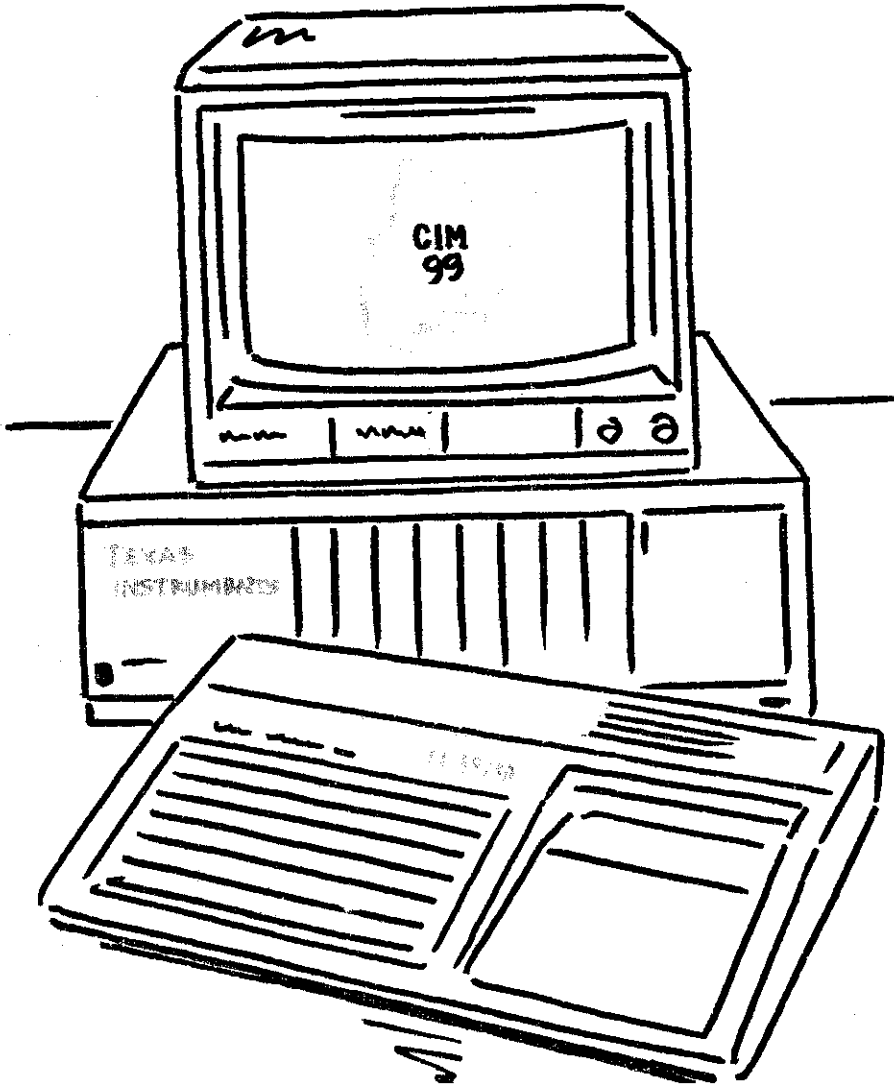


CIM 99

CLUB INFORMATIQUE
MONTREAL



LE ROI DES DISQUETTES THE KING OF DISKETTES

IS YOUR COMPUTER SYSTEM HAVING A

NERVOUS BREAKDOWN?

HELP IS NEAR !!



WINTER SPECIAL:

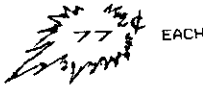
1200 BAUD MODEM \$289.00
MOUSE - - - - - \$99.00

= AND MANY HIDDEN IN-STORE SPECIALS =

ALSO,

SPECIAL ON DISKETTES FOR

COMMODORE AND APPLE



EACH

738-4608 NOW !!

BEFORE IT'S TOO LATE !!

PRICES SUBJECT TO CHANGE
WITHOUT NOTICE

DON'T PRESS THE
PANIC
BUTTON YET!

SEE US FIRST
WE'RE HERE TO CURE YOUR ILLS !!

8255 MOUNTAIN SIGHTS, MONTREAL, QC.

I.B.M. XT COMPATIBLE SYSTEM:

640K 110% COMPATIBLE SYSTEM
WITH 8 SLL MOTHERBOARD, 135
WATT POWER SUPPLY, 2-360K
DISK DRIVES MONOCHROME MONITOR
MONOCHROME GRAPHICS CARD, AND
\$150 KEYBOARD - FROM \$1299.00

PRINTERS:

ROLAND PR 104 - \$359.00
STAR NX 10 - \$389.00
CITIZEN MSP 10, CITIZEN MSP 15
FUJITSU 2100, 2200, BROTHER 1509
BROTHER 1215, ROLAND DAISY WHEEL
2017.

ACCESSORIES:

KEYBOARDS, STORAGE BOXES, DISKETTES
COVERS, MOUSE, MODEMS, CABLES
(SERIAL AND PARALLEL), MONITOR
SCREENS, SWITCH BOXES, MONITORS
(COLOUR AND MONOCHROME)

HARDWARE:

MEMORY EXPANSION BOARDS, TURBO
BOARDS, MULTI FUNCTION CARDS,
MONOCHROME AND COLOUR GRAPHICS
CARDS.

AND THE LIST GOES ON !!

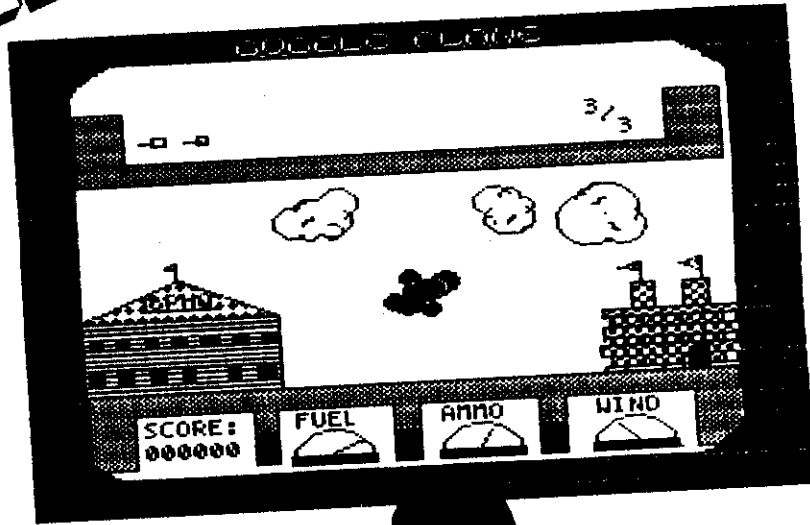
POUR FAIRE AJUSTER
VOS LECTEURS DE DISQUE



C.R.C. COMPUTER INC.
C.R.C. ORDINATEUR INC.

