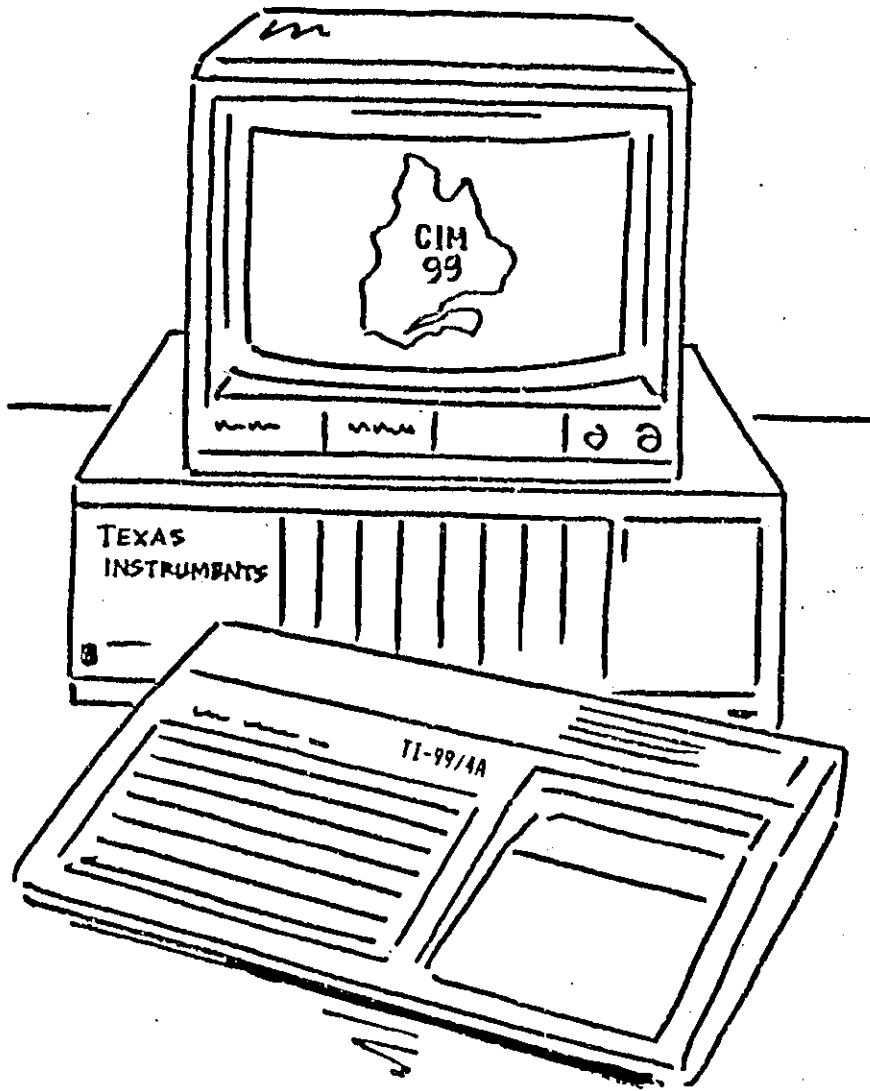


CIM 99

CLUB INFORMATIQUE
MONTRÉAL



TEXAMENTS
Micro Computer Specialists

Dear Fellow TI Enthusiast:

Enclosed you will find a small description of the most advanced, versatile, and unique database program ever developed for the TI-99/4a Home Computer: TI BASE(tm). Also enclosed is a copy of our most recent catalog, and a description of the new Myarc Hard/Floppy Disk Controller Card.

As a promotion, any TI User Group Member may order the following items at the special User Group discount rate until November 15, 1988:

TI Base(tm)	\$ 19.95
TI Artist(tm)	\$ 15.95
Artist's Companion #4, #5, #6, or #7	\$ 7.95
Designer Labels	\$ 7.95
CSGD I or III	\$ 14.95
CSGD User Disk #4, #5, #6, or #7	\$ 8.95
Myarc Hard/Floppy Disk Controller	\$309.95
Myarc Geneve 9640	\$469.95

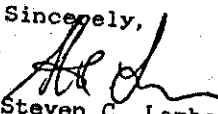
All other software products: 15% off regular pricing.
(May not be combined with any other discount offer)

To qualify for these special discount prices, just send the ENTIRE User Group order on your official User Group letterhead, along with a check/money order/bank draft for the entire amount in U.S. funds drawn on a U.S. Bank. It's that easy!!!

And don't forget, we guarantee to beat all competitor pricing on any Myarc computer and peripheral product.

So don't hesitate, round up your entire membership order, and submit it to Texaments immediately before the deadline date. All orders received after this date will be returned.

Sincerely,


Steven C. Lamberti

53 Center Street, Patchogue, New York 11772, (516)475-3480

ENCHANTER



UNE NOUVELLE SERIE D'AVENTURES AVEC ALAIN BEAULIEU

PAGE 13

Le BBS change de programme...

Page 8

VOLUME 4, numéro 6
SEPTEMBRE 1988

LE CLUB INFORMATIQUE MONTREAL 99
DIM-99
SOMMAIRE

La Revue des Evenements	4
Résultat du Sondage DIM99	6
Le BBS a un nouveau Programme	8
La Vitesse du Modem	11
Games : THE ENCHANTER part 1	13
Jeux : THE ENCHANTER - première partie	14
Les Entêtes de lettres	16
MULTIPLAN : L'Option EXTERNAL Copy	18
Le marché aux Fuces	22

LA REVUE DES EVENEMENTS

Un drôle d'accueil qui nous a été servi à la dernière réunion alors que la ville de Montréal avait décidé de réquisitionner notre local de réunion pour y faire une conférence de presse. Les membres se sont retrouvés entassés dans une petite salle plus large que profonde par une chaleur suffocante alors que -- vous l'avez sûrement deviné--- la machine à Coke était en panne (... quand ça va de travers...).

Outre les démos, la réunion a donné lieu à l'élection "on the spot" d'un nouveau secrétaire en remplacement de Sylvain Faquette : l'heureux élu est PATRIK BACKWOOD, l'homme caméléon aux 1000 ordinateurs. Bonne chance mon grand!

TRACE

Tout ça n'a quand même pas empêché les membres de se payer une bonne petite réunion. Ceux qui se sont procurés la disquette du mois doivent encore être à jouer au jeu SEGREGATION dont nous parlions le mois dernier. Se trouvait aussi sur la disquette le programme TRACE, un programme absolument indispensable à quiconque programme en basic étendu.

