

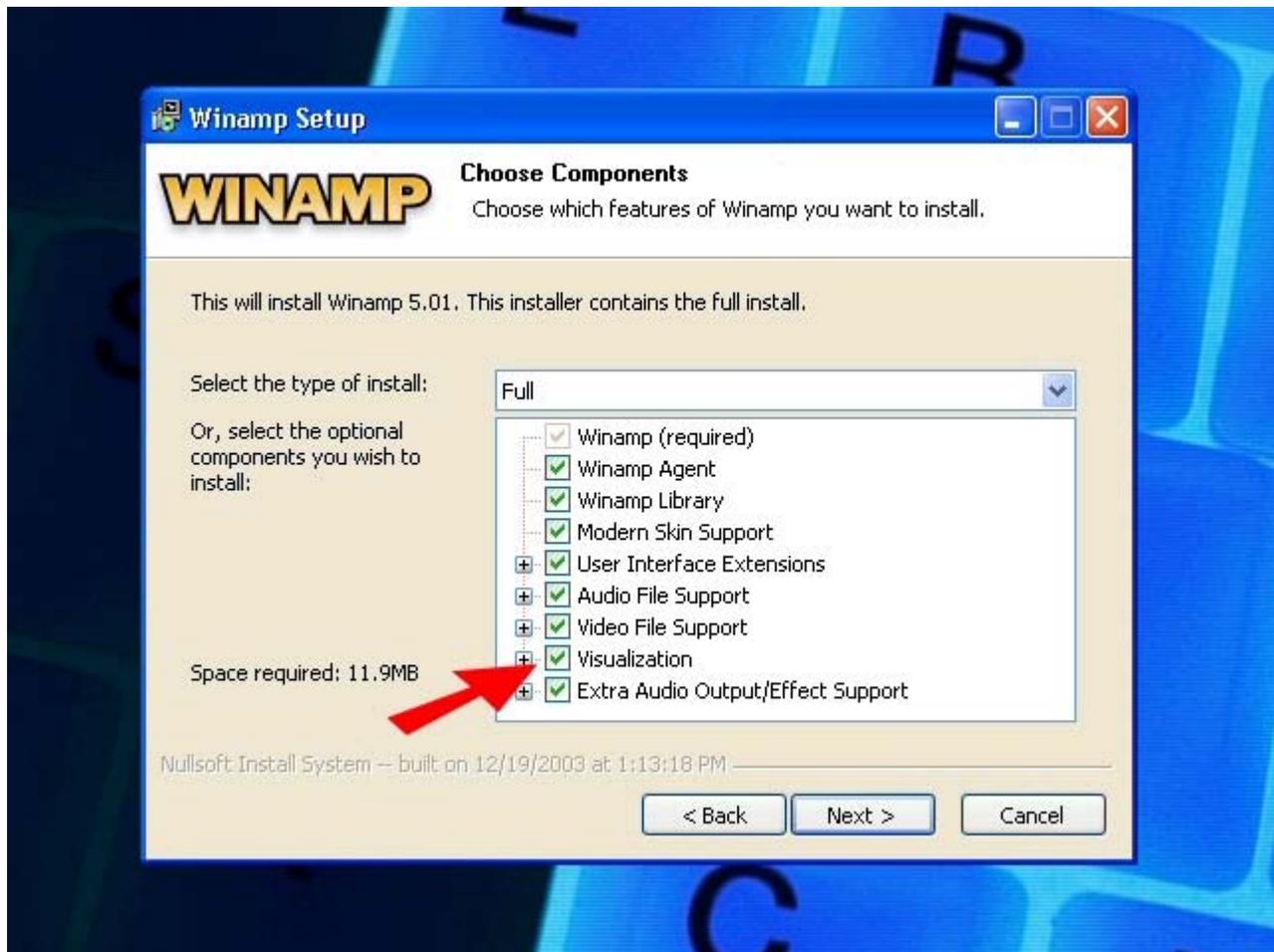
Vorraussetzungen für diese Beschreibung:

- WinAmp 2.9x oder WinAmp 5.x oder höher
- LCDHype ab Version 0.35r

Wie funktioniert das mit der WinAmp Ausgabe?