10802 LAJEUNESSE suite 102
MONTREAL, QUEBEC
H3L 2E8 (514) 383-5293

BUBBLE



NOVEMBRE '87

VOLUME 3, numéro 8

----- PAGE 3 -----

LE CLUB INFORMATIQUE MONTREAL 99
CIM-99

OCTOBRE 1987
SOMMAIRE

La Revue des Evénements 5

Brin de Jasette 7
par Réjean Felton

La Campagne de Financement 8

Printer Capabilities - part 5 9
by Lou Borrelli

Sales Frenzy hits Personal Computers 10
Ventes Frénétiques d'Ordinateurs Personnels..... 11
par Paul GAGNON

Initiation à l'assembleur - 4 ième partie 12
par Réjean FELTON

RIVER RESCUE - the game 15
Le Jeu : RIVER RESCUE 17
par Alain BEAULIEU

La conception des Programmes - 4ième partie 16
par Sylvain MORNARD

WRITER+plus : le "MAILING LIST" 20
par Michel JOHNSON

Le Marché aux Puces 23

Le Calendrier des Activités 26

ADMINISTRATION ET PERSONNES RESSOURCES

Sylvain MORNARD, président	353-9091
Lou BORRELLI, vice-president, librairien	620-0342
André ST-AUBIN, vice-président, SYSOP	353-0014
Paul GAGNON, trésorier	678-7866
Réjean FELTON, secrétaire	253-8455

+++++
+ BABILLARD ELECTRONIQUE +
+ 355-5445 +
+++++

LA REVUE DES EVENEMENTS

La rentrée! Et quelle rentrée!... Longtemps attendu, le GENEVE s'est montré publiquement à la dernière réunion du Club. Jane Laflamme (de Laflamme & Wrigley) est venue d'Ottawa pour faire une démonstration de cette carte aux grandes possibilités. Déjà six de nos membres se sont portés acquéreurs de ces cartes et semblent parfaitement satisfaits des résultats. NYARC est cependant critiqué pour sa lenteur à fournir certains programmes promis avec la carte tel le PASCAL 4.21 et le DOS complet. Les actuels utilisateurs du GENEVE (quelques milliers aux USA et au Canada) utilisent un DOS temporaire baptisé "GPL loader" qui est ni plus ni moins qu'un "loader" automatique qui permet de fonctionner en mode TI ; à cette fin, les utilisateurs peuvent lire et utiliser les cartouches du TI (X-BASIC, E/A, MULTIPLAN, etc...) cartouches qu'ils ont pris soin de sauvegarder auparavant sur disques. C'est donc dire que les logiciels du GENEVE sont loin d'être à la hauteur des possibilités du GENEVE. Par contre, NYARC annonce la venue de la première version officielle du DOS pour le début octobre et le PASCAL 4.21 pour la mi-octobre. Le copain Sylvain Mornard, qui a débuté le mois dernier une chronique exclusive sur le GENEVE, continue de nous entretenir ce mois-ci des dernières nouvelles dans cette nouvelle dimensions du TI.

Pour ceux et celles qui ont remarqué une amélioration du journal de septembre, remerciez Sylvain Mornard. En effet, Sylvain a assumé le remplacement de Michel Johnson comme Editeur, ce dernier étant en vacances sur la cote ouest. L'édition du mois de septembre a d'ailleurs été la première édition à être composé et édité à partir d'un GENEVE ; comme de quoi CIM99 ne recule devant rien pour plaire aux membres... Ce changement de technologie ne se fait pas sans heurts ; c'est pourquoi les dessins créés par Alain Beaulieu et prévus pour l'édition de septembre n'ont pu être imprimés. En revanche, pour se faire pardonner, nous devons à Alain la première page du journal.

Le BBS? Il y a tellement de nouveau sur le BBS depuis que le SYSOP André St-Aubin et son équipe se sont mis à la tâche qu'il y aurait lieu d'y avoir dans ce journal une chronique "BBS". André a développé la section INFOMART ; cette section, régulièrement mise à jour contient maintenant les dernières nouvelles provenant des réseaux COMPUSERVE et GENIE ; quand on connaît le coût de ces réseaux, il est bon de remercier Réjean Felton (GENIE) et Michel Johnson (COMPUSERVE) qui renouvellent gratuitement ces fichiers pour le bénéfice des membres de CIM99. Ces fichiers sont présentés tels qu'ils sont lus sur les systèmes en question ; les fichiers COMPUSERVE sont par contre plus orientés vers le GENEVE, la nouvelle passion de Michel. La section <F>ile download est régulièrement renouvelée grâce entre autres aux bons soins de l'ami Beaulieu et ce, pour le plus grand plaisir des membres.

Du nouveau dans le monde du TI (à part le GENEVE)? Les membres ont eu l'occasion de lire le mois dernier l'avènement de deux nouvelles cartes plus ou moins "IBM" mais compatible avec le TI-99 et qui permettent de visualiser à l'écran des images provenant de caméras vidéos, de VCR.

Egalement, MYARC s'apprête à mettre sur le marché une carte de contrôle pour lecteur de disque ("disk controler card") permettant d'y brancher jusqu'à QUATRE lecteurs double face, double densité ou QUADRUPLE densité (5 1/4" ou 3 1/2"...), ou encore jusqu'à trois lecteurs de disques durs de 134 Megs pour un total de 402 Megs (402,000K ou 411,000,000 bytes...), de quoi satisfaire les plus exigeants (IBM n'est pas rendu là avec sa "génération 2"...). Outre ses étonnantes possibilités, la carte communiquera avec l'ordinateur à une vitesse estimée à "deux fois plus vite que l'équivalent IBM", ce qui est drôlement plus vite que la carte TI ...

Cette carte, originellement prévue pour le GENEVE, est parfaitement compatible avec le TI-99. CIM99 n'a pas hésité longtemps et a immédiatement mis en branle une campagne de financement pour permettre l'acquisition d'une telle carte pour le BBS. Notre secrétaire nous fait un rapport sur cette campagne.