Ce programme est une routine que l'on load et qui reste dans la mémoire résidente pendant qu'on exécute d'autres programmes. Cette routine affiche dans le coin inférieur gauche le numéro de ligne exécuté au fur et à mesure de leur exécution. Contrairement à l'instruction TRACE du basic étendu, cette routine n'affecte en rien l'affichage et le déroulement du programme. Idéal pour localiser les bugs d'un programme.

LE PASCAL ET LE FORTRAN

Ces deux langages viennent d'arriver à Montréal par notre contact Alain Bourquin. Trop tôt pour commenter ces langages puisque nous n'avons pas d'experts en la matière dans le club (ou me tromperais-je????). Quoi qu'il en soit, le champs des langages accessibles au TI-89 s'élargit de plus en plus.

UN NOUVEAU PROGRAMME DE BBS

La surprise du mois pour tous : notre BBS notre maintenant avec un tout nouveau programme. Ne savez donc pas surpris si vous vous connectez ce soir pour la première fois depuis des semaines et que le babillard vous paraît différent et vous demande de vous ré-identifier avec un nouveau mot de passe.

Le changement est de taille. Le programme offre un meilleur éventail d'options, que ce soit au niveau de la lecture des messages que des transferts de programmes. En vous souhaitant la bienvenue, le programme vous fait immédiatement la recherche et la lecture de vos messages, une option que les membres utilisant l'interrurbain vont applaudir à chaudes mains. Le SYSOP en chef, Réjean Felton, nous parle de ce nouveau venu dans son article de mois-ci.

Une petite parenthèse pour faciliter votre entrée sur le nouveau système en utilisant les macros de TELCO 2.1 : si votre numéro est 007 et votre mot de passe B4B0D (max 8 caractères), programmez votre macro ainsi :

007:B4B0D!

Le ";" indique au 666 que l'expression qui suit est immédiatement le mot de passe. Tel qu'expliqué le mois dernier, le "!" indique à TELCO de transmettre l'équivalent de la touche <ENTER>. Si vous entrez votre code manuellement, n'incluez pas le "!" (source : Réjean Felton).

UN NOUVEAU DOS POUR LE GENEVE

Deux nouvelles versions de DOS sont apparues presque simultanément sur GENE et COMFUSERVE : la plus récente, la version 1.08, semble être la réponse tant attendue de MYARC par rapport au problème que le GENEVE a à fonctionner avec la nouvelle carte HFCC. Incidemment, peu de nouvelles sur cette carte que le club attends toujours sinon le traditionnel délai technique de dernière minute avant l'envoi massif.

Les GENEVEs ont eu droit aussi, avec leur nouveau DOS, à une version améliorée de MY-WORD --- leur équivalent II-WRITER. A noter que les différences de ces deux nouvelles versions avec les versions précédentes résident principalement dans l'utilisation du disque dur et des répertoires et sous répertoires.

Une nouvelle version du GFL permet maintenant de transférer un RAW DISK interne créé en mode GENEVE dans l'environnement GFL (ou mode II) sans le détruire. Mes premières tentatives pour tester l'un ou l'autre ont résulté dans un "lock up" total, comme si le nouveau DOS n'était conçu que pour travailler avec la nouvelle carte HFCC. En bref, on ne sait pas trop ce qui se passe mais ça bouge, et même plus vite que MYARC l'avait prévu (ça, c'est une première!). A suivre...

Ce mois-ci, Alain, qui a décidément des talents d'artiste, nous entraîne dans un autre univers parallèle d'INFOCOM, celui de ENCHANTER ! Gaston, notre presque-chroniqueur en matière de modem, nous apporte matière à débats sur la qualité technique des nouveaux modems 2400 baud (de plus en plus populaire au sein du club (200\$-300\$) ; Lionel, notre Geatha Christie des romans techniques (réf. son article du mois dernier

qui m'a tenu en haleine...) nous amène dans l'intimité de la confection de lettres avec TI-WRITER : Michel nous explique comment utiliser l'option EXTERNAL COPY avec MULTIFLAW : enfin, notre SYSOP national, celui qui ne connaît pas les accents français, nous résume le nouveau programme du BBS. En prime, le résultat du mini sondage pan québécois auquel vous avez tous et toutes (ahem!) participé

PROCHAINE REUNION : MERCREDI 12 OCTOBRE A 19H30.

Soyez-v! Bonne lecture et bonne rentrée!

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Sondage Inter Club
Résultats de CIM-99

Compilé par André St-Aubin

25 personnes ont répondues au sondage
22 hommes
3 femmes

Groupe d'âge

1 personne A moins de 25 ans
5 personnes ont plus de 25 ans
9 personnes ont plus de 35 ans
11 personnes ont plus de 44 ans

Occupation

2 Etudiants
5 Cols bleu
4 Cols blanc
9 Professionnels
4 Retraités

Equipement

17 personnes ont plus d'une console
4 personnes possèdent plus d'un FEE
1 personne n'a pas de FEE
5 personnes possèdent un ramdisk
19 personnes ont plus d'un lecteur

20 personnes possèdent un modem
 20 personnes possèdent une imprimante
 17 personnes possèdent un moniteur
 5 personnes possèdent un maxim

Logiciels

16 personnes ont plus de cent logiciels
 15 personnes ont moins de 10 cartouches
 7 personnes ont plus de 10 cartouches
 3 personnes ont plus de 24 cartouches

Usage du T.I.

12 personnes se servent des jeux
 14 personnes. le traitement de texte
 5 personnes utilisent le chiffrier
 6 personnes se servent des programmes d'éducation.

10 personnes programment en TI/BASIC
 19 personnes programment en X/BASIC
 1 personne programme en FORTH
 3 personnes programment en ASSEMBLEUR
 2 personnes programment en 'C'
 1 personne programme en LOGO
 2 personnes programment en FASCAL

7 personnes possèdent un IBM ou un CLONE de IBM

Temps utilisés sur le TI.

8 personnes travaillent 4 hrs semaine
 3 personnes plus de 10 hrs semaine
 6 personnes plus de 15 hrs semaine
 9 personnes dépensent plus de \$20. an
 11 personnes plus de \$100.00 annuellement

3 personnes possèdent un GENEVE
 7 personnes projètent de l'acheter
 2 personnes sont indécises.