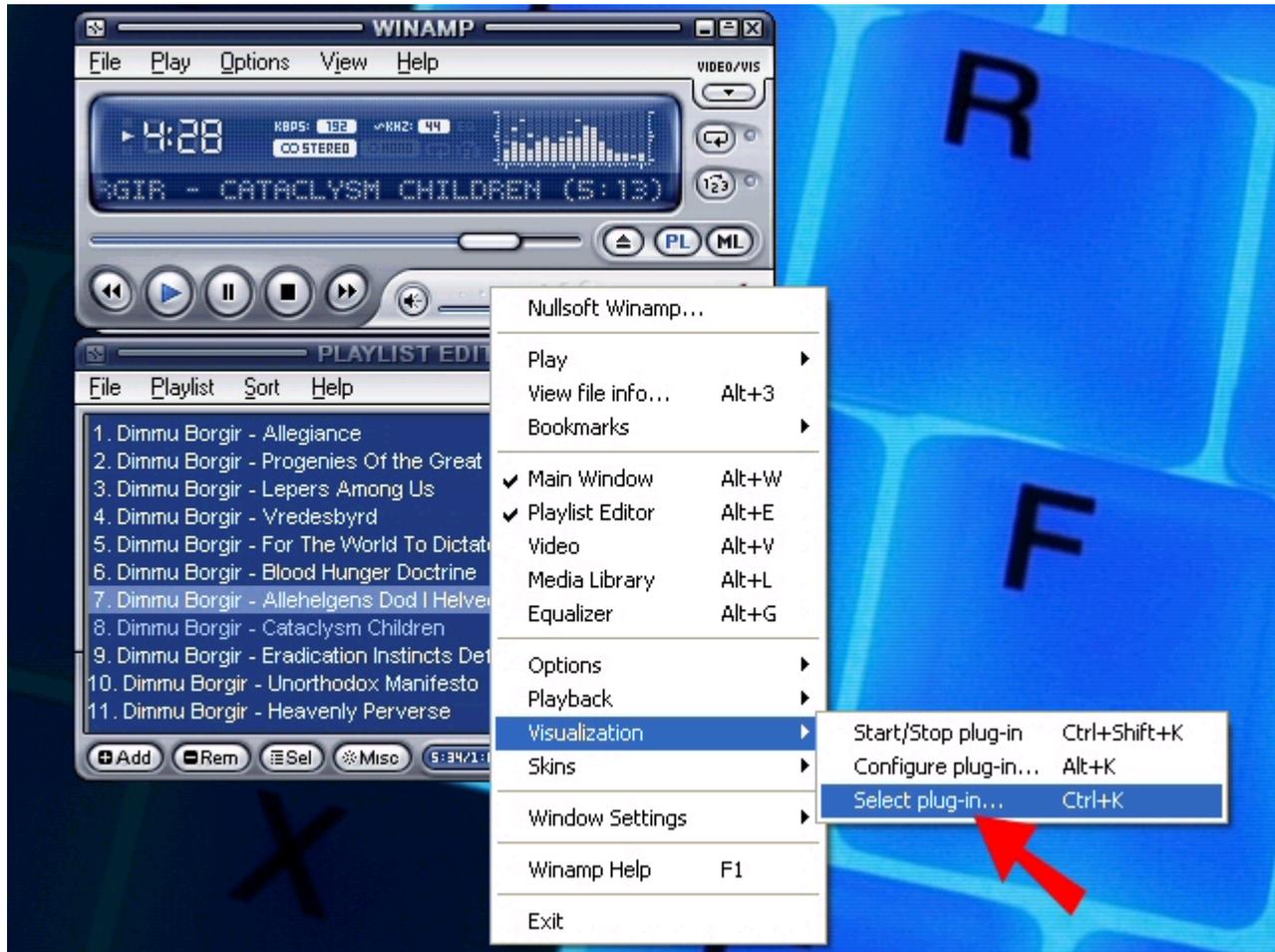
Als erstes, lade Dir die aktuelle WinAmp Version in der **Full Version**, diese gibt es auf der [WinAmp Homepage <http://www.winamp.com>](http://www.winamp.com). Die Lite Version unterstützt keine Visualization Plugins deshalb ist diese Version ungeeignet.

Ok danach die Installation von WinAmp. Am Anfang wirst Du gefragt welche Komponenten du installieren möchtest. Dort muss unbedingt ein Häkchen bei Visualization sein. Klickt dann weiter und installiert WinAmp.