Parmi ses membres récents, CIM99 s'est trouvé un magicien : il s'agit de Daniel Desrochers, le frère de Jocelyn. La touche magique de Daniel a déjà dépanné plus d'un de problèmes reliés au "hardware" et ce, malgré nos deux experts locaux, l'ami Alain Beaulieu et Réjean Felton. Daniel n'est pas disponible comme le réparateur Maytag ; par contre, je suis sûr qu'il se fera un plaisir d'aider les âmes en détresse si on lui demande gentiment.

Dans la SAGA des problèmes de nos membres, notons qu'Alain a résolu son problème de RAM DISK (il en a deux, l'animal...), le GENEVE de Michel Johnson fonctionne enfin, la carte RS232 de Roland Lamer devrait revenir réparée bientôt et il semble que les problèmes de Marie-Hélène Beaulieu avec sa carte RS232 et son imprimante tirent à sa fin...

Dans le journal de ce mois-ci, un dernier article régulier sur TI-WRITER ; cette chronique fera graduellement place à une rubrique sur PRBASE. Sylvain nous transporte dans le monde du GENEVE ; Alain nous fait connaître un autre jeu dont il a extirpé le secret ; Réjean continue son cours dans le fascinant monde de l'"assembler", Paul Sagnon nous entretient de "marketing" de la micro-informatique et Lou Borrelli nous amène un peu plus dans le contrôle de l'imprimante.

Bonne lecture

UN BRIN DE JASSETTE

par Réjean Felton

Je prends le temps, ce mois-ci, de vous jaser un peu. C'est bien beau d'écrire un article par mois, mais qui a dit que c'était une limite? Après tout, Sylvain fut l'auteur de la majorité des articles du journal du mois dernier! Je sais que le Président a beaucoup de jasette, mais il faut tout de même lui laisser un "break" de temps en temps, quitte à lui tordre un bras.

Les vacances de Michel lui ont d'ailleurs causé beaucoup de soucis; ce n'est pas une mince affaire que d'éditer le journal. Ceux qui appellent sur le BBS et qui ont lu les messages de Sylvain sur le sujet en savent quelque chose. Lui qui passe son temps à féliciter les autres pour leurs travaux, il n'est que juste que quelqu'un lui rende les hommages qui lui sont dûs et le félicite à son tour pour le magnifique travail qu'il effectue pour le club.

Parlant de personnes qui passent souvent inaperçues, il y a aussi Alain Beaulieu. Si chaque membre prenait le club à cœur autant que lui, CIM-99 serait le club le plus actif de la planète. Il n'est que juste que quelqu'un ait pu rendre service à Alain comme il a rendu service à beaucoup. Eh oui, notre magicien Daniel Desrochers a enfin réglé son problème de Ramdisks! Lui aussi en fait beaucoup pour les autres et mérite des félicitations.

Parlant de gens qui se dévouent pour le TI, on doit aussi mentionner Bob Boone du club d'Ottawa. Qui d'autre, au Canada, distribue autant de produits pour le TI? Personne! Et en plus, son service après-vente est incomparable. Tout le monde, je crois, a entendu parler de mes problèmes de modem. Eh bien ils sont finalement terminés! Après avoir retourné mon Avatex à Bob, j'ai reçu, quelques jours plus tard, un autre modem, un GVC 1200 baud, en attendant que le mien soit réparé. Or, celui-ci s'est avéré défectueux. En effet, je n'avais aucun problème avec la communication sauf sur CIM. Assez embêtant pour le secrétaire et co-sysop du club! Lors de la visite de Bob, à la dernière réunion, j'ai discuté du problème avec lui et finalement, il m'a prêté un autre GVC 1200. Connaissez-vous beaucoup de vendeurs qui vont vous prêter 2 items alors que vous n'en avez acheté qu'un? Au moment où j'écris ces lignes, j'ai en ma possession 2 GVC 1200 dont un que je dois retourner cette semaine.

Je pense que si vous avez des achats à faire, Bob Boone est la meilleure personne à qui s'adresser. Ses prix sont compétitifs mais son service bat tous les autres. D'ailleurs, Micheline Blouin a commandé des drives chez Exceltronic au TI-Fest d'Ottawa, au mois de mai. Je ne sais pas si c'est toujours le cas mais elle les attendait toujours à la réunion du mois d'Août, c'est tout dire! Je vous laisse donc en vous donnant l'adresse et le numéro de téléphone de Bob

Boone. A plus tard.

BOB BOONE
 COMPUTER DOWNLOAD UNLIMITED
 25 OTTAWA ST.
 ARRFIDR, ONTARIO
 K7S 1W7
 (613)-623-7641

P.S. Le numéro du BBS d'Ottawa est: (613)-738-0617 Si vous entrez avec l'option GUEST, tapez PHM 3026 lorsque le système vous demande le numéro d'identité du module X-Basic.

\$

CAMPAGNE DE FINANCEMENT

Comme vous le savez, le club organise une collecte de fonds pour financer l'achat d'un Hard Disk et d'un contrôleur pour le BBS. Voici la liste des membres (en ordre alphanumérique) qui ont contribué à ce jour au financement de cet achat.

LIONEL	ARAV	
ALAIN	BEAULIEU	
DENIS	BONIN	
LOU	BORRELLI	
JACQUES	BRILLOW	
DANIEL	DESROCHERS	TOTAL DES
JOCELYN	DESROCHERS	CONTRIBUTIONS
REJEAN	FELTON	AU 15/09/87
CLAUDE	FOURNIER	
PAUL	GAGNON	\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$
BENOIT	GREGOIRE	\$ \$
SYLVAIN	MORNARD	\$ 163.00 \$
JERRY W.	SLOVACEK	\$ \$
ANDRE	ST-AUBIN	\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$
MICHEL	VINCENT	

L'objectif à atteindre est de \$325.00 pour le contrôleur et \$325.00 pour le hard disk. Comme vous voyez, il reste encore du chemin à faire. Vous pouvez nous faire parvenir votre contribution en envoyant un chèque ou mandat à l'adresse du club, payable à l'ordre de CIM-99 ou en remettant l'argent directement à un membre du CA lors de la prochaine réunion.

**PRINTER CAPABILITIES
(PART 5)**

Lou Borrelli

No matter which computer or printer you are using, the term ASCII always comes up. A Standard Code was agreed upon to allow for compatibility amongst the many different types of computers and peripherals. ASCII is the industry-wide uniform code and stands for: American Standard Code for Information Interchange. All letters and numbers have a standard ASCII code. The letter 'A' is represented by the decimal ASCII code '65' and the letter 'z' similarly is represented by the ASCII code '122'. Other symbols which are present in the ASCII code include:
! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { | } ~ with a SPACE character between all. ASCII code #127 is the DELETE character.

