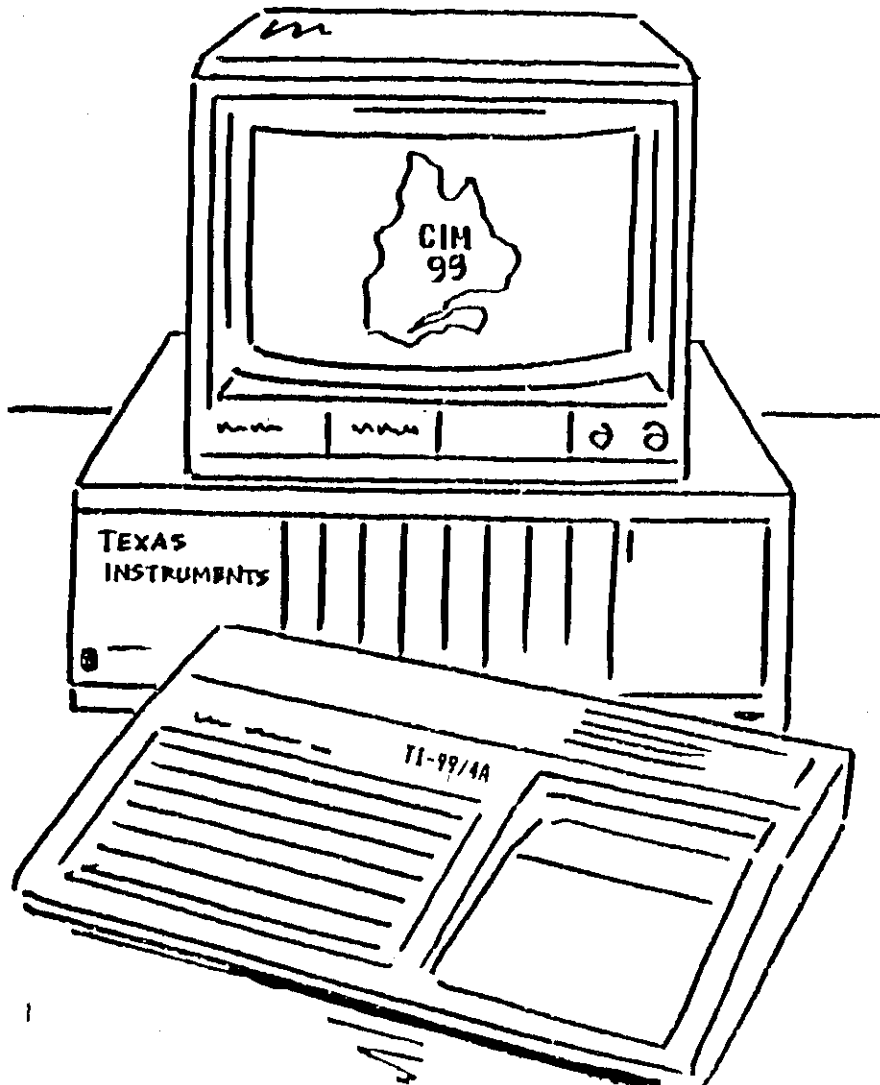
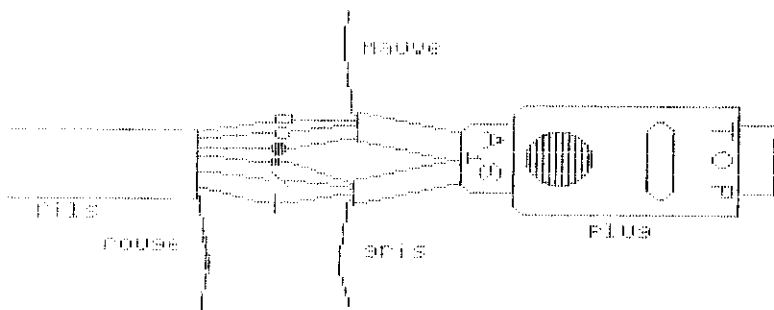


# CIM 99

CLUB INFORMATIQUE  
MONTREAL





symboles	FILE	PLUS
□	beige	jaune
○	BLEU	verts
▣	VERT	vert
■	BLANC	blanc
△	NOIR	jaune
∩	blanc	orange

Ce plan a été fait pour la manette 'QUICKSHOT' de Commodore mais il fonctionne aussi avec d'autres manettes.

L'adaptateur, ou 'plug' peut se trouver chez Addison. Les manettes se vendent à peu près partout, même chez Canadian Tire; et ils sont souvent en vente passant de 15 dollars à 9.99.

RESUME DU MONTAGE. 1- Vous prenez l'adaptateur par l'extrémité simple → une plug- et coupez les 2 fils près des deux autres 'plugs'.