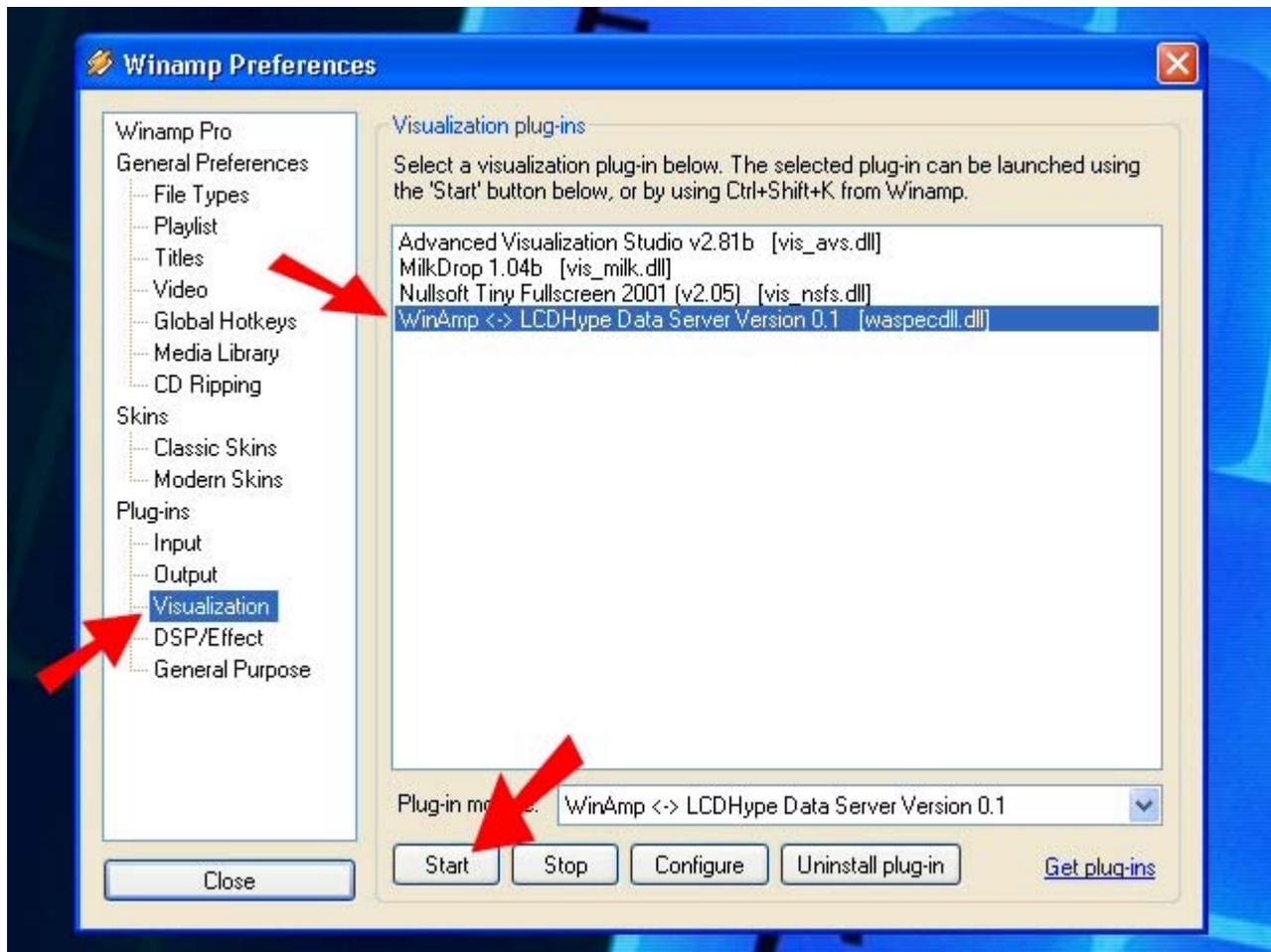


Nun gehst Du in das **LCDHype Verzeichnis**, von dort aus in das **Stuff Verzeichnis** und kopierst dort **aus dem WinAmp Ordner die waspecdll.dll und die waspecdll.genres in das Plugin Verzeichnis von WinAmp.**