The ASCII codes were made with North America in mind. Computers and printers are used all over the world in several languages. There is therefore a need for an International Character Set. Your printer can give you 8. All you need is the control code: ESC 7 n, where n:0 to 7, depending on the language codes required. TABLE #6 summarizes these Character sets.

! T A B L E 6 !

LANGUAGE	Ctrl Code	CHARACTERS
Danish	ESC 7 3	^ à å ö ^ eè å ø à ~ le
English (USA)	ESC 7 0	^ à \o ^ eè { } ~ le
English (UK)	ESC 7 1	^ à \o ^ eè { } ~ le
French	ESC 7 4	^ à çø ^ eà é ô é ~ le
German	ESC 7 2	^ à öø ^ eš ä ö ü ß le
Italian	ESC 7 6	^ à çø ^ eš à ö é ì le
Spanish	ESC 7 7	^ à ñø ^ eè - ñ } ~ le
Swedish	ESC 7 5	U ä öü eè å ö à ü le

The computer printer have become a typewriter replacement for many. The Daisy Wheel letter quality type printers give you a professional hardcopy reproduction. They do not, however, allow for graphics. The Dot Matrix printers are the most popular with computer hobbyists and the average computer owners. They do allow for GRAPHIC reproduction and give a "Near Letter" quality reproduction.

The Gemini, Epson, and compatibles allow for Two types:
 a) Double Strike
 b) Emphasized

Table 7 demonstrates this

! T A B L E 27 !

NAME	Ctrl Code!
Emphasized	ESC E
Emphasized Cancel	ESC F
Double Strike	ESC G
Double Strike Cancel	ESC H

With all these possibilities, what more can one ask for? Come Back next month and FIND OUT!

-0-0-0-0-0-0-0-0-0-

During a recent trip to Syracuse N.Y. I came across an article written by John Hillkirk in the USA TODAY national newspaper which might be of interest to you, here is a brief resumé.

SALES FRENZY HITS PERSONAL COMPUTERS
 by Paul Gagnon

The personal computer is roaring back: Buyers purchased more than 4 million machines in the first half of 1987. The six months figures are a 25 percent sales leap from last year and June sales were hotter: up 46%. By 1988, an estimated 37.5 million personal computers will be in use: nearly one for every six USA families.

"It was probably the biggest first half ever" In units sold said analyst Peter Tiege at DATAQUEST INC.

Reasons for brisk sales:

Dazzling technology, such as desktop publishing, is convincing PC owners to new, more powerful models.

Ease-of-use features, included in new lines from Tandy to IBM via GENEVE, are attracting first-time users in homes and businesses. The boom marks the end of a two year slump.

"The industry is entering its next growth stage" Teige said.

If the boom continues, 1987 sales could jump 24 % to 6.7 million machines. The average selling price is \$2,264.00 per unit

-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-

Lors d'un récent voyage à Syracuse N.Y. j'ai écrit un article dans le journal national USA TODAY qui pourrait vous intéresser, en voici un bref résumé.

VENTE FRENETIQUE D'ORDINATEURS PERSONNELS

Par Paul Gagnon

L'ordinateur personnel est de retour en force: Plus de 4 millions de machines ont été vendues dans les premiers six mois de 87. Les chiffres de ventes pour cette période nous démontrent un bond prodigieux de 25 % sur l'an dernier. Les ventes du mois de juin ont été encore plus élevées, avec un saut de 46 %.

Les prévisions pour 1988 estiment que 37.5 millions d'ordinateurs personnels seront en opération, soit un pour chaque six foyers américains. Peter Tiege, analyste chez DATAQUEST INC., nous dit: "C'était probablement le six mois de ventes le plus actif" en unités vendus.

Les raisons des ventes à vive allure:

Une technologie éblouissante, tel l'éditeur libraire, est en train de d'attirer les utilisateurs d'ordinateurs vers de nouveaux modèles encore plus sophistiqués et plus puissants.

Les nouvelles caractéristiques et la facilité d'utilisation des nouveaux ordinateurs du Tandy au IBM en passant par le Genève attirent les acheteurs néophytes aussi bien dans les maisons privées que dans les entreprises commerciales.

Ce regain de vie marque la fin d'une léthargie qui a duré deux ans.

"L'industrie entre dans son prochain stage de croissance" nous dit Tiege.

Si la recrudescence continue, les ventes pour 1987 pourraient augmenter de 24 pourcent à 8.7 millions d'unités. Le prix moyen de chaque vente est de 2,224.00\$ par appareil.

-0-0-0-0-0-0-0-0-0-

INTRODUCTION A L'ASSEMBLEUR

Par R. Felton

LES REGISTRES

Tout ceux qui ont déjà regardé un programme en assembleur ont remarqué le nombre incroyable de R0, R1, R2 etc ; il s'agit évidemment des registres "software". Le TI utilise 16 registres software numérotés de 0 à 15, c'est une quantité énorme si on le compare au COCO 2 qui n'en possède que 4! Mais à quoi servent-ils? A tout... ou presque!

1- Le microprocesseur accède les registres de façon plus rapide que le reste de la mémoire, ce qui accélère la vitesse d'exécution du programme.

2- Les registres sont utilisés pour passer les informations de la mémoire générale à la mémoire VDP (utilisée pour l'affichage, le basic etc...).

3- D'une façon plus générale, ils sont utilisés pour les fonctions mathématiques.