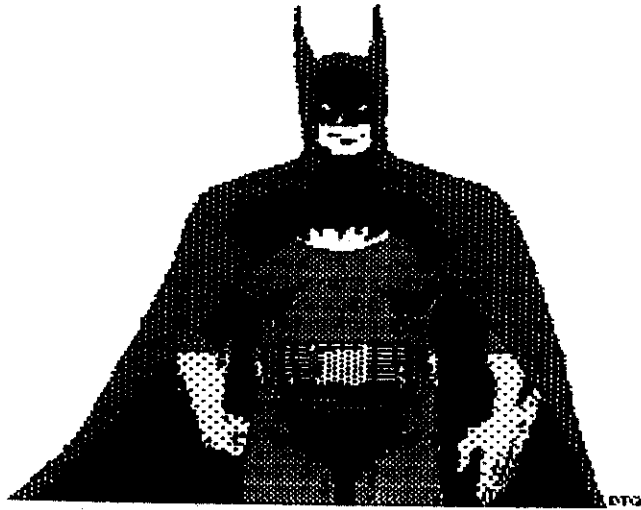
2- Dénudez les deux fils à environ un pouce ou 2.5 cm et les petits fils à l'intérieur à environ un demi pouce ou 1.25 cm.

3- Prenez le fil de la manette et coupez le près de la 'plug', ensuite dénudez le fil comme à l'étape précédente.

4- Maintenant il ne vous reste qu'à identifier vos fils et à suivre le plan.

Bonne chance.

par Philippe Groleau



VOLUME 5, numéro 4  
JUILLET 1989

LE CLUB INFORMATIQUE MONTREAL 99  
CIM-99  
SOMMAIRE

La Revue des Evénements .....	4
La Chronique du Geneve .....	6
LANGAGES: Le 9640-Fortran .....	8
Discussions sur l'Assembleur - 3e part.	10
TELECOMMUNICATIONS: Quel système choisir? .....	14
Le Marché aux Pucés .....	18

## LA REVUE DES EVENEMENTS

par Michel Johnson

### BONNES VACANCES A TOUS ET A TOUTES

Aaahh! Le mois de juillet et les vacances!

Avant d'aller plus loin, BONNES VACANCES à tous...

Notre secrétaire goûte d'ailleurs ses vacances quelque part dans les cantons de l'est pendant que Pauline essaie désespérément de le joindre pour lui dire que son GENEVE est enfin arrivé. Comme de quoi notre secrétaire, quand il se repose, il se repose...

### LA SAISON DES BEBES...

Après Réjean et Jean-Yves, c'est maintenant Daniel Lauzon qui se trouve à nouveau papa. Nos félicitations à maman et toute la famille.

Eh oui! La tradition du 1er juillet se continue pour certains d'entre nous. Si vous avez changé d'adresse dernièrement, faites-nous connaître vos nouvelles coordonnées. Continuez à nous rendre service ; nous autres, on reste bien ancré là où on est sur la rue Bois de Boulogne.

### DES NOUVEAUX MEMBRES

Ils sont au nombre de deux, trois ou quatre...

Le club accueille Jean Marleau, un jeune homme de la rive sud (un voisin de Paul). Jean s'est déjà prouvé un excellent programmeur en assembleur. Le hasard l'a mis sur la route de notre club alors qu'il venait de se procurer un modem. On peut joindre Jean sur le BBS.

Hugues Baril de GOTIK vient d'aménager à Montréal et fait son entrée discrète au club. Hugues est également équipé d'un modem et commence à visiter la section GENEVE pour se mettre à jour.

Bruno Fortin de Lauzon recevra son mot de passe du BBS d'ici quelques jours et viendra nous rendre visite à quelques occasions.

Il y a aussi un autre gentleman dont le nom m'échappe et qui me contacte régulièrement et se dit intéressé à participer au club.

MON!!! Et le club qui n'a pas commencé sa campagne de publicité... Ça promet un bel automne...

### QUOI DE NEUF?!

Avec la période des vacances, tout fonctionne un peu au ralenti (sauf ma job!). Dans le petit monde du GENEVE, par contre, c'est le début de la débandade alors que les promesses de MYARC (avec deux semaines de retard...) se concrétisent les unes après les autres. Sylvain Mornard nous livre deux articles (à peine partisans...(ahem!)) sur le sujet dans le journal.

Si vous avez l'occasion de lire les fichiers textes DEL:xxxxxx de la librairie TEXTE du BBS, vous avez constaté le petit débat viril qui entoure PRESS. Les gens commencent à se poser des questions sur le sérieux du programme. Il semble que PRESS ne soient plus la priorité de Charles Earl quoique que Chriss Bobbitt "promet" un produit fini débuggé avant la fin de l'été. Inutile de dire que Bobbitt ne se sent pas à l'aise dans ses souliers, d'autant plus qu'il attaque depuis quelques mois Lou Phillips et son GENEVE (Bobbitt a créé un concours avec prix de 1,000\$US pour celui qui mettrait au point une meilleure machine...) ; Lou Phillips lui renvoie la balle pour ses propres promesses non respectées... Pire! Bobbitt s'est récemment fait appelé "Lou (deux semaines) Phillips" lors d'une conférence sur GENIE... Dutch!... Y a pas apprécié mais le message était clair...

Donc à suivre mais sans empressement...