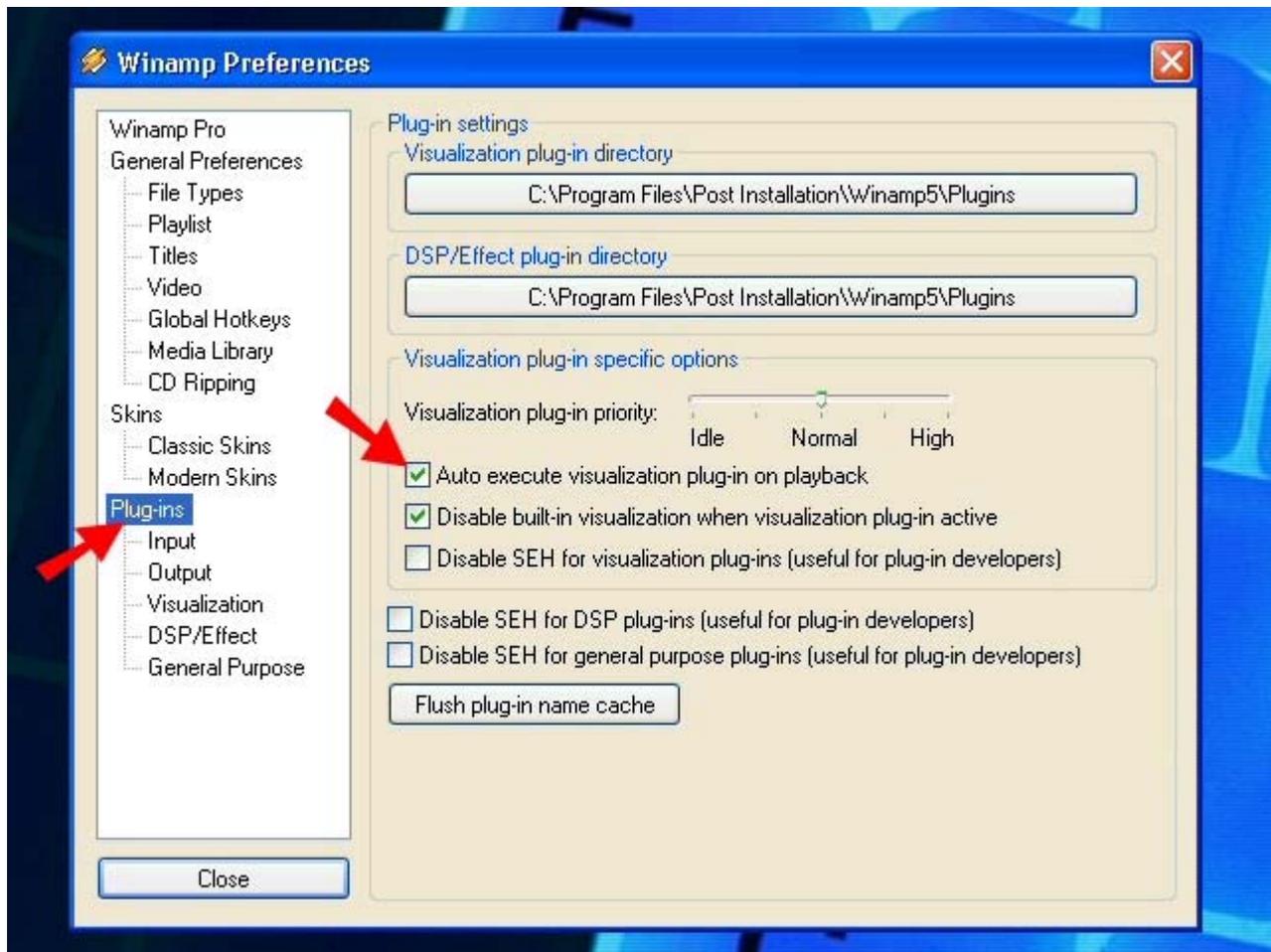
Danach WinAmp aufrufen. Im WinAmp Fenster klickst Du mit der rechten Maustaste so das ein Popup Menu erscheint. Dort wählst du **Visualization** und dann **Select Plugin**.



Nun erscheint das Plugin Auswahlfenster. Dort wählst du **Visualization**, danach den **LCDHype Data Server**. Nun noch ein **Klick auf Start** und das Plugin ist gestartet.



Jetzt fehlt noch eine kleine Einstellung um das Plugin automatisch zu starten. Klicke auf **Plugins** und setze ein Häkchen bei **Auto Execute**.