8 personnes sont membres d'un club autre que CIM-99

Un nouveau BBS
par Réjean Felton

Comme les habitués du BBS ont pu le constater, le système fonctionne maintenant avec un nouveau programme. Ce programme est un freeware appelé PBBS version 4.2. Les différents fichiers de ce programme ont été traduits et adaptés pour CIM-99. Voici donc une revue des différentes commandes de ce nouveau BBS.

Une fois en ligne avec le système, vous avez droit à un écran de présentation vous indiquant que vous avez rejoint le BBS de CIM-99. Vous pouvez sauter cet écran en tapant "A". A ce moment, le système vous demande votre nom ou votre numéro d'utilisateur. Si vous entrez votre nom et que vous êtes déjà inscrit, le système vous donnera votre numéro et vous demandera encore une fois votre numéro. S'il s'agit de votre premier appel, vous pourrez vous inscrire et être validé immédiatement, sous réserve de répondre à quelques questions simples : votre nom, téléphone etc....

Lorsque vous entrez votre numéro d'utilisateur, le système fait une vérification en vous demandant de confirmer si vous êtes bien M. XYZ. Si vous répondez O (pour oui), le système vous demande alors votre mot de passe. Vous pouvez accélérer votre entrée sur le système en tapant votre numéro d'utilisateur, un point-virgule et votre mot de passe. Cette façon de procéder prend un peu moins de temps que la façon originale. Une note cependant : Si votre mot de passe est BABOO et que vous tapez baboo, le système vous refusera l'accès. En effet, le programme fait la différence entre les minuscules et majuscules. Vous pouvez donc utiliser une combinaison des deux dans votre mot de passe pour le rendre encore plus sécuritaire. Il est plus difficile de deviner un mot de passe comme BaboO que la même chose en majuscules seulement (ou en minuscules, bien entendu!).

Une fois la vérification du mot de passe complétée, vous recevrez diverses informations. Ces dernières comprennent le nom du dernier fichier uploadé, qui l'a uploadé, la date et heure de votre dernier appel, le dernier message lu, le dernier message dans le système etc... A ce point, le système vérifie si il y a des bulletins que vous n'avez pas déjà lu ou si vous avez des messages en attente. Si c'est le cas, les bulletins ou messages vous seront alors automatiquement envoyés. A ce sujet, les bulletins ne peuvent être écrits que par le SysOp pour l'instant. Les messages, par ailleurs, doivent être envoyés au destinataire en utilisant le numéro de l'utilisateur.

Ex: J'écris un message. Le système me demande à qui j'envoie le message en question. Si je répond A> Alain Beaulieu, Alain pourra lire ce message s'il lit tous les messages. Par contre, si je répond A> 2, le système me demandera alors si je veux envoyer ce message à Alain Beaulieu. Si je me suis trompé, je peux répondre Non et recommencer. Si je répond Oui, le message, une fois sauvé, sera mis dans la "boîte aux lettres" personnelle d'Alain. A son prochain appel, ce message lui apparaîtra automatiquement lors de la recherche des bulletins et des

messages.

A propos des messages, pour terminer un message, vous devez maintenant taper <ENTER> en début d'une ligne pour terminer le message, ce qui empêche de laisser une ligne vide entre deux paragraphes. Une porte de sortie existe cependant: le tilde (~) ou FCTN-W). Chaque tilde est interprétée comme un retour de chariot par le BBS. Exemple: Si je tape "Salut Daniel" "Comme tu le sais etc..." le système affichera ceci:

Salut Daniel

Comme tu le sais etc..."

Un autre sujet d'intérêt est la section Upload/Download. Cette section fonctionne maintenant selon un principe de crédits. Au départ, vous recevez 50 crédits pour les downloads. Chaque download coûte un crédit. Si le nombre de download dépasse le nombre de crédits en votre possession, vous ne pouvez plus faire de downloads. Evidemment, le concepteur de ce programme a tout prévu. Chaque upload public que vous faites vous donne droit à 2 crédits et chaque message public (oas les feedbacks ou les messages privés) vous donne droit à 1 crédit. Il est bien entendu que si vous faites beaucoup de downloads, je vous redonnerai 50 crédits une fois que les 50 premiers seront épuisés. Je sais que certains sont contre cette pratique mais la base d'un BBS est la participation. Cette façon de procéder assure une meilleure participation et rendra le BBS un peu plus vivant.

Parlant d'upload public, je vous donne quelques explications. Lorsque vous avez terminé un upload, le système vous demande si celui-ci est public ou non. Si vous répondez Oui, on vous demande alors une courte description du programme et celui-ci est accessible à tous. Si vous répondez Non, seul les usagers de niveau 4 (C.A.) et plus pourront voir le fichier. Bien entendu, ce fichier est accessible à tous à la seule condition de connaître le nom du fichier. Ex: Je veux envoyer un programme à Alain Beaulieu (encore!) seulement. J'envoie donc le programme, puis je répond Non à la demande "Public?". Ensuite, j'envoie un message privé à Alain pour lui dire que le programme XYZ est sur le drive 1 pour lui. Cette façon de procéder est très utile pour l'envoi d'articles pour le journal.

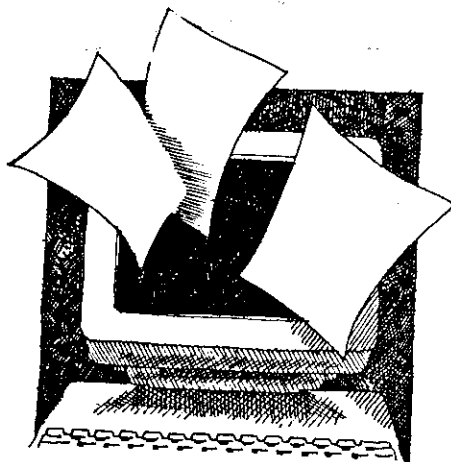
Dans la section Download, vous pouvez demander une liste des programmes disponibles sur le drive 1 ou 2. Cette liste contient le nom et la description des programmes disponible sur le drive choisi. Une fois que vous êtes en possession du nom du programme, vous choisissez l'option D pour downloader le programme. Vous devez entrer le nom du programme et c'est tout. Une chose à ne pas oublier, ne demandez pas un programme qui se trouve sur le drive 2 lorsque vous avez choisi le drive 1, vous ne pourrez jamais le downloader.