### LE FORMAT PAGE PRO

Jocelyn nous a donné un démo du programme PAGE PRO le mois dernier, une petite merveille (de Bobbitt...) qui permet au T1-99 de faire de la mise en page avec la même qualité que les FIRST PUBLISHER ou DESK TOP des autres machines. Avec PAGE PRO, il est possible d'insérer des dessins, de les superposer (avec priorité), tout ça tout en formatant son texte...

Ces dessins à insérer peuvent provenir des formats T1-Artist ou autres. PAGE PRO permet la conversion de ces dessins en format PAGE PRO. Ceux intéressés à faire la conversion de quelques 300 dessins et plus déjà existants en mode PAGE PRO, Lou Borralli a commencé cette conversion et alimente le BBS avec ces dessins. Contactez Lou sur le BBS pour coordonner vos efforts.

### LE SYSOP TRIOMPHE! VIVE LE SYSOP!!!

Deux mois d'incertitude alors que le disque dur du BBS plantait régulièrement sans apparente explication. Deux mois pour Réjean à se taper des "back-up" longs et pénibles en plus de bousiller, pour les membres, le suivi des messages.

Après plusieurs tentatives et réparations, il semble que le bobo a été trouvé et réparé. C'est la carte HFDC qui chauffait un peu

trop (le BBS est en opération 24 h/jour) et Réjean et son équipe ont remplacé et ajouté quelques bidules et diffuseurs de chaleur pour régler el problème.

Si vous avez été absent du BBS depuis quelques semaines à cause de ces problèmes, c'est le temps de revenir.... Tout est maintenant sous contrôle! Merci Réjean!

### CE MOIS-CI...

Un petit journal format vacance puisque certains de nos collaborateurs sont sur le bord des plages. Surveillez les annonces à savoir s'il y aura un work shop à la fin du mois ou non.

Sylvain Paquette nous revient le mois prochain, tout comme Jean-Jacques et Alain. Entretemps, Sylvain Mornard se GENEVE et avec raison, Daniel Lauzon continue son cours sur l'assembleur et moi-même je déconne brièvement sur les télécommunications.

On vous avait promis le mois dernier un petit mot sur les dernières acquisitions du club en matière de logiciels et de journaux. On se reprend le mois prochain ; les vacances et --- dans mon cas --- le surplus de travail nous ont empêché de coordonner ce travail.

Encore une fois, d'excellentes vacances. Soyez prudents sur les routes et bavards sur le BBS.

((( )))

## LA CHRONIQUE DU GENEVE

par Sylvain Mornard

Absente depuis plusieurs mois, cette chronique refait son apparition en raison d'une recrudescence de l'activité dans ce domaine.

La version 1.14 de MDOS est déjà bien rodée et s'avère légèrement supérieure aux promesses faites par MYARC inc. à l'origine. Les légers bogues qui y sont encore présents sont à toutes fins utiles "invisibles" à l'utilisateur... autant dire qu'on a déjà un produit tout à fait acceptable entre les mains.

De son côté, la version 0.95 H de MDOS est encore à un stade non supporté et ne sert actuellement qu'à rouler la dernière version de

l'Advanced Basic. On peut cependant constater qu'un progrès notable s'accomplit du côté du support du disque dur et même des disques souples... La lumière commence à luire à l'horizon!

La dernière version "BETA" de l'Advanced Basic est déjà à un stade qui dépasse la plupart des produits comparables sur le marché...! Les bogues sont rares et le produit dépasse de beaucoup les attentes des plus exigeants. Ce Basic ne supporte pas moins de 9 modes vidéos (ce qui est déjà unique en soi!) mais, et c'est là le plus incroyable, il permet même l'édition et le listing dans chacun de ceux-ci indifféremment...!!! (obtenir un listing en mode bit map tient du prodige). Côté vitesse d'exécution, il est hors de tout doute possible que MYARC a tenu son pari: l'Advanced Basic est certainement de 5 à 6 fois plus rapide que le TI-EXTENDED BASIC (bien qu'il soit encore trop tôt pour effectuer des benchs marks, je le soupçonne même d'avoir dépasser cette marque). Les affichages à l'écran sont comparables à ceux obtenus en ASSEMBLEUR sur le TI-99/4A. Si on ajoute le fait d'un jeu d'instructions extrêmement puissant (comparé aux BASICS des autres machines) et sa possibilité de charger directement des fichiers textes (D/V 80) indentés, on obtient un des meilleurs BASIC du monde de la micro informatique.

Pour ce qui est du Hard and Floppy Disks Controller Card (HFDC) dont nous avons déjà parlé, il est maintenant en usage depuis assez longtemps pour confirmer sa très grande vitesse (comparable à celle d'un RAM DISK externe) et son extraordinaire flexibilité permettant jusqu'à trois modes différents d'émulation des disques souples sur le(s) disque(s) dur(s)... un plus bien difficile à retrouver sur la plupart des machines. Encore un peu de patience en ce qui concerne la version "H" de MDOS et l'option 1.44 MB pour les disques souples... et là encore MYARC aura tenu ses promesses. (Sauf celles des dates de livraison...! mais l'essentiel n'est-il pas que ça arrive?)