Pour utiliser les registres software, le programme doit savoir où ceux-ci sont situés dans la mémoire. L'instruction LWPI (Load Workspace Pointer Immediate) sert à cette fonction. Cette instruction charge le pointeur de registre (WP) (Voir les registres hardware) avec l'adresse de départ, établie pour les registres software. Le WP contient alors l'adresse du premier registre (R0), les autres étant des adresses consécutives. Je m'explique un peu plus clairement. Chaque registre a une longueur d'un mot mémoire (16 bits). Dans la mémoire, les registres se suivent de façon consecutive:

Adresse	Registre
A000	0
A002	1
Etc	Etc
A020	15

Dans l'exemple ci-haut, le WP contient A000. L'instruction pour charger le WP aurait été: LWPI >A000. Le signe ">", signifie que la valeur numérique est en Hexadécimal (base 16). On aurait pu aussi écrire : LWPI 40960, soit la même valeur mais en décimal. Evidemment, donner une adresse précise est assez embêtant. Qu'y a-t-il à l'adresse 30F4? Peut-on charger le WP avec cette adresse? En fait, il existe plus d'une façon de faire la même chose, tout en étant certain que les registres sont à l'intérieur du programme. Il s'agit de réserver un espace dans le programme à cet effet. Une façon un peu longue serait d'écrire:

```

ESPACE DATA 0
      DATA 0
      DATA 0
      Etc.
LWPI ESPACE

```

Si nous tapons 16 lignes avec DATA 0, nous réservons un espace de 16 mot mémoire pour 16 registres. Mais c'est une façon longue et risquée. Si on oublie une ligne de DATA, le programme va aller réserver un espace qui peut être nécessaire pour autre chose. La façon la plus simple et la plus rapide est la suivante:

```

ESPACE BSS 32 (Ou >20)
LWPI ESPACE

```

L'instruction "BSS" signifie: Block Starting with Symbol. Tout ce que fait cette instruction, c'est de réserver un bloc de mémoire pour le programme. Comme cette instruction réserve des Bytes (8 bits), on doit donc réserver 32 bytes pour obtenir l'espace suffisant pour les 16 registres.

Règle générale, l'instruction "LWPI" est la première instruction

exécutable du programme. Les instructions "DATA", "BSS" etc, ne sont pas exécutables comme tel car elles ne font que définir des valeurs qui seront utilisées plus loin dans le programme. Les registres sont accessibles de plusieurs façons:

1- Directe: Le contenu du registre lui même est utilisé

MOV R0,R5 Copie le contenu du registre 0 dans le registre 5.

Ex.: AVANT APRES

R0-> 1111 R0-> 1111
R5-> AAAA R5-> 1111

2- Indirecte: Le contenu du registre est utilisé comme une adresse.

LI R0,>A000 Charge R0 avec A000
MOV rR0,R5 Copie le contenu de
(note 1) l'adresse A000 dans le registre 5.

Ex.: AVANT APRES

R0-> 1111 R0-> A000
R5-> AAAA R5-> 5555
A000-> 5555 A000-> 5555

3- Indirecte auto-incrément: Le contenu du registre est utilisé comme une adresse et la valeur du registre est augmentée.

LI R0,>A000 Charge R0 avec A000
MOV rR0+,R5 Copie le contenu de l'adresse A000 dans le registre 5 et augmente le registre 0 de 2.

Ex.: AVANT APRES

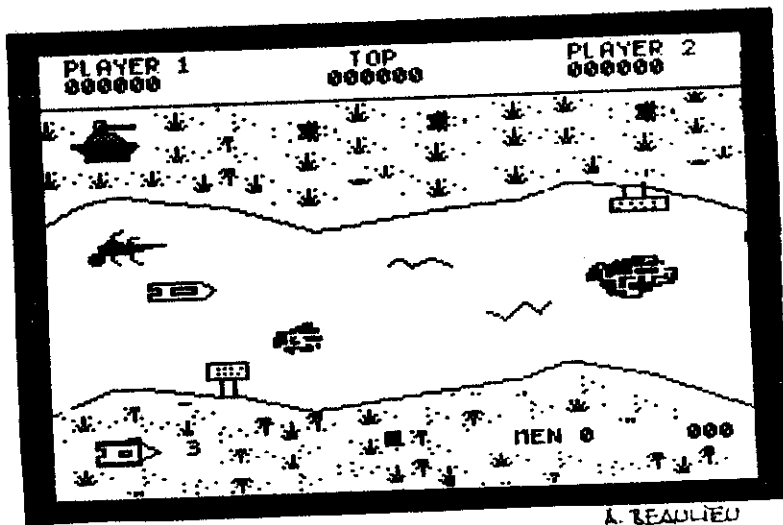
R0-> 1111 R0-> A002
R5-> AAAA R5-> 5555
A000-> 5555 A000-> 5555

Dans le dernier exemple, R0 passe de A000 à A002 car l'instruction "MOVE word" travaille sur 16 bits. Si nous avons utilisé l'instruction "MOVE Byte" (MOVB), alors R0 contiendrait A001. Toutes les instructions se terminant par B travaillent sur 8 bits.

J'espère avoir de vos nouvelles sur le sujet bientôt, et n'hésitez pas à me poser vos questions, mais de grâce, pas aux réunions! Je n'ai malheureusement pas le temps de répondre à chacun à ce moment là.

Note 1: Le symbole '*' est en fait l'astérisque, reformatté pour les charas.

RIVER RESCUE



RIVER RESCUE

On the original disk from ARCADE SOFTWARE company, there was three programs. Submarine Commander, which I reviewed a while ago, Computer War and maybe the least talked about, RIVER RESCUE.

In RIVER RESCUE, you navigate your way along the river, avoiding or shooting obstacles, picking up refugees from the North bank of the river and dropping them off on the South bank. The river is infested with giant electric eels, crocodiles and all kinds of obstacles.

If you navigate long enough, an enemy helicopter will appear from the left of the screen, fly to the right and deposit mines that you will have to avoid or destroy.
LOOK OUT FOR THE TANK!

The graphics in RIVER RESCUE have nothing to envy from the best games for the TI-99/4A. The speed of the scrolling from right to left is absolutely breath taking. The different colors, very well assorted, the sounds so real of explosions, boat and mostly the helicopter, and like I mentioned earlier, the graphics (crocodile, tank, helicopter, etc...) all make this game very pleasant to play. But you will have to be very skilful with the joy-sticks because of the speed of execution of this program.

You have the choice of one or two players. There are three levels of difficulty. At a higher level, the river will be narrower and there will be more obstacles to avoid...

You can order this game directly from England, where they don't put any protection so that you can make a back up copy, or you could order from one of those american companies like TRITON, TEX-COMP, etc...

A good program for the shooting and fast pace game amateur.
LOOK OUT FOR THE TANK!

RIVER RESCUE

RIVER RESCUE

Sur la disquette originale de la compagnie ARCADE SOFTWARE, il y avait trois programmes. Submarine Commander dont j'ai déjà parlé, Computer War et peut-être le plus oublié des trois, RIVER RESCUE.

Dans RIVER RESCUE, vous naviguez un bateau le long de la rivière. Vous devrez éviter ou tirer les obstacles, ra masser les réfugiés de la rive nord de la rivière pour les débarquer sur la rive sud.

