

LC

Onderdelen-database

Data tonen:

Vul hiertoe in het vak **Zoekterm (type)** de exacte aanduiding van het gewenste onderdeel in. De bijbehorende beschrijving plus afbeelding en aansluitgegevens worden getoond.

Wanneer voor het betreffende onderdeel nadere informatie beschikbaar is (zoals databladen), dan worden deze in het vak **Informatie** getoond. De betreffende bestanden kunnen door dubbelklikken worden geopend.

Een nieuw onderdeel toevoegen:

Kies in het menu **Bestand/Nieuw**. *De invoervakken worden blauw weergegeven.*

Vul vervolgens typenummer, behuizing, beschrijving en aansluitgegevens (pinning) in de betreffende vakken in.

Na een druk op **OK** wordt het nieuwe type in de database opgenomen.

Toevoegen van externe informatie voor een bepaald onderdeel:

Maak hiertoe een corresponderend bestand aan in de map "*\ECD4\Sheets\" aan (de naam van dat bestand en de naam van het onderdeel moeten exact hetzelfde zijn!). Zodra een onderdeel uit de database wordt opgeroepen waarvoor externe informatie beschikbaar is, wordt deze in het veld **Informatie** getoond. Daarbij worden alle bestandsformaten ondersteund.

Wijzigen van de data van een onderdeel:

Wanneer u de data van een bepaald onderdeel wilt wijzigen of aanvullen, dan dient u eerst het betreffende onderdeel te selecteren. Kies vervolgens in het menu de optie **Bewerken/Wijzigen**. *De invoervakken worden blauw weergegeven.*

Nu kunt u de data wijzigen of aanvullen. In het vak **Aantal** kunt u het aantal van het betreffende onderdeel opgeven. Met een druk op de knop **Opslaan** worden de wijzigingen in de database opgeslagen.

Onderdeel wissen:

Om een onderdeel te wissen, dient u het eerst te selecteren. Kies vervolgens in het menu de optie **Bewerken/Wissen**.

Vergeet niet dat het wissen van een onderdeel niet ongedaan kan worden gemaakt!

Weergave van de behuizing::

Bij toevoegen of wijzigen van onderdelen kunt u de passende behuizing selecteren uit de keuzelijst **Behuizing**. Indien u een nieuwe tekening van de behuizing hebt gemaakt, dan kunt u een bestand (*.bmp) met die tekening of schets in de map "*\ECD4\Case\" aanmaken. De nieuwe tekening wordt dan automatisch overgenomen.

Zoeken:

- Beschrijving:

U begint het zoeken op beschrijving in het menu **Bewerken/Zoeken**.

Hier kunt u zoeken naar begrippen/termen die in de beschrijving van de IC's voorkomen.

Wanneer u bijvoorbeeld als zoekterm **AF-Power** opgeeft, dan worden alle onderdelen opgesomd in de beschrijving waarvan deze tekststring voorkomt. In dit voorbeeld worden dan alle audioversterkers bij de zoekresultaten getoond. Door dubbelklikken kunt u de data van een specifiek type tonen.

- Type:

U begint het zoeken op type in het menu **Bewerken/Zoeken**.

Hier kunt u zoeken naar een tekenstring die in de type-aanduiding van het betreffende IC voorkomt. Deze manier van zoeken komt van pas wanneer u de exacte, volledige aanduiding van een IC niet kent.

Indien u bijvoorbeeld als zoekterm **555** opgeeft, dan worden alle onderdelen opgesomd waarin deze tekststring voorkomt. Door dubbelklikken kunt u de data van een specifiek type tonen.

- Pinning:

U begint het zoeken op behuizing in het menu **Bewerken/Zoeken**.

Hier kunt u onderdelen selecteren die in een specifieke behuizing zijn ondergebracht. Door op een van de geselecteerde typen te dubbelklikken, worden de data ervan getoond.

- Pinning:

U begint het zoeken op pinning in het menu **Bewerken/Zoeken**.

Hier kunt u naar een begrip/term zoeken die in de paragraaf **Pinning** van de beschrijving van een IC voorkomt.

Wanneer u bijvoorbeeld als zoekterm **17. GND** opgeeft, dan worden alle onderdelen opgesomd in de aansluitgegevens waarvan deze tekststring voorkomt. Dat betekent dat alle onderdelen worden opgesomd waarbij *pen 17* de *massa-* of *ground-pen* is. Door op een geselecteerd type te dubbelklikken, worden de data ervan getoond.