Un fait très intéressant est l'arrivée du 9640 FORTRAN de LGMA Software (On peut obtenir ce logiciel par Jim Horn à 1041 Carnation Drive, Rockville, Maryland 20850, U.S.A.) son prix suggéré est de 69.95 \$ US. Ce produit est très professionnel, très puissant, capable d'accès à toute la mémoire et à tous les modes vidéos, il permet même d'accéder aux possibilités "multi-tâches" de MDOS ce qui en fait un produit de classe unique actuellement... Un extraordinaire produit que je n'hésite nullement à recommander. Dois-je ajouter que ce compilateur et son éditeur de liens, fournissent une sortie exécutable directement en MDOS... et vous n'avez pas à connaître l'Assembleur!

Passez de bonnes vacances.

## LE 9640 - FORTRAN

par Sylvain Mornard

Dans l'espoir non dissimulé d'encourager la production de logiciels sous le format MDOS, voici le premier article sur le 9640-FORTRAN de LGMA software. Cet excellent produit le mérite d'ailleurs amplement.

Avant de parler du FORTRAN lui-même, laissez-moi préciser quelques points. Il convient avant tout d'éviter cette confusion, très facile à faire, entre les termes FORTRAN et FORTH. Le premier vient des mots "FORmula TRANSformation" alors que le second vient du mot "FOURTH" qui veut dire quatrième; sachez qu'il s'agit de deux langages tout à fait différents l'un de l'autre! Il convient donc de faire attention de ne pas succomber à la tentation offerte par la similitude des noms.

Contrairement aux BASICs qui sont généralement interprétés, le FORTRAN fait partie des langages compilés. Qu'est-ce à dire? Je tâcherai de répondre par l'analogie que voici:

Supposons que notre micro-processeur (TMS9995) soit un petit japonais inséré dans notre ordinateur; il ne parle QUE le japonais mais fera merveilleusement son travail pour peu qu'on lui en donne l'ordre... en japonais! Comme il est fort peu probable que vous parliez japonais, il vous faudra un interprète. Comme pour les textes habituels vous pouvez obtenir DEUX sortes de traduction: la première est "verbale" (style traduction simultanée) et la seconde est "écrite" (documents en langue étrangère). La première est plus simple à réaliser mais... les paroles s'envolent! la seconde demande plus d'effort... mais les écrits demeurent! Ainsi en est-il entre les langages "interprétés" (dont la traduction s'envole.) et les langages "compilés" (dont on conserve une traduction écrite... sur disque bien sûr!). N'ayant pas à refaire la traduction à chaque fois qu'on roule un programme donné, il va de soi que les langages "compilés" sont toujours plus rapides que les langages "interprétés", (pour une machine donnée bien sûr). Il va de soi que les micro-processeurs ne parlent pas japonais... ils ne parlent (si on peut dire) que le binaire car ce ne sont que des circuits électroniques "ouverts" ou "fermés". Même la représentation "binaire" constituée de ZEROS et de UNS n'est qu'une vision de l'esprit imaginée par Boole pour exprimer cette réalité.

Ces généralités étant acquises, revenons au 9640 FORTRAN qui, vous vous en doutez, fournira un programme "compilé" sous le format MDOS du GENEVE 9640 de HYARC.

Pour débiter nous écrivons un petit "BATCH FILE" (quelqu'un connaît-il la traduction de ce terme?) pour nous faciliter le travail. Au A> nous allons taper:



```

A)COPY CON FBATCH          <enter>
FQDE C:MP;S                <enter>
F9640 /DC:MP;O C:MP;S     <enter>
FLINK /DC:MP;O /IFL,GL C:MP;P <enter>
C:MP;P                    <enter>
FBATCH                    <enter>
<pressez CONTROL et C>

```

Il suffira alors d'introduire le **BOOT** disk en **A:** et de taper **FBATCH** <enter> pour enclancher automatiquement l'entièreté du processus: édition (la ligne **FQDE**), compilation (la ligne **F9640**), réalisation des liens (la ligne **FLINK**) et exécution du programme (la ligne **C:MP;P**). La ligne **FBATCH** permet de retourner à l'éditeur pour correction et mise au point. On peut bien sûr interrompre le processus en tapant **CONTROL C** qui nous retournera au **DOS**. Ce petit batch file peut être grandement améliorer en utilisant les tests conditionnels offerts par **MDOS...** à vous de jouer.

Vous remarquerez que nous n'avons pas utiliser toutes les options offertes par le compilateur et le linker, seulement celles qui sont le plus nécessaires pour débiter.