La rivière est infestée d'anguilles électriques géantes, de crocodiles et d'obstacles de toutes sortes. Si vous naviguez assez longtemps, un hélicoptère apparaîtra à la gauche de l'écran pour aller poser des mines à la droite que vous devrez éviter.
ATTENTION au char.

Au point de vue graphiques RIVER RESCUE n'a rien à envier aux meilleurs programmes pour le TI. Sa rapidité de Scrolling de droite à gauche est absolument époustouflante. Les différentes couleurs très bien assorties, les sons des plus réels des explosions, bateau, et surtout l'hélicoptère, et comme je le mentionnais plus haut, les dessins de crocodiles, char, hélicoptère, et enfin tous les autres en font un programme des plus plaisants à jouer. Par contre, il faudra être TRES habile au manieement des manettes à cause de la rapidité d'exécution du programme.

Vous avez le choix de 1 ou 2 joueurs. Il y a 3 niveaux de difficulté. Au niveau le plus haut, la rivière se rétrécit, avec les obstacles étant plus nombreux. OUF! Vous pouvez vous procurer ce programme directement d'Angleterre, qui n'y mettent pas de protection afin que vous puissiez faire un Back Up, ou vous pouvez commander de compagnies américaines telles que TEX-COMP, TRITON, etc...

Un bon jeu pour les amateurs de tir et de rapidité d'exécution.
ATTENTION AU CHAR!

LA CONCEPTION DES PROGRAMMES
quatrième partie
par Sylvain Mornard

Nous voici arriver à notre dernier article concernant le contrôle de l'affichage qui est certainement l'une des étapes cruciales de la conception des programmes. Toutefois, je ne dois de délaissier un peu ceux qui ne disposent que d'une console pour s'adresser à ceux qui possèdent le module TI-EXTENDED BASIC. En effet, si les trois premiers articles ont couverts toutes les possibilités offertes par le TI-BASIC à cet égard, je ne pourrais clore cette section sans parler de la très puissante instruction DISPLAY AT.

Rappelons que cette instruction ne permet que d'afficher 28 caractères par ligne (tout comme PRINT), toutefois de nombreuses options agrémentent cette instruction.

Regardons cette instruction de plus près. On remarque d'abord qu'elle est constituée de deux mots distincts et ce n'est pas un hasard, bien au contraire. Le premier DISPLAY est une instruction complète en elle-même ... en effet, elle est un équivalent complet de PRINT mais elle ne peut imprimer qu'à l'écran seulement (C'est en quelque sorte une instruction PRINT amputée de ses possibilités de réorientation de l'écriture vers un fichier quelconque). On peut très bien écrire DISPLAY 25 et l'ordinateur écrira 25, de même DISPLAY "Comment t'appelles-tu" écrira cette phrase à l'écran.

Evidemment, cette possibilité ne serait pas très intéressante en elle-même, mais elle a été rendue nécessaire pour disposer de certaines autres instructions qui auraient été incompatibles avec certains autres périphériques (ils lecteurs de disquettes en particulier).

Le second mot, qui est également une instruction, est AT(r,c) et il réclame deux paramètres qui sont le numéro de la rangée (1-24) et le numéro de la colonne (1-28). Notez que la colonne 1 est en fait la colonne 3 sur l'écran graphique et que vous pourriez utiliser les 2 premières cases ainsi que les 2 dernières avec des CALL HCHAR.

Si l'instruction AT est complète en elle-même, elle doit cependant être précédée par DISPLAY. En fait, cette instruction ne fait que positionner le curseur sur l'écran, le DISPLAY effectuant alors son travail. Dans la pratique, l'interpréteur du BASIC n'exécute pas tout de suite une instruction DISPLAY, il va d'abord lire le mot qui suit DISPLAY et si celui-ci est AT, il exécute d'abord AT puis revient à DISPLAY pour effectuer ce qui est requis de celui-ci. Cette façon de faire est plus avancée que le LOCATE qu'on rencontre sur certains autres BASIC et qui doit précéder la commande. C'est donc l'homme qui doit s'adapter à la machine contrairement à la

machine qui s'adapte à l'homme comme c'est le cas ici.

Une autre option s'offre à l'utilisateur c'est BEEP qui permet d'émettre un son lors de l'affichage. Il est également possible d'effacer complètement l'écran en indiquant ERASE ALL à l'intérieur d'un DISPLAY AT. Enfin, et ceci est extrêmement puissant, il y a l'option SIZE(nombre_e_car) qui permet de n'effacer qu'une portion de ligne avant d'y écrire quelque chose. Le plus grand avantage de ceci réside dans la possibilité d'écrire un petit mot au dessus d'un bien plus long sans avoir à compter le nombre d'espaces qu'on devrait ajouter à la fin de celui-ci pour ne pas voir la fin de celui qui le précédait à l'écran.

L'instruction DISPLAY AT(rangée,colonne) est en fait si puissante qu'elle est l'une des plus utilisée dans les programmes en XBASIC. Voici un exemple:

```
100 DISPLAY AT(5,1)ERASE ALL:"Menu:"
110 DISPLAY AT(8,3):"1 - Nouvelle entrée"
120 DISPLAY AT(10,3):"2 - Recherche pour"
130 DISPLAY AT(12,3):"3 - Tri du fichier"
140 DISPLAY AT(14,3):"4 - Imprime le fichier"
150 DISPLAY AT(16,3):"5 - Enregistre le fichier"
160 DISPLAY AT(18,3):"6 - Charge un fichier"
170 DISPLAY AT(20,3):"7 - FIN du programme"
180 ! Ceci est une remarque en XBASIC
190 REM Ceci en est une autre mais dans les deux BASIC
200 ! Les remarques n'interviennent pas dans le déroulement du
programme.
210 CALL KEY(O,K,S)
220 IF S=0 THEN 210
et le programme continue...
```

Il va de soi que ce petit programme ne fait rien d'autre que d'afficher un menu à l'écran et il casse aussitôt qu'on touche une clef. Toutefois, l'utilisation de MENUS et de SOUS-MENUS est l'une des façon de programmer qui offre le plus de souplesse tant à l'utilisateur qu'au programmeur. Je vous invite donc à le tester et je vous suggère un petit exercice: Supposez que vous ne disposiez QUE d'une console et que vous vouliez écrire ce programme; pour rendre la chose plus difficile vous ne pourrez pas utiliser l'instruction PRINT.