Une addition à la section download: Le transfert en ASCII. Cette possibilité vous permet de downloader des fichiers en Display/Variable 80 en utilisant un Log File. Vous pouvez aussi lire ces

fichiers sans avoir à les downloader. Un bon exemple: les fichiers de Comuserve. Avec l'ancien programme, il n'était possible que de les lire. Maintenant, vous pouvez les downloader en Xmodem, les downloader en ASCII ou simplement les lire. Pour lire un fichier de ce genre, vous devez suivre la même procédure que pour un download sauf que vous choisissez l'option 3 (ASCII). Le système vous informe d'ouvrir un fichier de capture (FCIN-L sur TELCO). Si vous n'ouvrez pas de fichier de capture, le BBS enverra quand même le fichier. Vous pourrez le lire à l'écran comme n'importe quel infofile.

Un autre truc pour vous permettre de sauver du temps: vous n'avez pas besoin d'attendre l'affichage des menus pour choisir une option. Vous n'avez qu'à choisir la section que vous désirez dès que le menu commence à s'afficher. Le programme vous enverra immédiatement à la section choisie.

Malheureusement, il n'existe aucun manuel d'utilisation pour ce programme, ni pour les usagers, ni pour le SysOp. Par contre, plusieurs fichiers d'aide sont présents sur le BBS et vous pouvez les consulter en tout temps. Si vous avez un problème, consultez ces fichiers. Si ça ne suffit pas, n'hésitez pas à me contacter, je vous répondrai dans les plus brefs délais. Si vous trouvez d'autres trucs, veuillez m'en faire part. J'ai découvert certaines choses à l'utilisation du programme. Si vous en trouvez d'autres, répandez les nouvelles! J'espère que ces informations vous seront utiles. A bientôt sur le BBS....



LA VITESSE DES MODEMS

par Gaston Boucher

Cet article a été écrit par Pierre Deschênes dérant des comptes maieurs chez Teletel Technologies Canada Inc et extrait du journal Canadien du secteur informatique: DIRECTION INFORMATIQUE, d'Aout 1988.

Pour ceux qui ont un modem ou qui désire s'en procurer un, cet article est très intéressant.

DES MODEM-ULTRA RAPIDES

LES PROMESSES DES VENDEURS vs LES PERFORMANCES REELLES.

Un modem à 17700 Bps, un autre à 25000 Bps et un autre encore à 45000Bps...Et quoi encore!

Depuis plus de 20 ans, les modems nous permettent d'échanger des informations sur ligne téléphonique sans jamais avoir vraiment attirer notre attention. Il s'agit, bien sûr, de modems fonctionnant sur lignes commutées couramment appelées <<Dial-Up>>.

Avec les premiers modems, aucune confusion n'était possible. Un bon vieux 300 Bps nous permettait d'échanger 300 bits de données par seconde. Même si le bruit sur la ligne était trop accentué, nous avions tout de même reçu 300 bits de données par seconde bien que certains caractères s'en trouvaient corrompus.

Les modems de 1200 Bps ont suivi sans toutefois régler le problème des erreurs causées par le bruit sur les lignes téléphoniques.

Les logiciels de communications sont alors venus à notre secours alors que naissaient les protocoles de correction d'erreurs. Qu'ils se nomment Xmodem, Ymodem ou Kermit, leur but reste le même. Le principe qui le sous-tend est simple et efficace. Ils regroupent un certain nombre de caractères, en moyenne 128, ce qui forme un bloc. Le logiciel fait ensuite un calcul mathématique avec tous ses caractères, ce qui nous donne un caractère spécial pour la validation. Le logiciel n'a plus qu'à transmettre les 128 caractères plus celui de validation précédé par les caractères déterminant le début du bloc et suivi de ceux de fin de bloc.

Le logiciel opose capte alors ce bloc et refait le même calcul sur les 128 caractères. Il compare ensuite le résultat face au caractère de validation reçu. Si la comparaison est positive, il retourne une approbation à l'envoyeur et le transfert continu. Si la comparaison est négative, alors le logiciel retourne un code qui force la retransmission du message.

PRIX A PAYER

Les protocoles de correction d'erreurs viennent améliorer de beaucoup l'intégrité des données échangées. Mais le prix à payer est une diminution de la vitesse de transfert qui doit maintenant se partager entre ces données et le protocole, sans oublier un certain pourcentage de retransmission. En moyenne on peut obtenir un rendement de 900 à 1100 Bps avec un modem de 1200 Bps.

Le milieu des années 80 nous a fait connaître des modems plus rapides et plus intelligents. Un modem de 2400 Bps et un de 18000 Bps ont fait leur apparition. Ces nouveaux affamés de la vitesse nous offrent la correction d'erreur intégrée. Un pas de géant vient d'être franchi alors qu'est valide automatiquement tout message transmis.

Depuis quelques années, d'autres modems intelligents sont apparus utilisant des techniques de transmission à 9600 Bps alors qu'un autre modèle utilisait une technique à ondes porteuses multiples dont la vitesse réelle était de 18000 Bps.

Pour pouvoir promettre de plus grandes vitesses, certains manufacturiers utilisent un artifice : la compression de données.

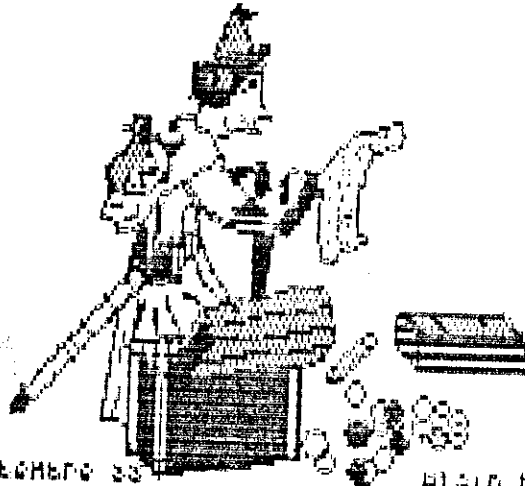
QUI CROIRE?

Les représentants, les distributeurs et même les manufacturiers nous parlent de vitesses variant de 17700 Bps à 35000 Bps avec des modems dont la capacité ne dépasse pas 9600 Bps entre eux, ce qui nous laisse, en réalité, que 7700 Bps pour nos données. Ces chiffres sont basés sur un protocole qui utilise en moyenne 20% de la vitesse totale.