Ainsi, il y a un " /O " derrière **F9640**, et immédiatement derrière **C:MP;O** Ce /O signifie que vous désirez obtenir un code objet et celui-ci vous sera délivré en **C:** sous le nom **MP;O** (ce peut être un autre nom!). Suit un espace **NECESSAIRE** et **C:MP;S** qui dit au compilateur d'utiliser le fichier source **MP;S** dans le drive **C:**

Le linker **FLINK** est suivi lui aussi d'un " /O " qui veut dire cette fois d'utiliser le fichier objet **MP;O** sur le drive **C:** et de le lier aux fichier inclus " /I " **FL** (fortran library) et **GL** (graphic library) qui se trouvent sur le drive par défaut (ici **A:**). Notez que la librairie mathématiques **NL** n'est pas utilisée ici et qu'elle se trouverait normalement sur le drive **B:** donc à être préciser); remarquez que chacun de ces fichiers est séparé par une virgule et qu'il n'y a **PAS** d'espace entre eux. Vient enfin un espace **NECESSAIRE** et le nom du fichier en format programme désiré ici **MP;P** et sa destination si elle est différente du drive par défaut ici on l'a envoyé sur le ram disk **C:** .

Bonne programmation!

## DISCUSSION SUR L'ASSEMBLEUR

par Daniel Lauzon  
ECRITURE D'UN PROGRAMME

Avant que nous mettions les pièces de puzzle de notre programme que nous voulons créer à partir de griffonnage nous devons suivre quelques étapes. Ces étapes je vais les énumérer ci-dessous.

1. Il faut décider ce que nous voulons que l'ordinateur exécute. Faire des ébauches ou bien des schémas de déroulement (flowchart) peut nous aider énormément pour arriver à un produit fini. Rien ne se fait sans plan bien.
2. Démarrer en mettant les instructions que nous allons avoir de besoin pour faire fonctionner notre programme et son déroulement.
3. Entrer ensuite toutes les instructions de notre programme dans l'ordinateur via un éditeur que nous reparlerons plus tard.
4. Convertir le programme source ainsi créé en code objet que l'ordinateur va comprendre. Ceci se fait via un programme d'assemblage. Si ce programme d'assemblage détecte des erreurs, he bien, on corrige nos erreurs et on réassemble à nouveau.
5. On fait dérouler le programme par l'ordinateur afin de voir si le résultat est celui escompté. Si ce dernier n'est pas le résultat désiré alors on prend notre code source et on cherche l'erreur et on recommence. Comme on dit on fait du 'DEBUGAGE'...

### LE PROGRAMME EDITEUR

Le programme Editeur, est en fait un traitement de texte qui sert à écrire votre code source. Le code source est le listage de votre programme que le programme assembleur va prendre afin de transformer en code objet qui se trouve à être votre résultat et le programme que l'ordinateur va lire.

Autrement dit le code source est comme un listage BASIC sauf que ce dernier est fait à l'aide d'un éditeur.

### LE CODE SOURCE

Rendu à ce point, j'estime que vous êtes pas mal tous familiarisés avec l'éditeur et que je ne prends pas plus de lignes avec ce dernier.

Je désires entrer dans le vif du sujet et expliquer le code source. Ce code source est une suite logique d'instructions désignées à guider l'ordinateur à travers le trajet qu'il a à parcourir. C'est un

peu une carte routière pour le processeur.

Une commande source peut être considérée comme instruction, pseudo opération, ou une directive d'assemblage. Comme nous l'avons mentionné antérieurement, une instruction assembleur est une représentation symbolique d'une représentation binaire. Cette représentation symbolique est transformée par le programme d'assemblage en sa représentation binaire qui, elle, est comprise par l'ordinateur.

La pseudo opération et la directive d'assemblage donnent la direction à prendre au programme d'assemblage (non à l'ordinateur) de quoi faire avec l'instruction ou les données qu'il rencontre.

Les directives d'assemblage et pseudo opérations seront traitées plus en détail plus tard dans des chapitres futurs.

### CONSTANTES EN PROGRAMATION

Lorsque nous rentrons des données dans l'ordinateur, nous devons utiliser certaines formes...

#### 1. DECIMAL:

Ces constantes sont rentrées sont forme de base 10. Elles peuvent être un nombre de 0 à 65535. Egalement, elles peuvent représenter un nombre signifié de -32768 à 32767.

Ex: 123, -2410, 65535

#### 2. HEXADECIMAL:

Ces constantes sont rentrées en nombre de 4 caractères alphanumériques (0 à 9 et A à F), toutefois nous devons mettre à l'avant de ces caractères le signe '>' qui indique à l'ordinateur que cette entrée est en inscription hexadécimale.

Ex: >0F, >1AC, >32FD

#### 3. CONSTANTE CARACTERE:

Ces entrées peuvent être n'importe quoi mais dans la table des valeurs ASCII et entre deux apostrophes.

Ex: '2', 'ab', '30%', 'Allo'...

Les nombres négatifs sont aussi représentés facilement, qu'ils soient rentrés en hexadécimal ou décimal, l'ordinateur va les inscrire pour les comprendre.

Ex: -42 et >D6 représente le même nombre pour l'ordinateur.