Si vous vous servez de ce que vous avez appris dans les premiers articles vous devriez y parvenir sans trop de difficultés. Je ne vous donnerai pas d'équivalences cette fois-ci car ce sont les mêmes que celles que nous avons vues le mois dernier.

Bonne programmation.

WRITER+plus
 L'option ".ML" (MAILING LIST)
 par Michel Johnson

Le mois dernier, on a vu comment utiliser l'astérisque et l'option ".DP" pour des applications particulières (cas-à-cas).

Qu'arrive-t-il maintenant si, plutôt qu'une seule lettre, on a en plusieurs à faire selon le même principe?

Prenons l'exemple suivant :

```
0001 .DP 1:NOM DU MEMBRE
0002 .DP 2:ADRESSE DU MEMBRE
0003 .DP 3:VILLE
0004 .DP 4:CODE POSTAL
0005 #1#
0006 #2#
0007 #3#
0008 #4#
0009
0010 Cher #1#,
0011 Veuillez prendre note que votre
0012 abonnement prend fin le ...etc...
```

Vous envoyez une lettre type à 50 membres du club pour le souhaiter un Joyeux Noël, leur rappeler le renouvellement de leur carte de membre, etc...

Vous pouvez faire comme ci-dessus ; à ce moment, vous devrez taper lors du formattage chacun des 50 noms, adresses, villes, etc... Bonne chance, ça risque d'être long...

Autrement, vous pouvez utiliser l'option ".ML". Cette option vous permet d'utiliser un deuxième fichier sur lequel l'information requise par les "#n#" du texte principal se retrouve.

COMMENT APPELER LE FICHER SECONDNAIRE

Il y a deux façons d'appeler ce second fichier :

o On tape ".ML" à la première ligne du fichier principal :

```
0001 .ML DSK2.FICHER2
```

où DSK2.FICHER2 est le nom du fichier où se trouve l'information recherchée.

o Lors du formatage, on répond "Y" (oui) lorsque le formatteur nous demande si on désire utiliser l'option "MAILING LIST". A ce moment, le formatteur, nous demandera le nom du fichier ; il faudra indiquer DSK2.FICHER2 dans l'exemple ci-dessus.

On peut utiliser l'un ou l'autre. Dans les deux cas, on élimine le besoin d'avoir recours à l'option ".DP".

Comment sera écrit le deuxième fichier?

A l'image de l'option ".DP", les variables seront précédées du chiffre figurant dans le texte. Chaque groupe de chiffre (correspondant à un membre, par exemple) seront séparés par un astérisque.

Exemple:

```
0001 .CO CECI EST LE FICHER2
0002 1: Marie Unetelle
0003 2: 1234, rue Principale
0004 3: ST-LOTIQUE
0005 4: E3R 6Y7
0006 f
0007 1: François Beauchamp
0008 2: 32 2ième avenue
0009 3: MONTREAL
0010 4: J81 2E5
0011 f
0012 1: Micheline Boisclair
0013 2: C.P. 680
0014 3: LAVAL
0015 4: 67H 819
0016 f
0017 1: etc...
```

On peut inscrire ainsi autant de noms, adresses, etc... que l'on veut... Chaque unité peut contenir jusqu'à 99 variables (1-99).

Le fichier principal lui deviendra :

```
0001 .ML DSK2.FICHER2
0002 #1#
0003 #2#
0004 #3#, #4#
0005
0006
0007 Cher #1#,
0008 Veuillez prendre note que votre
0009 abonnement prend fin le ...etc...
```

CHOIX DES LETTRES A ECRIRE

Lors du formatage, le formatteur va nous poser la question additionnelle :

WHAT LETTER(S)? A
(Quelles lettres? Toutes)

Il est en effet possible de sélectionner les clients ou membres selon le même principe vu il y a quelques mois pour les pages.

En tapant "A" (ALL), le formatteur écrira une lettre personnalisée pour CHACUNE des unités (entre deux astérisques).

En tapant 1,3,9,22-25,50-E, le formatteur écrira les lettres 1, 3, 9, 22 à 25, 50 à la fin, etc...

On comprend donc que la liste du fichier secondaire (DSK2.FICHER2 dans notre exemple) n'a besoin d'être écrite qu'une seule fois et qu'elle peut être utilisée à toutes les sauces par après...

COMMENT ECRIRE LE FICHER SECONDAIRE

Ce fichier peut s'écrire avec TI-WRITER comme un texte conventionnel. Par contre, il est souvent plus avantageux de tirer profit des formidables possibilités du fichier VARIABLE 80 et de puiser l'information dans des programmes tels PRBASE.

En effet, les programmes tels PRBASE et MULTIPLAN peuvent créer des fichiers VAR 80 que peut lire TI-WRITER. Dans notre exemple, il est plus que probable que notre information (nom, adresse, etc...) se trouve déjà sur une forme ou une autre dans un database du type de PRBASE. Pourquoi retranscrire l'information si PRBASE peut la créer les deux yeux fermés?

Peu importe la façon dont on s'y prend, le fichier d'information devrait être conçu pour contenir le maximum d'information pour ainsi servir à différentes occasions.

Par exemple :

```
0001 .CD FICHER DSK2.FICHER2
0002 1:(nom du client)
0003 2:(adresse)
0004 3:(ville)
0005 4:(code)
0006 5:(numéro de tél. maison)
0007 6:(numéro de tél. bureau)
```

- 0008 7:(occupation)
- 0009 8:(date de fin d'abonnement)
- 0010 9:(date dernier contact)
- 0011 :
- 0012 1: etc...

Dans une lettre, rien n'empêche d'aller chercher que les quatre (4) premières variables (comme notre exemple) ; dans une lettre subséquente, peut-être que seules les variables 1 et 8 seront nécessaires. C'est la raison pour laquelle il est important de respecter les numéros attribués aux variables. Comme nous l'avons dit le mois dernier, l'ordre de représentation de ces variables dans le texte original n'est pas important ; face à \$B\$, le formateur ira chercher la variable "B", même si les variables 6 et 7 n'ont pas été demandées...

Bonne pratique ...