Toutes ces performances sont relatives aux types de données à transmettre et à la performance de l'algorithme de compression inclus dans le modem. Si les données se composent d'une multitude de caractères répétitifs, alors le taux de compression est impressionnant. Si par contre, on échange des données non compressibles ou bien déjà compressées par un logiciel ou système d'archivage, le modem de 9600 Bps ne pourra transmettre à plus de 7700 Bps. De même la technologie à multiples ondes porteuses qui échange 18000 Bps réels nous laissera 14400 Bps pour nos données.

Il est fortement recommandé, pour vraiment connaître la vitesse d'un modem, de demander à votre représentant la quantité de Bits par seconde échangée par son modem dans les meilleures conditions, sans, pour ce faire, calculer l'option de compression de données. Les modems rapides, ça marche vraiment, mais encore faut-il connaître leur vraie puissance!

ENCHANTER



SEPTEMBRE 88

ALAIN BOUILLON

INTRODUCTION ANGLAIS

After a small rest, we dive again in this beautiful and endless world of adventures. This month, we will explore another program by Infocom, ENCHANTER.

As usual, you will find a series of clues, a map (the rest next month), and a small drawing.

I also included the list of all the spells of the Enchanter.

In ENCHANTER, you will have to find and destroy the great evil wizard, Krill. You will find it tough to find the thirteen scrolls you'll need to achieve this goal. Find out what it's like to get sacrificed, and talk with frogs, turtles and a shady adventurer.

INTRODUCTION FRANCAIS

Après un petit repos, nous plongeons de nouveau dans ce monde d'aventures sans fins. Ce mois-ci, nous explorons un autre programme d'Infocom, ENCHANTER. Comme d'habitude, vous trouverez quelques indices, une mappe (La deuxième le mois prochain), et un petit dessin.

J'ai aussi inclus la liste des sorts de l'Enchanteur. Dans ENCHANTER, vous devrez trouver et détruire Krill le grand sorcier diabolique. Pour y arriver, vous devrez trouver 13 parchemins qui, en passant, seront difficiles à trouver. Découvrez ce que c'est que d'être sacrifié, et parler aux grenouilles et tortues.

Il y a deux bonnes raisons pour lesquelles vous avez les indices en anglais seulement.

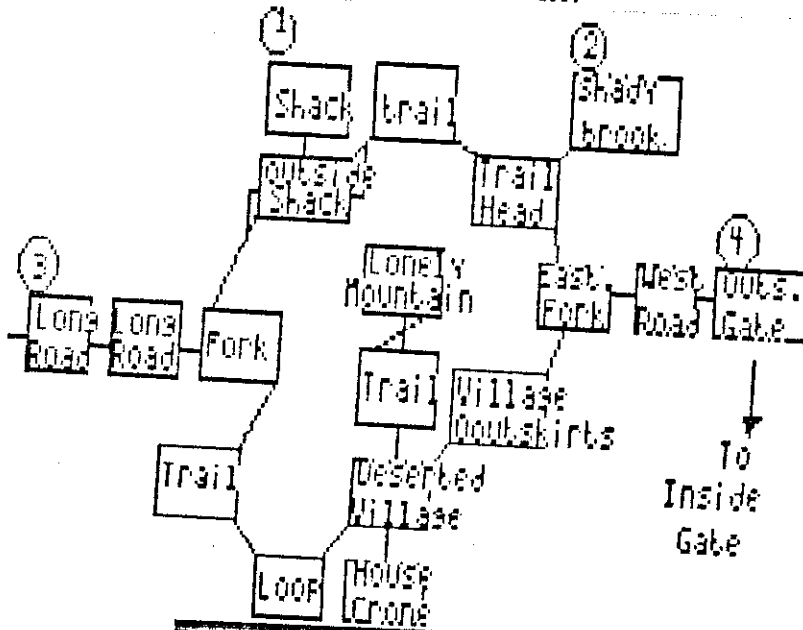
1- Parce ma source est un livre anglais et je ne pouvais pas traduire ces indices sans leur enlever leur signification.

2- Je crois aussi que vous aurez plus de facilité à faire la relation entre les indices et leur utilité durant votre aventure.

<u>SORT</u>	<u>FONCTION</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>LOCATION</u>
VAXUM	Make hostile creature your friend	GOLD	Bedpost
ZIFMIA	Magically summon a being	Faded	Egg
OZMOO	Survive an unnatural death	Black	Gallery
EXEX	Make things move with greater speed	Stained	Cell
KREFF	Repair willful damage	Crumpled	Forest
GLEESH	Change a creature to a small amphibian	Damp	Swamp
REZROV	Open even locked or enchanted objects	Same Sort	House
ANUSTO	Write a magic spell into the spell book	Initial	Spellbook
BLOFF	Safely protect a small object	Initial	Spellbook
WITFO	Converse with beasts in their language	Initial	Spellbook
FROTZ	Cause something to give off light	Initial	Spellbook
KULCAD	Dispel a magic spell	Brittle	Salie/moteurs
MELBOR	Protect caster from evil beings	Vellum	Box
FILFFE	Create gratuitous fireworks	Furble	Map room
GUNCHO	Banish victim to another plane	Powerful	Terror room
SUNDUR	Quench open flame	Fraved	Library
IZIUK	Fly like a bird	Ornate	Falling

Indices du mois. ----- Clues of the month

- 1- Open oven. Get bread, jug and lantern.
- 2- Fill jug. Good for four sluds-but then this game may drive you to drink.
- 3- Like the signs say-Other waayyyyy!
- 4- Having gotten the Rezrov Spell from the Crone, Rezrov the Gate and Frotz the Lantern.
- 5- Open door and examine the wall. Move the block and get the stained(LAEX) Scroll. Read, Gnusto and learn it, as you do with all (well,almost all) spells. Leave the Sooon.
- 6- Examine the bedpost. Rezrov the bedpost. Get gold(Vaxum) Scroll. Clue is from dream that occurs if you're tired and sleep in the bed.
- 7- Leave Lantern(or your light source) outside. Take lighted portrait. Get Black (Ozmoo) Scroll.
- 8- Rezrov the Gate.
- 9- Nitfol the frogs. Look under lily pad. Get damo(Cleesh) scroll. Don't forget the crumpled(Krebf) Scroll in the forest. (You can sleep safely anywhere. Read your dreams carefully for clues.
- 10- Rezrov the egg. Take the shredded(Summon) Scroll. Krebf the shredded Scroll. Get the Faded(Zifmia) Scroll.



