make44

Der große Macher make ist auch im Zeitalter grafischer Oberflächen nicht außer Mode. Unter Unix ist er Standard, unter Windows häufig im Einsatz.

Auf Fehlersuche mit dem Debugger48

Die Fehlersuche in Programmen ist eine wichtige Aufgabe beim Entwickeln von Software. Durch Debugger lässt sich diese Aufgabe einfacher erfüllen.

Debugging unter Windows mit VC++51

Heute sind Editor, der Compiler und der Debugger zu einem Programmpaket verschmolzen, so dass eine Anwendung sehr effektiv entwickelt werden kann.

WORKSHOP C++

Fensterln in Windows54

Sie schreiben Ihr erstes richtiges, interaktives Windows-Programm und nutzen dabei die Microsoft Foundation Classes.

Die Standard Template Library nutzen59

Datenstrukturen, wie Stapel, Listen und Warteschlange, müssen Sie in C++ nicht mühselig selbst implementieren. Mit der "Standard Template Library" sind solche Strukturen bereits vorgefertigt und einsatzbereit.

Windows Registry durchkämmen62

Die Windows Registry steht in dem Ruf, ein harter Brocken zu sein. Mit ein wenig Aufwand lässt sich jedoch ein simpleres Interface in C++ realisieren, mit dem der Umgang mit der Registry viel einfacher von der Hand geht.



die CD

WORKSHOPS ZU JAVA

Socket-Programmierung in Java 66

Die Programmierung von Netzwerken über Sockets gilt als kompliziert. Unter Java können Sie diese Vorurteile getrost über Bord werfen.

Datenbankprogrammierung in Java 71

Java bietet eine einheitliche Datenbankschnittstelle – JDBC. Damit können Sie so gut wie jede Datenbank in Ihre Anwendungen einbinden. Mit der Heft-CD-ROM erhalten Sie alles, was Sie zum Entwickeln von Datenbankanwendungen benötigen.

CORBA WORKSHOPS

Einführung in CORBA 77

Große Software-Projekte verwenden heute schon standardmäßig verteilte Architekturen. Systeme wie CORBA ermöglichen es mit Objekten im Netzwerkwerk so zu arbeiten, als ob Sie auf dem eigenen Computer laufen würden.

CORBA mit C++ 81

Um mit CORBA arbeiten zu können, müssen keine astronomischen Summen ausgegeben werden. Es gibt eine ganze Reihe von freien ORBs. Mit MICO können Sie in die CORBA-Programmierung mit C++ einsteigen.

CORBA mit Java 86

Java kommt aus dem Netz und kann über das Netz verteilt werden. Das frei erhältliche JacORB gibt Ihnen die Gelegenheit direkt ohne weitere Kosten einzusteigen.

Einführung in C# 90

.NET – ein neues Schlagwort, das vor allem Programmierer heiß diskutieren, die sich in der Windows-Welt bewegen. Bei C# (ausgesprochen: C Sharp) handelt es sich um eine einfache, objektorientierte und typensichere Sprache die ihre Wurzeln in C und C++ hat – "C" und "C++".

TIPPS & TRICKS

Die besten C++ Tipps 94

Texteditor angeworfen, Programm heruntergetippt, übersetzt, fertig. So einfach funktioniert das leider nicht, wenn professionell in C++ entwickelt wird.

SERVICE

Impressum 98

Vorschau 98

FORTE UND JAVA

Auf der CD finden Sie die Entwicklungswerkzeuge für KDevelop und Glade für Linux. Und natürlich etwas für Java, dem zweiten Hauptthema zum Heft. Von SUN haben wir das aktuelle JDK bekommen

Die Arbeit mit Kommandozeilentools ist zwar sehr effizient, aber nicht gerade komfortabel. Forte ist eine integrierte Entwicklungsumgebung für Java von Sun. Damit wird das Leben mit dem Java 2 SDK um einiges erleichtert.

[Installieren \[Win 95/98/NT/ME/2000 \]](#)
[Installieren \[Linux \]](#)
[Installieren \[Solaris \]](#)

[Zum Anfang](#)

und die Entwicklungsumgebung Forte. Sie können jetzt ganz nach Geschmack Javaprogramme von Hand mit Editor und Kommandozeile entwickeln, oder vollautomatisch mit Forte.

INTRO

Die CD begrüßt Sie mit der Frage, ob Sie Microsoft Visual C++ 6 installieren wollen, oder erst mal die CD durchstöbern wollen. Beides lohnt sich.

PC Heft-CD-Runner 1.2a

PC Magazin

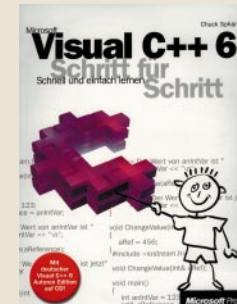
Bitte wählen Sie

- ☒ **Visual C++ Autoren Edition installieren**
Das Setup-Programm für Visual C++ Autoren Edition führt Sie durch die Installation der Anwendungen und Komponenten, die Sie zum Durchführen Ihrer Programmieraufgaben benötigen.
- ☒ **Heft-CD starten**
Hiermit starten Sie die Bedienungsoberfläche der Heft-CD und greifen auf die übrigen Inhalte zu.

☒ **Redaktion**
☒ **Ende**

VC++ 6, AUTOREN-EDITION

Auf der CD finden Sie die Autoren-Edition von VC++ 6. Das ist die voll ausgebaute C++-Version von Microsoft, mit der Sie auch Executables erzeugen können. Der Lizenz-Vertrag sieht vor, daß Sie diese Executables nur für den eigenen Gebrauch verwenden dürfen. Mit der Autorenversion auf dieser CD können Sie Ihre ersten Schritte ins Reich der Objektorientierten Programmierung tun und gleich mit den Werkzeugen der Profis arbeiten. Wir haben für Sie die ersten Schritte leicht gemacht, denn Sie lesen, wie und wo Sie die wichtigsten Werkzeuge und Einstellungen finden. Modellhaft führen wir dann vor, wie Sie professionell mit Klassen umgehen.



TOP TOOLS AUF DER CD

Natürlich finden Sie auch Beispiele aus dem Heft auf der CD, hier der Inhalt.

Entwicklungs-Werkzeuge

- Visual C++ Autoren Edition
- Java 2 SDK
- Forte
- glade
- kdevelop
- Data Display Debugger

CORBA

- MICO
- JacORB

Datenbank

- MySQL

Datenbank

- MySQL

Beispielprojekte

- Fenster unter Windows
- Java-Sockets
- CORBA mit C++
- CORBA mit Java
- Projekte mit make im Griff

Servicebereich

- Impressum
- Wichtige Hinweise