-0-0-0-0-0-0-0-0-0-

LE MARCHÉ AUX PUCES

A VENDRE

1 CARTE PASCAL (UCSD pSYSTEM)
manuel original et disquettes \$125.00

Contacteur André St Aubin à 353-0014

A VENDRE

1 MODEM ANCHOR MARKIII 300 B. \$50.00
 1 MODEM 300 BAUD \$35.00
 1 CARTE 32K TI. \$75.00
 1 CONSOLE TI-99/4A \$50.00

MODULES :

HOUSEHOLD BUDGET \$5.00
 PERSONNAL RECORD \$5.00

CONTACTER DANIEL DESROCHERS 661-4385

A VENDRE

1 MODEM RADIO SHACK DCM-6 \$65.00

CONTACTER ALAIN BOURGOIN

A VENDRE

Module X/BASIC \$50.00
Module Alpiner \$ 5.00
Livre Jeux et Programme No.3 \$ 5.00

CONTACTER Armand Poulin 767-6105

A VENDRE

- 1) Une console TI
- 2) Une boîte d'expansion avec interface, contrôleur de disque, carte 32K, lecteur de disque
- 3) Un deuxième lecteur de disque
- 4) Une imprimante TI avec carte RS232 et câble
- 5) Un modem 300 baud TI
- 6) Un moniteur 10 pouces TI

Contacteur Paul Nataf 684-1469

A VENDRE

Modem DCM-5 300 Baud direct connect \$65.00

CONTACTER Henri Charette 653-8341

A VENDRE

MODEM VOLKSMODEM 300 DIRECT CONNECT,
ADAPTEUR 120 VOLT, CABLE INCLUS \$70.00

CONTACTER Alain Beaulieu 684-8754

A VENDRE

MODULE MINI MEMORY avec livres et cassette

MARCEL GENDRON 394-4556 avant 5.00h p.m.

A VENDRE

BOITE D'EXPANSION incluant CONTROLEUR et INTERFACE, 1 DISK DRIVE SHUGART

CONTACTER MARIO CHAGNON 464-6740

RECHERCHE

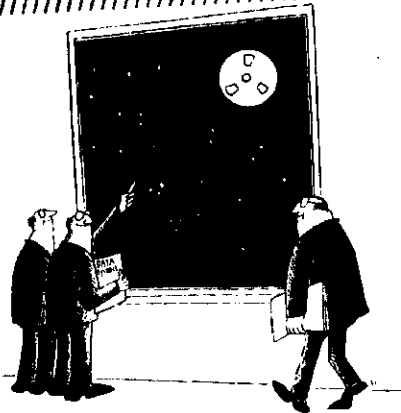
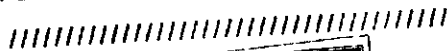
1 SYSTEME MBX à prix abordable

FRANCOIS GAUTHIER
3130 LAVIOLETTE
TROIS-RIVIERES 682 1E7

A VENDRE

- CARTE BUFFER 64K SUPRA avec rallonge 5'-0".... \$85.00
- SYNTHETISEUR DE PAROLE avec CARTOUCHE TE-11 .. \$50.00
- CABLE INTERFACE HEX BUS \$15.00
- CARTOUCHE DISK MANAGER II \$ 2.00
- CARTOUCHE MULTIPLAN avec disquette \$35.00
- avec instructions +\$5.00

Michel Johnson 288-7627 (laissez un message)



LORK

CALENDRIER DES ACTIVITES

OCTOBRE

LUN/MON	MAR/THU	MER/WED	JEU/THR	VEN/FRI
		14	15	16
		ASSEMBLEE GENERALE		
19	20	21	22	23
	TI-WRITER 288-7627			
26	27	28	29	30
tombée des textes				

NOVEMBRE

LUN/MON	MAR/THU	MER/WED	JEU/THR	VEN/FRI
2	3	4	5	6
9	10	11 ASSEMBLEE GENERALE	12	13
16	17	18	19	20

A moins d'avis contraire, les sessions se déroulent (sauf les cours de "c") au local du club au 12,137 Bois de Boulogne, MONTREAL. Dans le cas contraire, l'adresse ou le numéro de la personne contact apparaît ci-haut.

Électronique

Addison
Ltée - Ltd

Electronics

VOUS TROUVEREZ TOUTES LES PIÈCES:

Pour vos montages électroniques
Pour la fabrication du 32k dans la console
Ramdisk, modification de manettes etc, etc...

Au service du technicien de radio/TV
IMPORTATEUR ET DISTRIBUTEUR
Le plus grand choix de pièces
électroniques au Canada

- Serving the Radio/TV Serviceman
- IMPORTING AND DISTRIBUTING
- The most complete choice of electronics components in Canada

Électronique

Addison
Ltée - Ltd

Electronics

8018, 20e Avenue, Montréal, H1Z 3S7, P.Q. / Tél.: 376-1740-1

**CLUB INFORMATIQUE
MONTREAL-99**

Le Club Informatique Montreal 99 est une corporation sans but lucratif dédiée à aider les utilisateurs du TI-99/4A.
La cotisation annuelle pour être membre est de \$25.00
C.I.M.-99 n'est pas responsable des erreurs qui peuvent se glisser dans les programmes listés.

La réunion mensuelle est tenue le 2ème mercredi de chaque mois.
à 19H30 au:

**12137 BOIS DE BOULOGNE
MONTREAL, QC.**

Vous pouvez profiter des avantages du club même si vous demeurez hors de la ville, tout sera envoyé par la poste.

Disquette du mois disponible à \$2.00 plus les frais de poste.

‡ The Club Informatique Montreal 99 is a non profit corporation dedicated in assisting users of the TI-99/4A
‡ The annual club membership fee is \$25.00
‡ C.I.M.-99 is not responsible for any possible errors in the programs listed in this newsletter.

‡ Monthly meetings are held every 2nd wednesday of each month.
‡ At 19H30 at:

‡ Even if you live out of town you can take advantage of all the club privileges, you will receive your newsletter by mail.

‡ Monthly diskette available for \$2.00 plus postage.



IMPRIMERIE **MIRO** INC.

DEPUIS 1964

Siège social
5820, avenue Auteuil
Brossard, Qc J4Z 1M8

TEL: 671-5400

**CENTRE DE
PHOTOCOPIES**

Succursale
1084, boul. Curé-Poirier O.
Longueuil, Qc J4K 2E5

TEL: 671-5400

Avec alimentation
automatique

5¢

- 500 copies et plus
- Pour 3 copies et plus
de chaque original

4¢

Nous photocopions aussi
les feuilles
en formules continues
(ordinateur)

500 copies et plus du même original

.02⁹\$

et moins la copie

TAXES EN SUS

- CIM 99 *
- C.P. 686 *
- Succ « C » *
- MII, Qc H2L 4L5 *

TI-99/4A