## L'INSTRUCTION SOURCE

Chaque ligne dans le langage assembleur est référée à un instruction source. Cette ligne se divise en 4 sections dont chacune à son utilité, chaque section séparée par un ou plusieurs espaces (blank)

ETIQUETTE CODE OPERATION OPERANDE(S) COMMENTAIRES  
 LABEL OP-CODE OPERANDE(S) COMMENTS

Parmi toutes ses sections, une seule est obligatoire pour avoir une instruction source valide, cette section est le CODE OPERATION (OP-CODE)

La grandeur maximale d'une ligne d'instruction est de 80 caractères mais seulement 60 apparaissent lors du listage assemblé. La première chose à écrire est l'étiquette de la ligne. Si vous n'avez pas d'étiquette pour cette ligne vous devez commencer votre ligne avec un espace pour indiquer que vous écrivez dans la deuxième section.

MYREG BSS >32 [ESPACE DE MEMOIRE RESERVE POUR MON USAGE ET APPELE 'MYREG']

Nous allons maintenant définir les 4 sections et leurs fonctions.

## L'ETIQUETTE

La section étiquette sert à donner un nom à votre ligne, de cette façon c'est plus facile à retenir qu'une adresse dans la mémoire. Si vous ne donnez pas d'étiquette à votre ligne, vous devez commencer avec un espace.

L'étiquette peut avoir jusqu'à 6 caractères de long. La composition de l'étiquette est limitée à l'utilisation de caractères alphanumériques et doit toujours commencer par un caractère alphabétique. Egalement vous ne pouvez pas mettre d'espace à l'intérieur de l'étiquette car cela induirait l'ordinateur en défaut.

On se sert surtout des étiquettes pour donner un nom à nos sous-programmes ou à un endroit qu'on a à faire un JUMP.

## CODE OPERATION(OP-CODE)

La section code operation contient la mnémonique de l'instruction à exécuter. Ces termes ressemblent beaucoup à des termes anglais. Lorsque le logiciel d'assemblage rencontre ces mnémoniques, il les transforme en nombres binaires équivalents à l'instruction demandée.

Le code opération détermine aussi le type d'opérandes



## TELECOMMUNICATIONS

Quel(s) système(s) choisir ?  
par Michel "2400" Johnson

Si vous n'avez pas encore de modem attachée à votre RS232, vous ne savez pas ce que vous manquez. Le modem est ce qui rattache le TI au reste du monde...

Plusieurs d'entre nous utilisent le modem à des fins de communications locales comme le BBS ou le transfert de programmes entre TI via la ligne téléphonique. D'autres, plus aventureux, plus riches et habiles avec la langue de Shakespeare, "fréquentent" les grands systèmes tel COMPUERVE (CIS), GENIE et DELPHI. Quels sont ces systèmes et qu'ont-ils à offrir?

Parlons des points en communs. Tous ces systèmes sont payants, c'est-à-dire que vous êtes facturés (sur votre carte de crédit) mensuellement selon le nombre d'heures (à la minute près) que vous avez utilisé. Les tarifs varient considérablement d'un système à l'autre et selon la vitesse de communication que vous utilisez (300, 1200, 2400 baud). Les trois systèmes sont américains et sont localisés aux USA ; par contre, les trois offrent au départ de Montréal une ligne d'accès directe sans frais (0,25 \$/heure pour CIS) pour les accéder.

Les trois systèmes offrent une variété de service allant des services financiers aux services de voyage, de référence, etc... Evidemment, chaque système a une section TI qui, semblable au BBS, comporte des librairies, des sections de messages et, en plus, des sections conférences multi-usagers

## COMPUERVE

Peut-être le plus "gros" système avec 500,000 usagers ; un des plus anciens aussi. Géré par H&R BLOCK, ce système est très orienté vers le marché boursier et des finances (supplément à payer). Il a une section jeux très développée, surtout pour les jeux interactifs. Son encyclopédie de 30 millions de mots est impressionnante et ses différents databases sont variés et complets.

Que vous soyez pharmacien ou médecin, vous trouverez des sections spécialisées en maladies rarissimes, des renseignements sur les derniers produits sur le marché. Vous êtes en affaires, les côtes de la bourse de New-York apparaissent à votre écran (logiciel nécessaire vendu par CIS) et les experts de CIS tentent de vous guider vers les bons "deals".

Vous voulez partir en vacances pour la Floride, consulter EASY SABRE ou OAG, deux services de réservation ; choisir votre destination, votre compagnie, vos horaires et vos tarifs et voilà! votre réservation est faite pour dimanche prochain. Besoin d'un hôtel? GO

HOTEL ou 60 FLORIDA vous dressera un impressionnante liste. Dans certains cas, vous pouvez effectuer directement une réservation à l'écran. Avant de partir, vous pouvez vérifier la température ou les prédictions météorologiques de l'état ou de la ville (même l'horaire des marées...)

Si vous êtes un maniaque de l'information, CIS vous offre les plus récentes nouvelles dans différentes sections. Il vous est même possible de programmer un porte-folio qui sélectionnera automatiquement tout article comportant les mots clés que vous désirez tel NICARAGUA, AIDS, DEFICIT, REAGAN, ROCK, HOLLYWOOD...