PARIS - GEN - PARIS

L I O N E L N. A R A V
92 Vanier, Repentigny (P.Q.), J6A 4Y5, Canada

13 SEPTEMBRE 1988

CIM 99
C.P. 686
Succ. <C>
Montréal, Québec.
H2L 4L5

Messieurs,

Ceci n'est pas une lettre adressée au club CIM 99 mais un article pour le journal.

J'ai fait cette entête de lettre une fois pour toute. A chaque fois que je dois taper une lettre je loadé n'importe laquelle des lettres qui contient cette entête, je change la date et le destinataire et tape par dessus, une nouvelle lettre.

Voici comment ça fonctionne: Au début de votre texte tapez les lignes suivantes;

0001 .FI:LM 8:RM 72;PL 66
0002 .AD
0003 .IN+5
0004 eL 1 O N E L N. A R A V
0005 .IN+6
0006 92 Vanier, Repentigny (P.Q.), Canad J6A 4Y5
0007 SP 5
0008 >.IN +48
0009 13 SEPTEMBRE 1988
0010 .IN+0
0011 CIM 99
0012 C.P. 686
0013 Succ. <C>
0014 Montréal, Québec.
0015 H2L 4L5
0016 .IN+8

Comme vous le savez déjà le point au début d'une ligne est un avertissement pour le formateur lui indiquant que ce qui suit est une ou des commandes de formatage. .FI et .AD indiquent de remplir les espaces

inutiles et ajuster le texte pour la justification à droite et les valeurs indiquées avec LM (marge de gauche), RM (marge de droite) et PL (longueur de la page)

L'instruction .IN+5 à la ligne 0003 sert à centrer le nom en haut de la page. Si votre nom est plus long ou plus court changez cette valeur en conséquence.

Le ϵ juste avant le nom est le code de contrôle pour mettre l'imprimante en mode élargi et est rentré dans le texte avec la combinaison des touches Contrôle U Shift N Contrôle U pour une imprimante Epson et les compatibles.

Le formateur ne permet pas de laisser plus d'un espace entre les caractères. Dans le cas où vous voudrez laisser plus d'espaces entre les lettres ou les noms et prénoms de l'entête tapez des signes d'accents circonflexes à la place des espaces. Le formateur élimine ces signes et les remplace par des espaces. Entre mon prénom et mon initiale il existe un signe d'accent circonflexe qui ne paraît pas ici pour cette raison.

(.IN+6) permet de centrer cette fois-ci l'adresse au dessous du nom.

(.IN+48) sert à placer la date à la droite de la lettre et devrait être changé à chaque fois que la longueur du nom du mois change.

(.IN+0) ramène la marge à gauche pour taper le nom et l'adresse du correspondant sur la marge gauche et (.IN+8) permet l'indentation des paragraphes à 8 caractères.

À la fin du texte on ajoute le nombre d'espaces voulu avant la signature avec .SP et aussi on place cette signature avec .IN. Dans ce texte on trouve à la fin ceci.

0120 .SP 2
0121 .IN+40
0122 Lionel Arav

Lionel Arav

si votre imprimante a un mode "qualité lettre" n'oubliez pas de vous servir. Aussi si le programme tant attendu de notre ami Sylvain Mornard arrive à temps j'essayerai de préparer une entête graphique pour le mois prochain.

MULTIPLAN

Comment utiliser les fichiers externes
par Michel Johnson

Pour faire un rapide parallèle avec les articles de TI-WALLER, on a vu qu'il était possible en traitement de texte d'incorporer des fichiers quelconques à l'intérieur d'un texte en utilisant l'option ".IF DSxx.fichier". Cette option permet pour le traitement de texte d'intégrer des fichiers texte de différentes sources ou simplement de décomposer un grand texte en plusieurs petits fichiers, ce que nous oblige à faire la limitation de mémoire de notre TI-99.

Eh bien! MULTIPLAN peut faire "l'équivalent". Les débutants sur MULTIPLAN ont probablement tous eu la tentation un jour d'écrire le "fichier de leur vie". C'est-à-dire un genre de fichier calculateur monstre dans lequel on retrouve le budget des 20 dernières années et les prévisions pour les 10 prochaines... bref un long fichier qui utilise toute la mémoire de MULTIPLAN (128K si je me souviens bien...). Ce genre de fichier --- on s'en rend compte rapidement --- est lourd d'utilisation et la moindre modification de rangées ou de colonnes déclenche un véritable "delirium tremens" au niveau du réajustement des formules.

DÉCOMPOSER LA PROBLÉMATIQUE

Voici comment décomposer une problématique. Dans l'esprit de simplification, prenons un exemple simple du genre REVENUS moins DÉPENSES égal BÉNÉFICE. Plutôt que de faire un gros fichier, nous allons en faire trois. Le premier ne traitera que des revenus, le second, que des dépenses et --- devinez quoi --- le troisième ira chercher le total du premier et le soustraira du total du second.

Le principe peut sembler enfantin mais il est très efficace et s'applique à presque toutes les situations : il réduit les temps de lecture et sauvegarde ; parce qu'il est rapide d'utilisation, il est d'utilisation journalière. De plus, on peut modifier facilement --- même en profondeur --- les fichiers secondaires sans nécessairement entraîner des corrections sur le fichier principal.

DES RANGÉES ET DES COLONNES

Voici notre premier fichier (DS01.DEPENSE). Les chiffres à gauche représentent les numéros des rangées alors que les chiffres en haut sont le numéro des colonnes. Pour les novices, les programmes du type MULTIPLAN, LOTUS utilisant un système de cellules. Notre ami Lionel Aray a déjà écrit quelques intéressants articles sur l'utilisation de MULTIPLAN : sans le répéter, le système de repérage de ces cellules utilise les lettres "R" (rangées) et "C" (colonnes). Par exemple, la cellule A5C1 contient le texte "BOY66" dans le tableau suivant.

