





















































	T1	T2	T3	T4	E
LED an					X
LED aus					X
Pause					X
Ton abspielen viertel Note					X
Ton abspielen halbe Note					X
Ton abspielen ganze Note					X
Ton abspielen zwei Noten					X
Taster abfragen					X
Sprungbefehl					X
Bedingter Sprungbefehl					X
Lichtsensord					X
Spezial- funktionen					X
Zum Anfang					X

Befehl für die Pausendauer					Sprungbefehl					Töne				
Bitmuster					Bitmuster					Bitmuster				
T1	T2	T3	T4		T1	T2	T3	T4	Zeilen	T1	T2	T3	T4	
0	0	0	0	0,5 s	0	0	0	0	7 rauf	0	0	0	0	C
0	0	0	1	1 s	0	0	0	1	6 rauf	0	0	0	1	CIS
0	0	1	0	2 s	0	0	1	0	5 rauf	0	0	1	0	D
0	0	1	1	3 s	0	0	1	1	4 rauf	0	0	1	1	DIS
0	1	0	0	4 s	0	1	0	0	3 rauf	0	1	0	0	E
0	1	0	1	5 s	0	1	0	1	2 rauf	0	1	0	1	F
0	1	1	0	6 s	0	1	1	0	1 rauf	0	1	1	0	FIS
0	1	1	1	7 s	0	1	1	1	0	0	1	1	1	G
1	0	0	0	8 s	1	0	0	0	1 runter	1	0	0	0	GIS
1	0	0	1	9 s	1	0	0	1	2 runter	1	0	0	1	A
1	0	1	0	10 s	1	0	1	0	3 runter	1	0	1	0	Ais
1	0	1	1	11 s	1	0	1	1	4 runter	1	0	1	1	H
1	1	0	0	12 s	1	1	0	0	5 runter	1	1	0	0	C'
1	1	0	1	13 s	1	1	0	1	6 runter	1	1	0	1	CIS'
1	1	1	0	14 s	1	1	1	0	7 runter	1	1	1	0	D'
1	1	1	1	15 s	1	1	1	1	8 runter	1	1	1	1	DIS'

Button abfragen					Spezialfunktionen				
Bitmuster				Button	Bitmuster				
1	1	0	0	A	0	0	0	1	Hahn
0	0	1	1	B	0	0	1	0	Lauflicht
1	0	0	0	1	Lichtsensor				
0	1	0	0	2	Bitmuster				
0	0	1	0	3	0	0	0	1	hell ?
0	0	0	1	4	0	0	1	0	dunkel ?
LED ein									
Bitmuster									
0	0	0	1	rot					
0	0	1	0	gelb					
0	1	0	0	grün					