Evidemment, et c'est le "hic", la plupart des services particuliers ont des suppléments au tarif de base. Aussi, toute l'information est "américaine", donc pas possible de savoir la température à Montréal...

Je n'insiste pas sur les services financiers ou récréatifs parce que ces services sont depuis peu offerts sur TOUS les systèmes. EASY SABRE est par exemple sur DELPHI et GENIE depuis peu. Vous avez compris que certains services comme ce dernier sont comme des kiosques "privés" situés à l'intérieur de CIS ou d'autres systèmes.

CIS invite les membres à participer en mode conférence ou dans les jeux interactifs parce que c'est payant. Par contre, CIS développe le même effort pour faire économiser aux gens de l'argent en leur suggérant des méthodes économiques de communications. Le logiciel de communication (IBM, Mac) qu'ils vendent permet en autres d'accéder une section, de lire les messages et d'interroger la communication. Le même programme vous permet alors de répondre "off line" à ces messages ; le logiciel rétablit par après la communication et s'occupe de transmettre vos messages aux bonnes coordonnées sans que vous ayez à intervenir...

La section TI est relativement animé quoiqu'on sente une baisse certaine d'intérêt depuis que les CHARLTON, HOODIE et autres ont déserté. CIS permet la lecture des messages par sujet d'intérêt et par suite logique de message. Par exemple, vous pouvez facilement ne choisir que les messages traitant du FORTH et les lire par ordre de question réponses. Répondre à un message est tout aussi facile.

Les librairies sont vastes. On y retrouve grosso modo le même matériel que sur les autres systèmes, exception faite pour les autres sections non-TI. La section GIF (graphique compatible avec le GENEVE) est unique.

Un commentaire sur CIS : autant il est facile d'utilisation après quelques heures de pratique, autant les "download" sont lents. CIS offre un protocole de communication accéléré, le CIS 'B' et le QUICK 'B'. Ces deux protocoles alternatifs au XMODEM sont supportés par TELCO et sont grandement suggéré à moins que vous ayez de l'argent et du temps à perdre.

Depuis deux mois, CIS facture des frais mensuels minimum d'utilisation de 1,58\$US. CIS offre en revanche l'accès gratuit à certains services (des services dont personne ne veut...) Cette attitude en a irrité plusieurs qui ont quitté ce système pour d'autres.

### GENIE

Géré par GENERAL ELECTRIC, GENIE est en pleine croissance. Son journal mensuel qui n'était qu'une feuille de chou il y a quelques mois et devenue une superbe revue de qualité égale (mais moins répétitive) que CIS.

GENIE a passé le cap des 100,000 membres et est en rapide croissance, s'alimentant à même les membres déserteurs de CIS. GENIE offre de plus en plus les mêmes services que CIS en ce qui a trait aux services financiers, les voyages, etc...

Les différences avec CIS? GENIE est beaucoup plus rapide en ce qui concerne les download (les upload sont toujours gratuits sur tous les systèmes). GENIE est aussi moins cher mais pas toujours (voir tableau à la fin).

La librairie de GENIE est incroyable et comprend une quarantaine de sélection y compris des librairies privées gérées par GENIAL et ASSARD. Les sections messages sont par contre "impersonnelles": on répond à des sujets plutôt qu'à des individus alors que CIS, tout comme notre BBS, est plus orienté vers l'individu. Votre nom sur GENIE est aussi limité à un nombre de caractères sans espace ce qui fait que vous pouvez vous nommer MICHELJOHN ou RFELTON (pas très pratique...).

GENIE contient des sections messages dédiées exclusivement à GENIAL et à ASSARD sur leurs produits respectifs. C'est pratique.

### DELPHI

Pas le dernier né mais le plus mal connu...

Egalement en pleine expansion, ce petit système offre depuis peu des lignes directes avec le Canada. Il est de loin le plus économique de tous les systèmes. Sa section TI est très animé, peut-être un peu plus du côté GENEVE à cause de la présence des "grands" comme Peter Hoodie et Paul Charlton.

DELPHI a une structure de section message similaire à celle de GENIE. Sa librairie est moins impressionnante mais bien organisée. A cause de son prix, DELPHI semble être le lieu de rendez-vous des TIeurs.

DELPHI suit les traces de GENIE en incorporant à son système des services comme EASY SABRE et certains services financiers... et évidemment les jeux...



## LES TARIFS

Ah! La grande question! Etudiez le tableau ci-contre. Notez que les prix sont approximatifs et en argent US.

	COMPUSERVE	GENIE	DELPHI
parité	8NI	7E1	8NI
émulateur	ANSI ADM3A	ANSI ADM3A	VT100 ADM3A
protocole	XMODEM CIS 'B' QUICK 'B'	XMODEM YMODEM	XMODEM
300 BAUD	6.50 \$	7.50 \$	6.00 \$
1200 BAUD	12.50 \$	7.50 \$	6.00 \$
2400 BAUD	12.50 \$	12.50 \$	6.00 \$
VITESSE	lent	rapide	moyen
téléphone 300/1200	374-8961	333-1117	747-1370
téléphone 2400	374-5340	-idem-	-idem-

Encore une fois, les prix sont approximatifs puisque je n'ai pas eu le temps de les vérifier récemment. L'ordre de grandeur est bon. A noter que CIS a un tarif unique peu importe les heures de la journée. Les autres systèmes sont BEAUCOUP plus chers aux heures dites "de bureau".