FICHER: DSK1.DEPENSE

1	2	3	4	5	
1	ETAT DES DEFENSES				
2	janvier	fevrier	mars		
3					
4					
5	LOYER	\$100.00	\$100.00	\$100.00	
6	ELECTRICITE	\$51.00	\$44.00	\$34.00	
7	TELEPHONE	\$22.00	\$19.00	\$23.00	
8	VISA	\$58.00	\$122.00	\$203.00	
9	EPICERIE	\$123.00	\$155.00	\$135.00	
10					
11		\$354.00	\$440.00	\$495.00	\$1289.00
12					

tableau 1

MULTIPLAN reconnaît ce système d'adresse. De la même façon, on peut identifier un groupe de cellules comme R1C1:R1C4 pour les cellules C1 à C4 de la rangée R1 (peut aussi s'écrire : R1C1:4) ou R1C1:R1C5 pour l'ensemble du tableau (peut s'écrire aussi: R1:12C1:5)

Les additions de la rangée 11 sont obtenues par la somme des trois items de leurs colonnes respectives : le dernier chiffre de la rangée 11 (R11C5) est la somme de la rangée 11. Dans ce fichier, c'est ce dernier chiffre qui nous intéresse puisqu'il est la somme de tous les autres. Donc nous utiliserons R11C5 du fichier DSK1.DEPENSE plus tard.

Notre second fichier indépendant, DSK1.REVENU (tableau 2) est semblable ; le total qui nous intéresse se trouve à la cellule R10C6 et correspond à la somme des revenus fictifs.

FICHER: DSK1.REVENU

1	2	3	4	5	6
1	ETAT DES REVENUS				
2	janvier	fevrier	mars	:	TOTAL
3				:	
4				:	
5	SALAIRE	\$950.00	\$950.00	\$950.00	\$2850.00
6	INTERET	\$3.50	\$4.12	\$2.56	\$10.18
7	PLACEMENTS	\$19.60	\$21.67	\$23.00	\$64.27
8	AUTRES	\$4.70	\$23.80	\$12.00	\$40.50
9					
10		\$977.80	\$999.59	\$987.56	\$2964.95
11					

tableau 2

LE FICHER MAITRE

Notre troisième fichier, ci-dessous va simplement chercher les chiffres nécessaires pour faire une simple addition. Pour ce faire, amenez le curseur sur la cellule R3C2 la où nous voulons transporter la somme des revenus (R10C6 de DSK1.REVENU).

FICHER: DSK1.GLOBAL

	1	2	3
1	ETAT DES REVENUS ET DEFENSES		
2			
3	revenus :	\$2964.95	
4	depenses :	\$1289.00	
5			
6	total:	\$1675.95	

tableau 3

On choisit l'option Xternal, soit en amenant le curseur sur cette option au bas de l'écran, soit en tapant directement "X" en mode de commande. Le programme offre à ce moment l'option suivantes:

EXTERNAL: Copy, List, Use

"Copy" va carrément copier le contenu d'une cellule provenant d'un autre fichier dans notre fichier; "List" va afficher le nom des autres fichiers qui alimentent en données notre fichier principal alors que "Use" est encore plus puissant mais demande plus d'explications... Une autre fois, voulez-vous?

On demande donc l'option "Copy" pour voir ce qui suit:

EXTERNAL COPY from sheet:
name: to:RC
linked (Yes)No

"sheet" ou "feuille" désigne amicalement la feuille de travail ou, si vous préférez, le nom de votre fichier d'origine. Ici: REVENU (pas besoin de taper DSK1). Le nom de la cellule peut prendre différentes formes mais limitons nous à celle qui identifie sa position: R10C6. Quant au "linked", l'option entre parenthèses (Yes) est celle suggérée et signifie grosso modo que les calculs d'un fichier deviennent interactifs avec ceux des autres. Il pourrait en effet se produire un cas où notre fichier maître DSK1.GLOBAL renverrait des valeurs à un fichier extérieur afin d'en extraire d'autres valeurs.

On refait la même opération en plaçant le curseur sur la cellule R4C2 et en demandant de copier la cellule R11C5 de DEFENSE. Pour le reste, on fait exécuter une simple opération d'addition dans notre

fichier principal et le résultat est affiché. On peut même parachuté ce résultat dans les fichiers secondaires... mais ne compliquons les affaires pour le moment.

Donc, en tout temps, si vous désirez connaître l'état des dépenses et revenus, vous demandez à MULTIPLAN le fichier DSK1.GLOBAL (dans notre exemple) et il se chargera d'aller chercher les valeurs des autres fichiers, sans que vous ayez à mettre à jour les autres fichiers ou à les vérifier.

QUELQUES CONSEILS

Comme vous avez remarqué, la ou les adresses des cellules à transporter ou à copier sont importantes et doivent demeurer fixes. Si dans les exemples précédents, vous décidez d'ajouter des rangées à un fichier secondaire, votre fichier principal ne sera plus où donner de la tête.

Vos cellules résultats N'ONT PAS nécessairement à être en dessous des colonnes à additionner ou à droite des rangées à multiplier... Pourquoi ne pas les mettre dans la première rangée tout simplement ; prévoyez ainsi l'expansion des fichiers secondaires.

Lorsque vous définissez des sommes de rangées ou de colonnes, utilisez des équations simples et faciles et qui couvrent un plus grand champs que les chiffres actuellement compilés dans votre fichier. Dans l'exemple du tableau 2, on aurait eu intérêt à ne pas placer la somme des rangées à la droite mais ailleurs pour ainsi la place à d'autres valeurs au fur et à mesure que les données des autres mois vont arriver. La somme d'une rangée pourrait se définir comme $SUM(R5C2:R5C30)$ (la somme des colonnes 5 à 30 de la rangée 5) et ce malgré le fait que le tableau actuel arrête à la colonne 6.

Au fait, quand vous voulez décrire une telle opération, laissez MULTIPLAN le faire pour vous comme suit : amenez le curseur dans la case appropriée ; tapez "Y" pour "valeur mathématique" puis "SUM(" ; amenez alors le curseur (avec les flèches toujours) au début de la rangée ou colonne où l'opération mathématique doit avoir lieu ; sitôt trouvé (R5C2 dans notre exemple), faites le ":" pour identifier à MULTIPLAN la désignation d'un groupe de cellules (le curseur revient à la case de départ) et allez pointer la dernière case du champs à calculer (R5C30) ; fermer votre parenthèse et le tour est joué.

Avec un peu de pratique, on apprend aussi à raffiner la présentation avec le centrage du texte et des titres, les signes de "\$" et les largeurs de colonnes. Il ne s'agit de d'explorer l'option FORMAT comme nous a déjà entretenu l'ami Lionel.

Des questions? Non! A vos claviers...