Danach kann die erste WinAmp Ausgabe auf dem LCD erfolgen. Dazu startest Du LCDHype, wählst dein LCD in den Einstellungen und konfigurierst es. Dann wählst Du aus dem Menu **LCD Anzeige** und **legst ein neues Script** an (auf das Plug klicken) und geben folgendes Scriptbeispiel ein und drücken **Go!**.

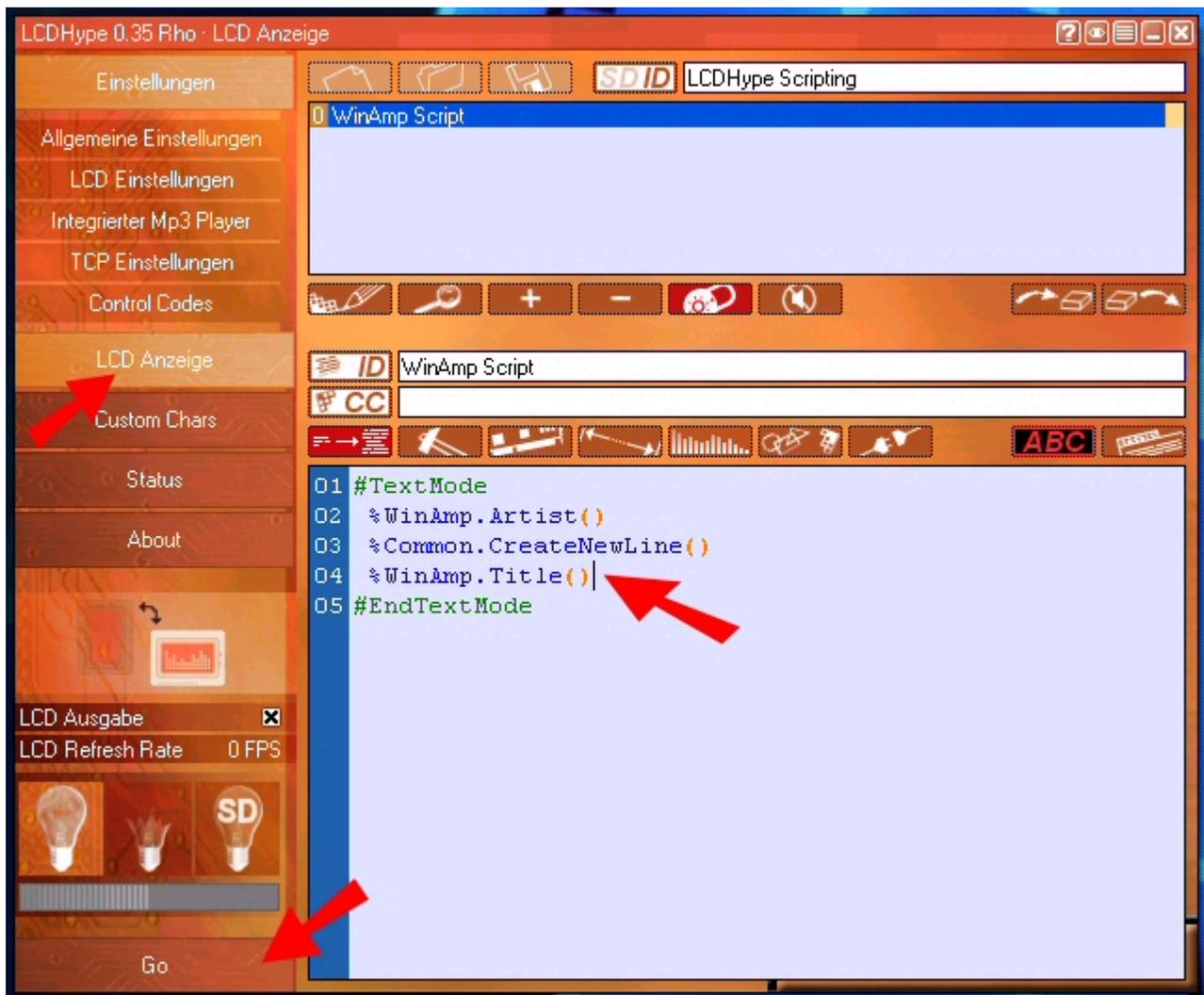
CODE

#TextMode

```
%WinAmp.Artist()  
%Common.CreateNewLine()  
%WinAmp.Title()
```

#EndTextMode

Nun erscheint der Künstler und der Songtitel auf dem LCD.



Quelle: www.lcdhype.de.vu