Comme on voit, pour un utilisateur à 300 baud, il n'y a pas beaucoup de différence dans les prix. A 1200, CIS est plus cher mais reste le même prix à 2400. Tout récemment, GENIE a réajusté à la baisse ses tarifs de 2400 pour compétitionner CIS. DELPHI reste le grand gagnant avec le même prix quelque soit la vitesse.

Donc, si vous avez un modem 2400, DELPHI est intéressant. Gardez à l'esprit que les conférences multi-usagers se déroulent toujours à 300 baud : c'est moins cher et la vitesse n'est pas importante (personne ne tape 300 mots/sec!).

## COMMENT S'ABONNER

L'abonnement de départ coûte de 25 à 50\$ US et comprend un manuel d'utilisation, un mot de passe et un "tour de système gratuit". En général, un représentant du système vous téléphone dans les heures qui suivent votre inscription pour vous confirmer un numéro de passe et vous souhaiter la bienvenue. Le manuel suit par après.

CIS offre des "kits" d'abonnement chez RADIO SCRAP à environ

50\$ CDN, ce qui comprend le manuel et un crédit de 15 à 25\$US d'utilisation. Le manuel de CIS est bien fait.

Je n'aime pas le manuel de GENIE. Trop succinct, peut-être! Je n'arriva jamais à m'y retrouver. Le manuel de DELPHI fait facilement 500 pages, une vraie bible mais qui répond à toutes les questions possibles.

La plupart des systèmes offrent des "spéciaux" d'abonnement si vous passez par un membre existant. Si vous désirez vous abonner, demandez à un membre du club de vous introduire, ça sera plus facile et plus rapide.

Une dernière chose : la carte de crédit est le seul mode de paiement accepté pour les non-Américains. La facturation est hebdomadaire et est facilement identifiable sur votre talen mensuel VISA (ou autre...)

Pour avoir une petite idée de ce qui se jase sur les systèmes, consultez les fichiers texte DEL;xxxx (DELPHI), GEN;xxxxx (GENIE) et CIS;xxxx (CIS) de la librairie 2. L'information qui s'y trouve est filtrée en BENERVE que je suis mais ça vous donne une bonne idée...

Bonne communication!

CIS : 71500,1467 Michel Johnson  
GEN : MICHEL  
DEL : MICHELJOHN

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## LE MARCHE AUX PUCES

A VENDRE	BOITE D'EXPENSION	175.00
	DISK CONTROLER TI	60.00
	CONSOLE	45.00
	2 RANDISK 192 K CH.	165.00/ch
	MAXIMEM 48K	95.00

En bloc ou séparément

FERNAND PAQUET 663-8398

RECHERCHE	A la recherche du module MULTIPLAN avec le livre et les disquettes. Contactez: Alain Beaulieu 684-8754
-----------	---

```

* * * * *
* T E L C O Y N O I T A M I N A *
* B S R A D E R I A T I L O S P *
* P A H D M A J O R T O M E N U *
* E B E K C A H K C A R T R E K *
* R R I X Q M K C A J K C A L B *
* F P E U U S C R A B B L E C E *
* E H E M D L L A W N I L R E B *
* C S M R E T I R W L E N N U F *
* T Y H A C K E R C R A C K E R *
* P T H E M I N E I H O T B U G *
* U G A L A C T I C B A T T L E *
* S O R A G A S T R O B L I T Z *
* H R T B A C K G A M M O N A O *
* R G H O S T M A N A R T C O N *
* S G W S R E K C E H C H E S S *
* * * * *
    
```

ARTCON  
 ASTROBLITZ  
 BACKGAMMON  
 BERLINWALL  
 BLACKJACK  
 CHECKERS  
 CHESS  
 CHEX

FREDDY  
 FUNNEL WRITER  
 GALACTIC BATTLE  
 GHOSTMAN  
 GROG  
 HACKERCRACKER  
 HOTBUB

MAJOR TOM  
 MENU  
 NONA  
 OHNUMMY  
 PRBASE  
 QUEST  
 RAG  
 SCRABBLE

SGN  
 SOLITAIRE  
 TELCO  
 THEMINE  
 TRACKHACK  
 TREK

INDICE DU MOIS.  
 CLUE OF THE MONTH.  
 13 LETTRES, 2 MOTS. Programme fait ' Montréal.  
 13 LETTERS, 2 WORDS. Program made in aaontreal.

-----

-----  
**GAGNANT DE AVRIL**  
 Edgar Denoncourt  
 NOT CACHE.  
 THE PIRATE  
 LIKES RUM  
 -----

Envoyez votre réponse au,  
 Send your answer to,  
 NOT CACHE  
 CIX 99  
 9828 BOUIN QUEST APP.481  
 PIERREFONDS  
 QC. HBY 387