LE MARCHE AUX PUCES

- A VENDRE Souris Mechatronics / software \$100.00
 Printer Buffer 64K \$100.00
 Magnetophone a cassette TI (6E)
 Meilleure offre acceptee.
 Randisk 192K (Disponible des que l'autre sera fonctionnel) \$200.00
 Contactez Alain Beaulieu 684-8754

- +++++
 A VENDRE Imprimante TI Impact Printer (Epson MX-80), 80 car/sec, port serie.
 \$149.99
 Contacter: Jocelyn Desrochers 661-2275
 +++++
- A VENDRE Randisk 256K \$250.00
 Modem Signalmat 300 baud \$40.00
 RS-232 Stand alone \$90.00
 Contacter: Aime Franche 669-7468
 +++++
- A VENDRE 2 drives Tandon 80 tracks. Legerement defectueux (ne formattent pas
 correctement) \$35.00/ch
 Contacter: Lionel Aray
 Jour: 354-6654
 Soir: 581-4848

- +++++
 A VENDRE Moniteur TI original en bonne condition. \$200.00
 Contacter: Gordon Law
 Soir: 672-3708
 Jour: 341-7630 Loc.4132

- +++++
 A VENDRE Modem MM-01 300 baud manuel \$29.99
 Drive TI 885D \$50.00
 Contacter: Binh Nguyen 636-6495 (24h)
 +++++
- A VENDRE Imprimante Gemini 10X Star Manuel et Accessoires inclus: \$150.00
 Contacter: Michel Vincent 676-7366
 +++++
- A VENDRE Cartouche Personal Record Keeping \$ 5.00
 Contacter Edgart Denoncourt a 352-7499
 +++++

HARDWARE MANUAL
FOR THE
TI 99 / 4A



IT DESCRIBES:

- CONSOLE DESIGN
- CUSTOM CHIP OPERATION
- TMS 9900 H/W ORGANIZATION
- TMS 9900 INSTRUCTION SET
- INTERFACING PITFALLS
- CONSOLE SCHEMATICS
- PEB CARD DESCRIPTION
- GROM SIMULATOR DESIGN
- EXTENDED BASIC MODULE DESCRIPTION & SCHEMATICS

WEEKEND HARDWARE SEMINAR
(INFORMATION AVAILABLE ON REQUEST)

Send \$19.95 Check or Money Order To:
(CANADA & FOREIGN SEND \$23.00 U.S. FUNDS)
(VOLUME RATES AVAILABLE - ON REQUEST)

THE BUNYARD GROUP
PO BOX 53171, LUBBOCK, TX 79453

CORRECTION CORRECTION CORRECTION
Le mot mystère de ce mois-ci n'est PAS un double de l'un des mots listés. C'est un mot de 8 lettres placées verticalement.

The mystery word of this month is NOT a double of a listed word. It is an 8 letter word placed vertically.

MOT CACHE
HIDDEN WORD

À compter de ce mois-ci, vous trouverez un jeu de mots cachés dans chaque bulletin du CIN99. Complétez en trouvant TOUS les mots listés, trouvez le mot caché, qui en passant, sera toujours un double de l'un des mots listés (quel indice), et retournez votre solution à MOT CACHE a/s CIN99, 53 WHITE OAK, D.D.O. H9B 1K2. Un nom sera tiré, au hasard, de tout ceux qui auront répondu et ce membre gagnera un petit prix. WOW!

J'ai même l'intention de garder TOUTES les réponses de chaque mois, même celle du gagnant mensuel, et de faire un tirage annuel d'un prix un peu plus important. Commentaires?

Starting this month, you will find a game of hidden words in every CIN99's newsletter. Complete (finding all the listed words), find the hidden word (which will ALWAYS be a double of a listed word...What a clue!), and return your solution to: MOT CACHE, c/o CIN 99, 53 WHITE OAK, D.D.O. H9B 1K2. Every month, a name will be drawn from all the answers and that member will win a small prize. WOW!

I even intend to keep all the answers from each month, even the winner, and to do an annual draw of a more important prize. Comments?

 SOZTPERUFFORTRANNVVKHNLOH
 CARTELEPROGRAMMEDCTPCKGFWR
 EQDTGODRGABETSIPRLEKGOEUL
 HROFBSRJAFFDMFZSATIJRARLEZT
 MEZLRABCLEUDNRNBLIYTULFSE
 LUFODPKOTBIAACROCCJHDBTTR
 NNOGJQWSKSPLEASIFYFOMJLLCN
 KIZINEYZQXLIISERNEWACCP
 SORCCSNUEEORGATBISPOLOOAN
 INEIBREYLLIUBNYHSISXAUNRA
 MSGEWTOEERECAABAKARENLTAL
 UNILTKNOEEIMUJYYPPOCTGERMA
 LOSERDHORDIIMEMOIRETETAUDEE
 APTURZUNRGRBPDHRFBXEGRLTF
 TMRBEHCZFIPOQNBPUBJSEDERL
 IAEFTSONLJTULCNLQZWSWFUEE
 OTVMAEINCBZEDKJKJUCAXFRBC
 NEYSNREVLONNUESVRWPCZVMFT
 UTKEIITELUASTTRTNEMETIARTE
 DXSTDELJBOJ IHYEVAFICHIERU
 DEITRNTYLGJURUESSESECORPNR
 MTDEOZWEACLAVIEREMULATEUR
 VRMNTLQZGNITSILXJSPDIKKD
 JPAAWHMATERIELSECAFRETNIR
 BIRMMROGDATUESSEERDASHMEDOM

ADRESSE	LOGIQUE
ASSEMBLEUR	LOGO
BASIC	MANETTES
BULLETTIN	MATERIEL
CARTE	MEMOIRE
CASSETTE	MODEM
CLAVIER	MODULE
CLUB	MONITEUR
CONSOLE	ORDINATEUR
CONTROLEUR	PARALLELE
COULEUR	PARAMETRE
DISQUETTE	PAROLE
EMULATEUR	PASCAL
EXPANSION	PROCESSEUR
FICHER	PROGRAMME
FORTH	RANDISK
FORTRAN	REGISTRE
HORLOGE	REUNION
IMPRIMANTE	SERIE
INTERFACE	SIMULATION
LANGAGE	SYSTEME
LECTEUR	TAMPON
LIBRAIRIE	TEXTE
LISTING	TRAITEMENT
LOGICIEL	

SEPTEMBRE 1988

NON;
 RUE;
 VILLE;
 CODE POSTAL;

NOT CACHE;